

BESÖKS- & POSTADRESS Storgatan 32D, 931 31 Skellefteå

ALLMÄNNA FRÅGOR info@goldtowngames.com

IR- & PRESS ir@goldtowngames.com



2023

ÅRSREDOVISNING & KONCERNREDOVISNING

559000-7430

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

3

GOLD TOWN GAMES I KORTHET

4

VD-ORD

5

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

17

RESULTAT OCH FINANSIELL STÄLLNING

31

NOTER

43

BOLAGSORDNING



GOLD TOWN GAMES I KORTHET

GOLD TOWN GAMES utvecklar och producerar mobila sportspel, varav det mest framgångsrika är World Hockey Manager. Gold Town Games har sitt säte i Skellefteå och leds av VD Pär Hultgren. Gold Town Games vision är att vara världsledande inom mobila sportmanagerspel genom att utmana och utveckla genren.



EKONOMISK SAMMANFATTNING

	2023	2022
NETTOOMSÄTTNING, MSEK	15,49	17,92
RÖRELSERESULTAT, MSEK	-34,07	-3,44
RÖRELSEMARGINAL, PROCENT	-219,90	-19,21
RESULTAT EFTER SKATT, MSEK	-40,38	-7,28
RESULTAT PER AKTIE, SEK	-0,48	-0,10

DEN TOTALA NETTOFÖRSÄLJNINGEN för koncernen för året uppgick till 15,49 MSEK, en minskning med 14 procent från föregående år. Samtidigt försämrades resultatet till -34,07 MSEK (-3,44 MSEK) till följd av omfattande nedskrivningar i dotterbolag och andra tillgångar.

UTVECKLING AV VÅR PRODUKT -STRATEGI

2023 blev ett riktigt tufft år för gamingbranschen med det ränteläge i världsekonomin och förändrade omvärldsfaktorer som krympt marginaler. Gold Town Games har inte förskonats då kostnader ökat samtidigt som ökade intäkter från produkterna uteblivit. Utmaningen är att ingendera av koncernens nya titlar lyckats uppnå lönsamhet eller bygga en tillräckligt stor användarbas. Det är fortsatt World Hockey Manager som är den huvudsakliga källan för intäkter i produkterna.

I slutet av året beslutade vi därför att stegvis ställa om produktstrategin och börja prioritera mer interaktiva sportspel där användaren själv styr sina spelare. Vi ska skapa ett multiplayer ishockeyspel där användaren styr sitt lag och försöker vinna mot andra live-spelare. Gold Town Games har goda kontakter och kunskaper inom sporten samt att det idag inte finns något multiplayer spel inom ishockey till mobila enheter.

Vi tror och hoppas att spelet kan bli banbrytande för mobilspel specifikt för ishockeyfans men förhoppningsvis kan vi även nå en än bredare målgrupp av sportintresserade.

2024 kan aktieägarna förvänta sig att Gold Town Games fortsätter att arbeta med att sänka kostnaderna samtidigt som befintlig verksamhet av spel bibehålls. Utvecklingstakten på befintliga spel kommer dock att stå tillbaka för det nya ishockeyspelet.

I slutet av året kan ägarna förvänta sig en lansering av ishockeyspelet, ett spel som kommer att bryta ny mark och skapa en produktstrategi för bolaget.



Inom bolaget är vi revanschsugna och allt annat än nöjda med föregående år eller att vi inte lyckats lyfta våra produkter. Vårt sikte är nu inställt på att skapa ett ishockeyspel som är en blandning av klassiska Ice Hockey till Nintendo och mobilspelet Brawlstars.

Nästa titel kommer att vara Gold Town Games i särklass mest välproducerade produkt och potentialen för en framgångsrik titel är god. Hoppas ni följer med på resan. Tack för förtroendet.

Trevlig sommar!

Pär Hultgren
VD, Gold Town Games

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

STYRELSEN OCH VERKSTÄLLANDE DIREKTÖREN för Gold Town Games AB (publ), 559000-7430, även kallat "Bolaget", avger följande årsredovisning för räkenskapsåret 2023. Bolaget har sitt säte i Skellefteå. Bolaget är publikt. Årsredovisningen är upprättad i svenska kronor, SEK.

STYRELSEORDFÖRANDE OM 2023

Valberedningen inför årsstämman 2023 bestod av av Vision Invest AB, en ägargrupp bestående av bland annat anställda samt tidigare hockeyprofiler samt aktieägare i Skellefteå.

Styrelsen i Gold Town Games, undertecknad tillsammans med Tomas Alexanderson och Leif Renström, fick återigen förnyat förtroende vid årsstämman att genomföra ytterligare ett styrelseår tillsammans, vilket har varit konstruktivt då alla ledamöter med sina olika bakgrunder och perspektiv skapar en dynamik med möjlighet att se frågor ur olika synvinklar. Styrelsemötena har hållits månadsvis och med jämna mellanrum har personer från bolaget bjudits in till möten under året för att diskutera aktuella frågor.



Det har varit ett speciellt år för spelbranschen i stort, vilket givetvis också påverkat styrelsearbetet i Gold Town Games. Vi går återigen ett spännande år till mötes där en ny titel förhoppningsvis banar vägen framåt och där vi samtidigt kan fortsätta det strategiska arbetet med att nå marknaden för både nya och befintliga titlar i ett föränderligt landskap.

MARIA LIDSTRÖM 39 år, Skellefteå
AFFÄRSJURIST Juris kandidatexamen

AFFÄRSMODELL

Bolagets affärsidé är att utveckla egna mobila sportspel. På teknik- och designplattform WXM finns idag fem producerade och publicerade sportmanagerspel. Rättigheterna till produkterna behålls i regel inom koncernen. Spelen produceras för Google Play och Appstore med Free To Play som huvudsakliga affärsmodell, det innebär i korthet att spelen är gratis att spela men genererar intäkter via mikrotransaktioner och annonsintäkter.

I korthet innebär detta att Bolaget erhåller huvuddelen av intäkter från sina produkter minus de försäljningsavgifter som hänger samman med försäljning på olika marknadsplatser för appar. Om det bedöms som ekonomiskt fördelaktigt kan det dock i framtiden också bli aktuellt att dela intäkter och kostnader mellan Bolaget och externa förläggare, sportklubbar eller idrottsstjärnor.

Gold Town Games affärsmodell är, i korthet, Free to Play sportmanagerspel på mobilplattformarna iOS (Apple) och

Android (Google). Gold Town Games följer ett stort antal mätpunkter i sina produkter, men på en övergripande nivå är det egentligen bara två mätpunkter som är viktiga för affären, LTV (Life Time Value) och CPI (Cost Per Install).

LTV är ett snittvärde per användare som räknas fram med hjälp av matematiska modeller baserade på historisk data kring hur användare spenderar pengar och interagerar med in-app ads. Dessa modeller kommer ej att specificeras här, då det är siffror som kan ändra sig över tid och som främst hänger ihop med spelupplevelsen. Om det finns problem med buggar eller användarupplevelsen kommer det att påverka LTV negativt, eftersom fler användare kommer att sluta snabbare vilket påverkar snittvärdet.

Om produkten däremot berikas med nya underhållande och stimulerande funktioner eller uppdateringar som löser tekniska problem stiger LTV. Det är alltså tydligt kopplat till teamet som jobbar med produkten, vilket innebär att investeringar i

produktteamet förhoppningsvis ska generera ett ökat LTV.

CPI är en snittkostnad för alla pengar som spenderas för att få användare att installera spelet. Det sker främst genom annonsering i digitala kanaler som exempelvis Facebook, Google, Twitter med mera. Den här kostnaden kan variera kraftigt och beror till stor del på hur väl annonserna presterar hos målgruppen.

Det är exempelvis troligt att samma annons på två olika geografiska marknader kommer att prestera annorlunda på grund av kulturella skillnader. Därför jobbar det kreativa teamet med att konstant testa nya idéer för annonser, göra kampanjer och snabbt mäta dess utfall och fortsätta framgångsrika kampanjer, samtidigt som man stoppar kampanjer som inte presterar efter ett par dagar. Investeringar i det kreativa teamet görs för att hålla CPI så lågt som möjligt.

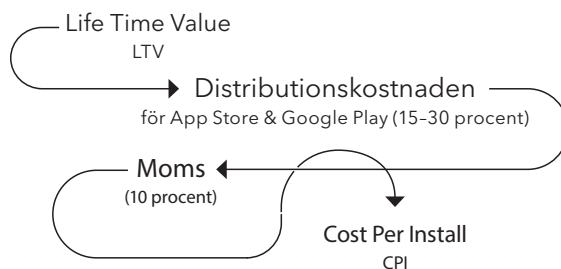
En annan faktor som påverkar CPI är andelen organiska installationer, användare som installerat produkten utan att komma in via Bolagets annonser. Om Bolaget kan öka antalet organiska nedladdningar ger det ett väldigt positivt genomslag på CPI. Detta kan göras dels genom att produkten är så bra att användare vill tipsa vänner och bekanta, generell spridning i sociala medier men också genom funktioner i produkten som exempelvis Social League som uppmanar till delning för att öka användarupplevelsen.

Utifrån ett beräknat LTV och en bekräftad CPI kan Bolaget göra en simulation på kommande omsättning och resultat. Det svåra i kalkylen är att kostnaderna för CPI infaller direkt, men intäkter från LTV är utspridda över minst en tolv månadersperiod. Här finns en algoritm som ständigt förbättras för att ge en så korrekt bild som möjligt hur intäkterna fördelas per månad. I dagsläget spenderar användarna i genomsnitt en tredjedel av den totala investeringen under den första månaden. Detta innebär att när takten på marknadsföring skruvas upp påverkar det omedelbart Bolagets likviditet, men intäkter kommer utspritt över kommande tolv eller fler månader. Därför behöver Bolaget en stark likviditet för att tjäna mer pengar på längre sikt.

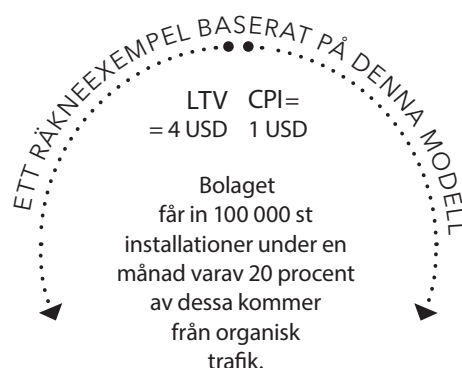
Likviditetsmässigt innebär exemplet att Bolaget måste lägga ut 80 000 USD den första månaden för att skapa intäkter över minst en tolv månadersperiod. Dessutom kommer intäkter från App Store och Google Play att betalas ut först efter 60 dagar.

Detta innebär att Bolaget i exemplet hämtar tillbaka likviditeten för en installation efter cirka fem månader, men allt efter det bidrar positivt till kassaflöde och i slutändan resultat. Det går i exemplet att se att LTV och CPI påverkar resultatet kraftigt. Om skillnaden mellan LTV och CPI blir för liten krävs stora volymer för att generera vinst, men om Bolaget lyckas pressa ner CPI och öka LTV ger det en positiv förändring av resultatet även på en relativt liten omsättning. LTV påverkas av produktteamets arbete med spelupplevelsen och CPI påverkas direkt av det kreativa teamets förmåga att skapa annonser som lockar människor att installera produkten.

VAD BLIR FÖRTJÄNSTEN?



Där LTV och distributionskostnad sker utspritt över användarens livstid, men CPI sker i samband med rekrytering av användaren.



Bolaget spenderar
\$80 000
(Installs * CPI - organisk trafik)
på annonsering för att få intäkter på

\$400 000
(LTV * installs)

Kostnaden för distribution
på App Store & Google Play

\$120 000
(30 procent)

I vissa fall innehåller
intäkterna moms*, den motsvarar
i genomsnitt 10 procent.

\$400 000 (LTV)
\$120 000 (DISTRIBUTION)
\$80 000 (ANNONSERING)
— \$40 000 (MOMS)

\$160 000 (ÖVERSKOTT)

DET ÄR
ETT FIKTIVT RÄKNE-
EXEMPEL I VILKET 100 000 ST INSTALLS
GENERERAR ETT RESULTATMÄSSIGT
ÖVERSKOTT PÅ
\$160 000.

US Dollar = \$

* = Beroende på marknad

En stabilitet inom organisationen och förmågan att behålla duktiga medarbetare, samt skapa en psykologisk trygghet som

gör att människor växer och utvecklas kommer fortsatt att vara nyckeln för att generera vinster och öka börsvärdet över tid.

PRODUKTSTRATEGI

Gold Town Games inriktar sig på att utveckla sportmanagerspel till de två största mobila plattformarna, iOS och Android med F2P som affärsmodell. Det är idag den ledande modellen inom mobilspelsbranschen där användaren köper premium-valuta eller ser annonser i appen för att påskynda utvecklingen.

Användarupplevelsen börjar med att skapa sitt eget sportlag för att sen över tid, aktivt utveckla det och tävla mot andra användare världen över. Produkterna är sociala, tävlingsinriktade och belönande och produceras på bolagets egenutvecklade plattform; WXM.

I nuet finns sex produkter i olika faser på marknaden, FIH Hockey Manager, Blitz Football Manager, World Hockey Manager och World Football Manager, Baseball Manager samt nya hocheyspelet.

Produktstrategin är under förändring och 2024 bygger bolaget sitt första interaktiva multiplayer spel. Produkten kommer att vara enklare att komma in i och anpassas till en mer omfattande marknad, bland annat en yngre publik.

TEKNISK PLATTFORM

Efter lanseringen av Gold Town Games första produkt, World Hockey Manager (WHM), påbörjades utvecklingen av det som fick arbetsnamnet "W3XM". Målet var att ge Bolagets nästa produkt, ett fotbollsmanagerspel, en stabil grund att vila på. Längs vägen växte ambition och en skalbar design- och teknikplattform föddes och döptes till WXM.

Till skillnad från World Football Manager (WFM) är ännu bara delar av WHM överflyttade men fullständig emigrering är det självklara och framtida målet.

WXM-plattformen är byggd från ett "mobile first"-perspektiv. Designval är gjorda för att optimera användarens upplevelse i en stående vy, portrait mode, vilket särskiljer Bolagets produkter från merparten av dess konkurrenter som valt, och är relativt låsta vid, att arbeta i en liggande vy, landscape mode. Varje enskild produkt kommer att ha sin egna grafiska utformning samt matchmotor anpassad till den aktuella sporten och dess regelverk. Plattformen optimeras och utvecklas kontinuerligt av Bolagets utvecklingsteam och blir mer effektivt skalbar för varje ny produkt.

PRODUKTLIVSCYKEL ◀

Gold Town Games produkter går genom en produktlivscykel som består av sex faser:
1:-) Idé 2:-) Utforskning 3:-) Definition 4:-) Utveckling 5:-) Lansering 6:-) Tillväxt

1 Under den första fasen utforskas möjligheter till affär för nya produkter på plattformen. I huvudsak bedrivs ett marknads undersökande arbete; hur ser konkurren-

sen ut, finns det spännande affärssamarbeten, vilka är kunderna och vad de kan tänkas vilja ha. Det handlar till en början om att bedriva research och på andra sätt identifiera rätt typer av marknadsmöjligheter för bolaget att ta vidare in i modellen. Genom att därefter korrelera information som inhämtas från marknaden med dess potentiella passning gentemot redan givna plattforms-variabler,

formas och testas spelidéer som både har tillräcklig TAM (total addressable market), samt bedöms kunna fungera i plattformens kontext.

2 De idéer som beslutas om att ta vidare till den utforskande fasen börjar vi materialisera.

Det skapas här tester för spelets varumärke, byggs prototyper för att testa spelmekanik, produceras grafik och kontinuerligt testas delarna gentemot presumtiva användare. Spelidéer som testas väl gentemot på förhand uppsatta prestanda-målsättningar tas vidare till definitionsfasen tillsammans med en övergripande plan för projektfinansiering och resursallokering.

3 Definitionsfasen, innebär ett fokus på detaljerad produktionsplanering. Här definieras hur de två olika delarna av ett WXM-spel ska tas fram och samverka, den fristående simulatör och de anslutande modulerna från WXM-plattformen. En lika viktig del i det här stadiet är att planera

för den längre framtiden, som innebär ett kontinuerligt fortloppande av livetjänsten, dvs Live Ops, support, community, optimering och utvecklingen av nya funktioner.

Definitionsfasen resulterar i upprättandet av en tidsplan för development fasen och ett så kallat GDD (Game Design Document), en slags bibel för hur det aktuella spelet i fråga ska fungera i sin helhet. I GDD-fasen skapar de redan definierade grundfunktionerna, spelekonomin och affärsmodellen från WXM-plattformen. Här sätts produktarbetets omfattning och komplexitet.

4 Utvecklingsfasen involverar stora delar av Bolagets utvecklingskraft, programmering för backend och frontend samt grafisk produktion. Produktionen av ett WXM-spel består i grova drag av två särskilda projekt, det ena att bygga en simulator för spelet och det andra handlar om att anpassa WXM-plattformen för det aktuella konceptet. Här produceras också tilläggsfunktioner som anses nödvändiga, exempelvis en Draft-funktionen i spelet till den amerikanska marknaden.

I produktionsfasen är tids- och kostnadsbesparingar associerade med att applicera WXM-plattformen i det närmaste icke kvantifierbar, då nyutveckling och testning av avancerade funktioner som en transfermarknad för ett multiplayer spel kan ta årtal att färdigställa. Utvecklingsfasen är svårast att uppskatta tidsmässigt och även den mest kostsamma fasen då den kräver omfattande arbetstid och involverar många personer.

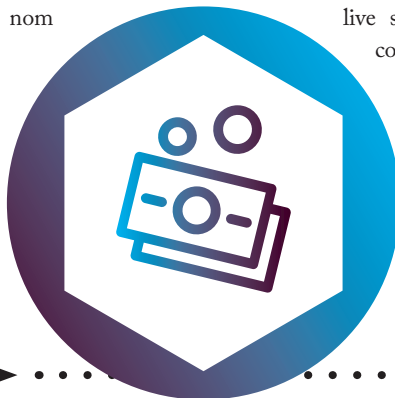
5 Det första steget i lanseringsfasen är en så kallad soft launch, en mjuklansering på ett fåtal utvalda marknader för att testa önskade nyckeltal. När nyckeltalen bedöms vara tillräckligt bra inleds en större aktivering av marknaden, i detta skede försöker vi nå spelets primära målgrupp och bygga ett community av core-användare på plats genom de tidigare fasernas research, tester och community-aktivering. Tillsammans skapar de den värdefulla informationsbas som används för att

identifiera och attrahera en bredare massa under lanseringsfasen. Launchfasen flyter ofta ihop med development då vi fortsätter att arbeta på produkterna för att optimera användardata.



Ofta påbörjas soft launchen genom Google Open Beta programmet, i detta tidiga skede sker fortsatt aktiv utveckling av produkten. Därefter lanserar vi produkten på en eller flera marknader för iOS Slutligen sker en global lansering för produkten på både Android och iOS. Den globala lanseringen förutsätter att vi kan bedömma spelets möjlighet att skala upp antalet användare genom den egna avdelningen för publicering eller genom en extern utgivare.

nom



6 Efter ett spel lanserats på dess tilltänkta målmarknader slutar inte arbetet, en väl fungerande tillväxtfas resulterar i att en produkt inte bara lever vidare utan också fortsätter ge utväxling år efter år. I spelens tillväxtfas är det initiala fokuset att optimera live services och anskaffningen av användare, för att nå uppsatta målsättningar. WHM är i det hänseendet ett spel som fortsätter att gå emot strömmen för det traditionellt korta livsspannet för ett mobilspel.

Genom att kontinuerligt utveckla spelets live service (live ops, support och community arbete) har WHM behållit sin topposition inom hockey i sju år.

WORLD HOCKEY MANAGER

WORLD HOCKEY MANAGER vänder sig främst till alla de som älskar hockey och fans av managerspel. Det finns ett genuint hockeyintresse som under flera generationer har genomsyrat bygden där Gold Town Games verkar och det vill vi föra vidare till resten av världen.



WHM

1. Create team 2. Home screen 3. Match view 4. Formations

UNDER ÅRET

Teamet har fokuserats på tre huvudområden;

a) Advertising, b) Performance och c) Engagement.

a) Ytterligare mobilannonsnätverk har aktiverats i produkten för att öka intäkter från både in-app advertising och rewarded ads.

b) Med ett metodiskt arbete har den totala användarupplevelsen markant förbättrats. Mätningar i slutet av perioden visar en tydlig reduktion av nyckeltal för systemkrascher och generella tekniska problem.

c) När den betydande delen av trogna och dedikerade användare närmat sig kulmen av nivåer har nya features implementerats.

NÄRMSTA FRAMTID

2024 ska vi göra grafiska uppdateringar i spelet och addera nya funktioner som kan få spelets användarbas att växa organiskt.

SIFFROR 2023 (2022)

TID I APP PER DAG 30 min (32 min)

GENOMSNITTLIG INTÄKT PER ANVÄNDARE \$5,02 (\$4,44)

ANTAL NEDLADDNINGAR 89 000 (153 000)

ANTAL AKTIVA LAG 4 900 (6 100)

ANVÄNDARE PER LAND 1) USA 26 000 2) Kanada 17 000

TOTALT ANTAL SÄSONGER SEDAN GLOBAL LANSERING 121 stycken

BETYG PÅ APP STORE (IOS) / GOOGLE PLAY (ANDROID) 4,2 / 3.9

WORLD FOOTBALL MANAGER

WORLD FOOTBALL MANAGER är ett interaktivt managerspel som ger världens alla fotbollsfans möjligheten att utmana varandra i liga- och cupspel. Fotbollsspelet ligger i matchen, där användaren direkt kan påverka resultatet genom byten, taktik, laguppställning och matchkort.



World Football Manager

1. Loading screen 2. Home screen 3. Match view 4. Arena

UNDER ÅRET

Året har till stora delar handlat om att driva utvecklingen av plattformen vidare. WFM har under året kopplats till Web3. Utöver det har spelet inte prioriterats nämnvärt mer än underhåll.

NÄRMSTA FRAMTID

Under 2024 kommer vi uppdatera WFM för att vara mer i linje med Baseball Franchise Manager. Vi tror att en sådan uppdatering ska förbättra retention och spend i spelet då båda dessa nyckeltal har varit starkare i Baseballen.

SIFFROR 2023 (2022)

ANTAL NEDLADDNINGAR 91 000 (91 000)

ANTAL AKTIVA LAG 700 (900)

ANVÄNDARE PER LAND 1) Bangladesh 10 000 2) Brasilien 9 000 3) Storbritannien 6 000

BETYG PÅ APP STORE (IOS) / GOOGLE PLAY (ANDROID) 4.4 / 4.2

BLITZ FOOTBALL MANAGER

AMERIKANSK FOTBOLL är mer än bara idrott, "football" är känt som den mest strategiskt nyanserade och taktiska kampen i idrottsvärlden. Till synes på ytan, en tuff och fysisk kraftmätning men på insidan, en sofistikerad och taktiskt intelligent drabbning med förutsättningar att bygga en användarbas för ett mobilt sportmanagerspel.



Blitz Football Manager

1. Home screen 2. Transfer 3. Arena 4. Match view

UTVECKLINGSARBETET

Våren 2023 genomförs ett antal omarbetningar av Blitz Football Manager med syfte att förbättra upplevelsen av spelet för förstagångsanvändare. Tyvärr lyckades inte resultat öka nämnvärt och spelet har försatts till drift och underhåll.

SIFFROR 2023 (2022)

TID I APP PER DAG 30 min (32 min)

GENOMSNIITTLIG INTÄKT PER ANVÄNDARE \$0,76 (\$0,57)

ANTAL NEDLADDNINGAR 47 000 (20 000)

ANTAL AKTIVA LAG 250 (700)

ANVÄNDARE PER LAND 1) USA 2) Tyskland 3) Storbritannien

BETYG PÅ APP STORE (IOS) / GOOGLE PLAY (ANDROID) 4.3 / 3.3

BASEBALL FRANCHISE MANAGER

BASEBALL har sitt ursprung USA, men har med tiden blivit en stor sport även i många andra länder runt om i världen. Baseball är ett taktiskt spel med mycket fokus på statistik och vår bedömning är det lämpar sig väl för managerspel. Speciellt då konkurrensen på mobila plattformar är begränsad och vi ser goda möjligheter att kunna attrahera köpstarka användare.



Baseball Franchise Manager

1. Home screen 2. Formation 3. Arena 4. Match view

BAKGRUND

BFM utvecklas av Gold Town Games dotterbolag Grand Pike som grundades i Skellefteå 2016. Grand Pike har sedan starten fokuserat på skillbaserade midcorespel med spelupplevelsen i fokus och har tidigare utvecklat realtidsstrategispelet Spelldust.

UTVECKLINGSARBETET

BFM kommer att ha en grafisk stil som skiljer sig från övriga produkter på WXM-plattformen. Syftet är att nå en bredare publik då det råder begränsad konkurrens för managerspel med baseballtema på mobilspelesmarknaden. Utvecklingsteamet har under perioden lanserat spelet globalt.

NÄRMSTA FRAMTID

Baseball Franchise Manager är det WXM spel som är närmast att lönsamt nå ett större antal användare. Spelets stickness, retention mellan dag 1 och 7, är fortsatt lite för svag för att skala upp marknadsföringen. En expert ser närmare på det området och förhoppningsvis leder det till justeringar i spelet som möjliggör en uppskalning av användarbasen.

SIFFROR 2023

TID I APP PER DAG 35minuter

ENOMSNITTLIG INTÄKT PER ANVÄNDARE \$0,45

ANTAL NEDLADDNINGAR 40 000

ANTAL AKTIVA LAG 780

BETYG PÅ APP STORE (IOS) / GOOGLE PLAY (ANDROID) 4.6 / 4.4

FIH HOCKEY MANAGER

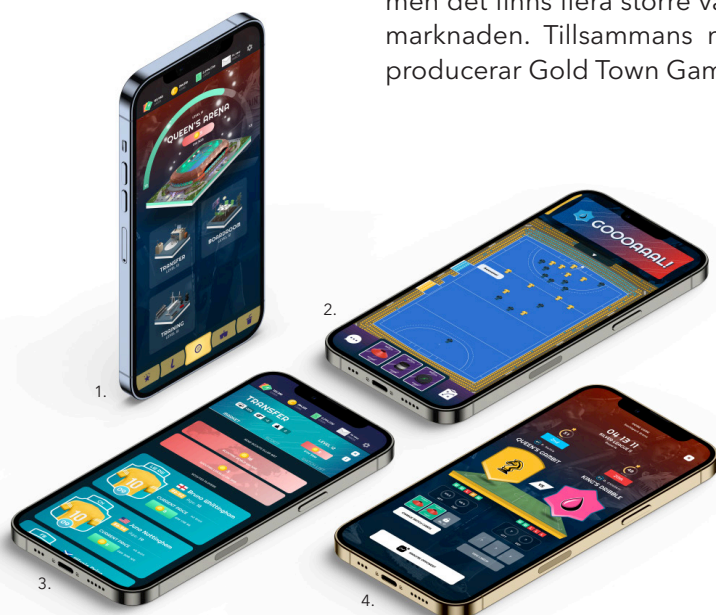
LANDHOCKEY har en stor publik globalt i länder som Indien, Pakistan, Argentina men även delar av Europa och USA. Sporten är fortsatt inte särskilt kommersiell men det finns flera större varumärken som exempelvis Adidas som rör sig in på marknaden. Tillsammans med det internationella landhockeyförbundet, FIH, producerar Gold Town Games FIH Hockey Manager.

UNDER ÅRET

Det har endast gjorts drift och underhåll av spelet under året.

NÄRMSTA FRAMTID

FIH Hockey Manager kommer fortsatt att prioriteras lågt och så länge det inte finns en organisk tillväxt av användare.



FIH Hockey Manager

1. Arena 2. Match play 3. Transfer 4. Heads up

SIFFROR 2023 (2022)

TID I APP PER DAG 30 min (27 minuter)

GENOMSNIITTLIG INTÄKT PER ANVÄNDARE \$2,63 (\$0,57)

ANTAL NEDLADDNINGAR 15 000 (20 000)

ANTAL AKTIVA LAG 350 (700)

ANVÄNDARE PER LAND 1) Storbritannien 2) Indien 3) Nederländerna

BETYG PÅ APP STORE (IOS) / GOOGLE PLAY (ANDROID) 4.3 / 4.5

VÄSENTLIGA HÄNDELSE UNDER RÄKENSKAPSÅRET

JANUARI

Mobilannonsnätverk, Bidstack, implementerades.

FEBRUARI

Gold Town Games dotterbolag Grand Pike tecknar avtal om drift och underhåll av mobilspelet Battle Camp.

Grand Pike har ingått ett samarbetsavtal med Safe Lane Gamings dotterbolag Battle Camp AB om att drifva och utveckla mobilspelet Battle Camp som är utgivet på Google, Apple och Amazon appstore, spelet har varit live sedan 2013 och har laddats ner över 40 miljoner gånger sedan lanseringen. Avtalet är upprättat på årsbasis med målsättningen att samarbetet ska fortgå löpande.

MARS

Baseball Franchise Manager inleder soft launch i USA

Gold Town Games dotterbolag Grand Pike AB lanserar Baseball Franchise Manager i USA på Google Plays Open Beta program. Spelet blir därmed koncernens femte sport managerspel. Open Beta lanseringen ger användare möjligheten att testa spelet, samt ge utvecklarna feedback och data för att kunna optimera spelet inför den fullskaliga lanseringen. Baseball Franchise Manager kommer efter beta lanseringen att släppas fullt ut på Google Play och App Store.

APRIL

Gold Town Games tecknar Web3 publishingavtal med Vorto Gaming för World Football Manager, förskott 200 KUSD

Gold Town Games AB ("GTG" eller "Bolaget") har ingått ett Web3 publishingavtal med Vorto Gaming (Vorto). Syftet med samarbetet är att addera Web3 komponenter till det befintliga mobilspelet, World Football Manager (WFM), och därmed stärka spelets intjäningsförmåga - samt göra spelet unikt i den stora och kraftigt konkurrensutsatta fotbollsmanagersvertikalen.

JUNI

Kommuniké från årsstämma i Gold Town Games AB

Gold Town Games AB (publ) ("Bolaget") höll under tisdagen den 13 juni 2023 sin årsstämma för verksamhetsåret 2022 i Skellefteå varvid följande huvudsakliga beslut fattades.

JULI

Baseball Franchise Manager lanseras på iOS i Kanada samt på Google Play i Nordamerika.

AUGUSTI

Gold Town Games tecknar letter of intent med Vorto Gaming om att utveckla ett Web3 rugby managerspel.

SEPTEMBER

Baseball Franchise Manager lanseras globalt

Gold Town Games dotterbolag Grand Pike lanserar Baseball Franchise Manager (BFM) globalt på Google Play och App Store. Efter soft launch på Google Play Open Beta-programmet samt iOS och Androids reguljära marknader i Kanada, går nu Grand Pike vidare med global utgivningen av bolagets titel Baseball Franchise Manager.

OKTOBER

World Football Manager lanseras med Web3-funktionalitet

Gold Town Games (GTG) lanserar konceptet WFM Heroes i World Football Manager (WFM). GTG har tillsammans med Web3-publicisten och plattformsägaren Vorto Gaming integrerat Web3-teknik och skapat en ny butik till spelet. WFM bedöms vara det första mer traditionella fotbollsmanagerspelet på mobil med den nya tekniken och hoppas därigenom kunna attrahera allt från nya traditionella användare till Web3-fantaster.

Gold Town Games genomför en företrädesemission på 6,8 MSEK

Företrädesemissionen på 6,8 MSEK har teckningsförbindelser från de två största befintliga ägarna, bolagets ledning och personal på sammanlagt 3,55 MSEK, vilket motsvarar ungefär 52 procent av emissionsbeloppet.

NOVEMBER

Företrädesemission i Gold Town Games tecknad till 80 procent

Gold Town Games AB ("Bolaget") beslutade den 30 oktober 2023 att genomföra en nyemission med företrädesrätt för Bolagets befintliga aktieägare, totalt efterfrågades aktier för 5,5 MSEK, vilket innebär att företrädesemissionen tecknades till sammanlagt 80 procent. Teckningsperiod för deltagande i emissionen löpte från den 8 november till och med den 22 november 2023.

Gold Town Games tecknar ett löpande samarbetsavtal med Spinoff Games.

VÄSENTLIGA HÄNDELSE EFTER RÄKENSKAPSÅRETS SLUT

FEBRUARI

Bokslutskommuniké för perioden 1 januari till 31 december 2023

MARS

Gold Town Games nya hockeyspel går in i nästa fas.

MAJ

Kallelse till årsstämma den 20 juni 2024. Styrelsen föreslås till omval.

Kvartalsrapport för perioden januari till mars 2024.

FORSKNING OCH UTVECKLING

Spelutveckling är en utveckling intensiv bransch. Bolaget investerar löpande i personalens kompetensutveckling samt följer trenderna i spelbranschen på hur olika spelprodukter på

bästa sätt kan utvecklas med hjälp av tillgängliga verktyg och spelmotorer på marknaden.

BOLAGSSTYRNING

BOLAGSSTÄMMA

Aktieägarnas inflytande i Gold Town Games AB utövas på bolagsstämman, årsstämma eller i förekommande fall extra bolagsstämma, som är Bolagets högsta beslutande organ. Bland annat utser bolagsstämman styrelsens ledamöter och styrelsens ordförande, väljer revisor, beslutar om ändringar i bolagsordningen, fastställer resultat- och balansräkningar, disposition av Bolagets vinst eller förlust, beslutar om ansvarsfrihet för styrelsens ledamöter och verkställande direktören samt beslutar om arvode för styrelsen och fastställer principerna för ersättning till verkställande direktör och ledning.

Kallelse till bolagsstämma sker genom Post- och Inrikes Tidningar, Bolagets webbplats samt Bolagets informationskanal hos Cision genom pressmeddelande. Vidare annonserade Bolaget i tidningen Dagens Industri att kallelse skett.

Aktieägare som är införd i eget namn i den av Euroclear Sweden AB förda aktieboken på avstämningsdagen och som har anmält deltagande i tid har rätt att delta i bolagsstämma och rösta för sitt aktieinnehav. De aktieägare som inte själva kan närvara har möjlighet att företrädas genom ombud.

STYRELSE

STYRELSENS STORLEK OCH SAMMANSÄTTNING

Styrelseledamöterna utses av aktieägarna vid årsstämman för tiden fram till slutet av nästkommande årsstämma. Styrelsen i Gold Town Games AB ska, enligt bolagsordningen, bestå av lägst tre och högst sex ledamöter och det är årsstämman som beslutar om det exakta antalet styrelseledamöter.

Bolagsordningen saknar särskilda bestämmelser om tillsättande och entledigande av styrelseledamöter. Vid årsstämman 13 juni 2023 omvaldes Leif Renström, Tomas Alexanderson till styrelseledamöter och Maria Lidström till ordförande. Inga suppleanter till bolagsstämmovalda styrelseledamöter utsågs.

Det är styrelsens uppfattning att styrelsen har en, med hänsyn till Bolagets verksamhet, utvecklingsskede och förhållanden i övrigt, ändamålsenlig sammansättning präglad av mångsidighet och bredd avseende ledamöternas kompetens, erfarenhet och bakgrund.

ERSÄTTNING TILL STYRELSEN

Vid årsstämman 2023 fastställdes, ett totalt arvode till styrelsen på 375 000 SEK exklusive sociala avgifter.

Verkställande direktör tillsätts och entledigas av styrelsen och dennes arbete utvärderas löpande av styrelsen, vilket sker utan bolagsledningens närvaro. Gold Town Games verkställande direktör leder den löpande operativa verksamheten. En skriftlig instruktion definierar ansvarsfördelningen mellan styrelsen och verkställande direktören. Verkställande direktören rapporterar till styrelsen och presenterar en särskild VD-rapport vid varje styrelsemöte som bland annat innehåller information om hur verksamheten utvecklas utifrån de beslut som styrelsen fattat.

ERSÄTTNING TILL VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR OCH LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Verkställande direktörens ersättning fastställs av styrelsen. Ersättningar till övriga ledande befattningshavare beslutas av verkställande direktören efter samråd med styrelsens ordförande.

PERSONAL

Antalet anställda uppgick per den 31 december 2023 till 15 personer (21 personer). Medelantalet heltidsanställda för perioden uppgick till 18 personer (20 personer). Könsfördelningen är 5 kvinnor och 10 män.

RESULTAT OCH FINANSIELL STÄLLNING

KASSAFLÖDE OCH FINANSIELL STÄLLNING

Det egna kapitalet uppgick till 16,9 MSEK (51,9 MSEK) per den 31 december 2023. Eget kapital per aktie vid full utspädning uppgick till 0,3 SEK (0,9 SEK) Soliditeten var per rapportdagen 53 procent (75,4 procent).

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -0,10 MSEK (1,94 MSEK) under räkenskapsåret. Räkenskapsårets kassaflöde uppgick till -1,72 MSEK (-7,31 MSEK).

INTÄKTER

Bolagets nettoomsättning under perioden är 15,49 MSEK (17,92 MSEK)

KOSTNADER

Bolaget bedömer att kostnadsbesparingar kan behövas för att hantera fortsatt utveckling av bolagets verksamhet inom de närmaste tolv månaderna.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORER

Det kan inte uteslutas att Bolagets eller dotterbolagens produkter tar längre tid än beräknat att lansera fullskaligt på flera marknader. Koncernens bolag arbetar också med externa kunder för produktion och underhåll av produkter, att avtal sägs upp eller andra oförutsägbara händelser kan påverka koncernens kassaflöde.

Bolagets investeringar i marknadsföring och personal kan komma att fördröja tidpunkten för när intäkterna är större än utgifterna. Kostnaden för marknadsföring av spelen är en rörlig kostnad. Den kan variera från dag till dag och marknad för marknad vilket kan medföra högre kostnader än kalkylerat för att användarbasen ska växa.

BOLAGETS AKTIE

Gold Town Games AB:s aktie togs upp till handel på NGM Nordic MTF den 13 juli 2016. Per handelsdag den 31 december 2023 var sista avslutet på kurs 0,425 SEK per aktie, motsvarande ett börsvärde om 23,3 MSEK baserat på 54 788 546 utestående aktier.

BOLAGETS STÖRSTA ÄGARE *

	ANTAL ÄGDA AKTIER	ANDEL I PROCENT
Vision Invest AB	7 187 500	13,1
Esseff Fastigheter Aktiebolag	2 000 000	3,7
Nordnet Pensionförsäkring AB	1 970 615	3,6
Avanza Pension	1 665 607	3,0
eBlitz Group AB	1 631 300	3,0
Johan Gustafsson	1 325 000	2,4
Ye, Pei-Quan	1 207 933	2,2
Andreas Poike	1 178 794	2,2
Annika Johansson	1 124 500	2,1
Wayne Gretzky (via bolag)	700 000	1,3
Pär Hultgren (privat och via bolag)	574 392	1,0
Esseff Invest Aktiebolag	455 403	0,8
Jimmie Eriksson	405 000	0,8
Övriga aktieägare	33 362 502	60,8
TOTALT	54 788 546	100,0

* Företrädesemissionen registrerades den 2024-01-22 hos Bolagsverket. De 15 717 469 aktierna som tecknades före årskiftet benämns **BTA** till dess att nyemissionen blivit registrerad hos Bolagsverket, enligt villkoren: **Betalda och tecknade aktier ("BTA")**.

För aktuell ägarlista se Gold Town Games hemsida: www.goldtowngames.com.

FLERÅRSÖVERSIKT KONCERN

ÅR	2023	2022	2021	2020
Nettoomsättning	15 492 930	17 921 570	8 259 597	10 522 200
Balansomslutning	31 923 595	68 850 341	72 532 678	41 856 802
Soliditet (procent)	53,0	75,4	78,8	73,4
Avkastning på eget kapital (procent)	neg.	neg.	neg.	neg.
Eget kapital per aktie före utspädning	0,3	0,9	1,0	0,9
Eget kapital per aktie efter utspädning	0,3	0,9	1,0	0,9
Aktiens slutkurs för perioden	0,425	0,970	2,500	1,69
P/E tal	neg.	neg.	neg.	neg.
Resultat per aktie före utspädning	-0,48	-0,10	-0,01	-0,07
Resultat per aktie efter utspädning	-0,48	-0,10	-0,01	-0,07
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	54 788 546	39 071 077	39 071 077	28 856 862
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	54 788 546	40 386 077	40 386 077	29 456 862
Utestående optioner	0	1 315 000	1 315 000	600 000
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	41 661 869	39 071 077	30 066 104	27 391 657
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	41 661 896	40 386 077	31 381 104	27 991 657
Antal anställda i genomsnitt	23	24	23	20
Antal anställda vid periodens slut	18	25	21	18

FLERÅRSÖVERSIKT MODERBOLAG

År	2023	2022	2021	2020	2019
Nettoomsättning	15 857 915	19 810 725	11 249 575	11 165 400	10 356 845
Balansomslutning	28 054 432	50 007 958	47 493 892	30 565 029	28 410 338
Soliditet (procent)	71,7	80,3	84,4	72,8	75,6
Avkastning på eget kapital (procent)	neg.	0,2	4,8	neg.	neg.
Eget kapital per aktie före utspädning	0	1,0	1,0	0,8	0,8
Eget kapital per aktie efter utspädning	0	1,0	1,0	0,8	0,8
Aktiens slutkurs för perioden	0,425	0,970	2,500	1,7	1,1
P/E tal	neg.	401,68	50,27	neg.	neg.
Resultat per aktie före utspädning	-0,46	0,00	0,05	-0,06	-0,31
Resultat per aktie efter utspädning	-0,46	0,00	0,05	-0,06	-0,30
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	54 788 546	39 071 077	39 071 077	28 856 862	26 156 862
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	54 788 546	40 386 077	40 386 077	29 456 862	26 756 862
Utestående optioner	0	1 315 000	1 315 000	600 000	600 000
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	41 661 869	39 071 077	30 066 104	27 391 657	15 500 363
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	41 661 869	40 386 077	31 381 104	27 991 657	15 800 363
Antal anställda i genomsnitt	18	20	16	19	21
Antal anställda vid periodens slut	15	21	16	16	20

FÖRÄNDRINGAR I ANTALET UTESTÅENDE AKTIER

FÖRÄNDRINGAR I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER	ANTAL
Antal aktier 2015-01-16	1 000 000
Nyemission 2015-11-03	200 000
Nyemission 2016-03-17	125 000
Nyemission 2016-03-17	425 769
Uppdelning 2016-05-12	3 501 538
Fondemission 2016-05-12	0
Teckningsoption 2016-15-13	240 000
Teckningsoption 2016-06-21	60 000
Nyemission 2016-07-11	1 830 769
Nyemission 2016-08-16	90 000
Nyemission 2016-08-16	80 141
Nyemission 2016-08-20	50 625
Nyemission 2017-10-30	3 801 921
Nyemission 2017-11-30	326 118
Nyemission 2018-03-21	100 000
Nyemission 2018-07-30	2 366 376
Nyemission 2018-07-30	333 333
Nyemission 2019-11-27	11 625 272
Nyemission 2020-02-13	700 000
Nyemission 2020-09-09	2 000 000
Nyemission 2021-06-20	2 400 000
Nyemission 2021-09-10	7 814 215
Nyemission 2023-10-30*	15 717 469
ANTAL VID PERIODEN UTGÅNG	54 788 546

* Beslutad 2023-10-30, registrerad hos Bolagsverket 2024-01-22

FÖRSLAG TILL VINSTDISPOSITION

Styrelsen föreslår att till förfogande
stående vinstmedel (SEK)

Fri överkursfond

64 122 195

Ansamlad förlust

-34 083 705

Årets förlust

-25 470 173

ANTAL VID PERIODENS UTGÅNG

4 568 317

Disponeras så att i ny räkning överföres

4 568 317

Koncernens och moderbolagets resultat och ställning i övrigt framgår av efterföljande resultat- och balansräkningar samt kassa-
flödesanalyser med noter.

RESULTATRÄKNING KONCERN

År	NOT	2023 JAN-DEC	2022 JAN-DEC
Nettoomsättning		15 492 930	17 921 570
Aktiverat arbete för egen räkning		6 495 390	6 355 089
Övriga rörelseintäkter		349 165	9 628 687
RÖRELSENS INTÄKTER M.M.		22 337 485	33 905 346
Rörelsens kostnader			
Direkta försäljningsomkostnader		-7 302 895	-8 702 488
Övriga externa kostnader	2	-4 233 780	-3 746 980
Personalkostnader	3	-12 214 582	-12 902 575
Avskrivningar och nedskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-32 575 378	-11 995 791
Övriga rörelsekostnader		-79 900	0
RÖRELSERESULTAT		-34 069 050	-3 442 488
Resultat från finansiella poster			
Resultat från övriga värdepapper och fordringar	4	-5 500 000	-3 279 370
Övriga ränteintäkter och liknande intäkter		2 989	546
Räntekostnader och liknande kostnader		-812 732	-555 367
RESULTAT EFTER FINANSIELLA POSTER		-40 378 793	-7 276 679
RESULTAT FÖRE SKATT		-40 378 793	-7 276 679
Skatt på årets resultat		0	0
ÅRETS RESULTAT		-40 378 793	-7 276 679
Hänförlig till:			
Moderföretagets ägare		-26 484 882	-4 032 769
Innehav utan bestämmande inflytande		-13 893 911	-3 243 910
Resultat per aktie före utspädning, SEK		-0,48	-0,10
Resultat per aktie efter utspädning, SEK		-0,48	-0,10

RESULTATRÄKNING MODERBOLAG

År	NOT	2023	2022
		JAN-DEC	JAN-DEC
Nettoomsättning		15 857 915	19 810 725
Aktiverat arbete för egen räkning		2 872 415	3 186 549
Övriga rörelseintäkter		233 843	9 329 687
RÖRELSENS INTÄKTER M.M		18 964 173	32 326 961
Direkta försäljningsomkostnader		-6 053 464	-9 194 655
Övriga externa kostnader	2	-4 238 150	-2 583 962
Personalkostnader	3	-9 500 115	-10 426 079
Avskrivning och nedskrivning av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-5 311 218	-6 556 291
Övriga rörelsekostnader		-71 441	0
RÖRELSERESULTAT		-6 210 215	3 565 974
Resultat från finansiella poster			
Resultat från andelar i koncernföretag	5	-13 425 197	0
Resultat från övriga värdepapper och fordringar som är anläggningstillgångar	4	-5 500 000	-3 279 370
Övriga ränteintäkter och liknande intäkter		89	47
Räntekostnader och liknande kostnader		-334 850	-192 299
RESULTAT EFTER FINANSIELLA POSTER		-25 470 173	94 352
RESULTAT FÖRE SKATT		-25 470 173	94 352
Skatt på årets resultat		0	0
ÅRETS RESULTAT		-25 470 173	94 352
Resultat per aktie före utspädning, SEK		-0,46	0,00
Resultat per aktie efter utspädning, SEK		-0,46	0,00

BALANSRÄKNING KONCERN

År	NOT	2023	2022
		DECEMBER	DECEMBER
Tillgångar			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	6	15 009 165	34 057 150
Licenser	7	6 531 274	13 045 447
Goodwill	8	3 465 892	3 975 610
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier	9	8 683	16 799
Finansiella anläggningstillgångar			
Andra långfristiga värdepappersinnehav	10,11	0	5 500 000
Summa anläggningstillgångar		25 015 014	56 595 006
Omsättningstillgångar			
Kundfordringar		1 297 081	2 837 848
Aktuell skattefordran		11 124	662
Övriga fordringar		169 731	791 301
Upparbetad men ej fakturerad intäkt		68 951	79 843
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	12	373 207	1 838 084
Kassa och bank		4 988 487	6 707 597
Summa omsättningstillgångar		6 908 581	12 255 335
SUMMA TILLGÅNGAR		31 923 595	68 850 341

BALANSRÄKNING KONCERN

År	NOT	2023	2022
		DECEMBER	DECEMBER
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Eget kapital hänförligt till moderföretagets aktieägare			
Aktiekapital		5 215 662	3 719 418
Övrigt tillskjutet kapital		64 122 195	60 223 123
Annat eget kapital inklusive årets resultat		-55 532 545	-29 047 663
Eget kapital hänförligt till moderbolagets aktieägare		13 805 312	34 894 878
Innehav utan bestämmande inflytande		3 114 892	17 008 803
Summa eget kapital		16 920 204	51 903 681
Långfristiga skulder	13		
Konvertibla lån	14	9 481 016	9 652 666
Skulder till kreditinstitut	14	486 587	1 391 237
Summa långfristiga skulder		9 967 603	11 043 903
Kortfristiga skulder			
Konvertibla lån	14	400 000	0
Skulder till kreditinstitut	14	773 644	619 550
Leverantörsskulder		938 838	805 737
Aktuell skatteskuld		0	0
Övriga skulder		752 976	752 047
Fakturerad men ej upparbetad intäkt		0	1 390 038
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	15	2 170 330	2 335 385
Summa kortfristiga skulder		5 035 788	5 902 757
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		31 923 595	68 850 341

BALANSRÄKNING MODERBOLAG

År	NOT	2023	2022
		DECEMBER	DECEMBER
Tillgångar			
Anläggningstillgångar			
Immateriella anläggningstillgångar			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	6	10 319 229	12 758 032
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier	9	0	0
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	16,17	10 299 980	23 725 177
Andra långfristiga värdepappersinnehav	10,11	0	5 500 000
Summa anläggningstillgångar		20 619 209	41 983 209
Omsättningstillgångar			
Kortfristiga fordringar			
Kundfordringar		659 957	2 806 593
Fordringar hos koncernföretag		1 748 209	2 812 500
Övriga fordringar		22 830	42 395
Upparbetad men ej fakturerad intäkt		68 951	49 620
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	12	373 207	448 046
Kassa och bank		4 562 069	1 865 595
Summa omsättningstillgångar		7 435 223	8 024 749
SUMMA TILLGÅNGAR		28 054 432	50 007 958

BALANSRÄKNING MODERBOLAG

ÅR	NOT	2023	2022
		DECEMBER	DECEMBER
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
Bundet eget kapital			
Aktiekapital		3 719 418	3 719 418
Ej registrerat aktiekapital		1 496 243	0
Fond för utvecklingsutgifter		10 319 229	12 758 032
Fritt eget kapital			
Fri överkursfond		64 122 195	60 223 123
Balanserat resultat		-34 083 705	-36 616 860
Årets resultat		-25 470 173	94 352
Summa eget kapital		20 103 207	40 178 065
Långfristiga skulder	13		
Konvertibla lån		5 126 666	5 126 666
Summa långfristiga skulder		5 126 666	5 126 666
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder		656 158	522 807
Skulder till koncernföretag		6 960	118 742
Aktuella skatteskulder		0	6 233
Övriga skulder		658 215	610 122
Fakturerad men ej upparbetad intäkt		0	1 390 038
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	15	1 503 226	2 055 285
Summa kortfristiga skulder		2 824 559	4 703 227
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		28 054 432	50 007 958

FÖRÄNDRINGAR I DET EGNA KAPITALET KONCERN

	*Aktie- kapital	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapital inkl. årets resultat	Innehav utan bestämmande inflytande	Summa eget kapital
Ingående balans 2023-01-01	3 719 418	60 223 123	-29 047 663	17 008 803	51 903 681
Nyemission	1 496 244	4 004 871			5 501 115
Emissionsutgifter		-105 799			-105 799
Årets resultat			-26 484 882	-13 893 911	-40 378 793
Utgående balans 2023-12-31	5 215 662	64 122 195	-55 532 545	3 114 892	16 920 204

FÖRÄNDRINGAR I DET EGNA KAPITALET MODERBOLAG

	*Aktie- kapital	Utveck- lingsfond	Överkurs- fond	Balanserat resultat	Årets resultat	Summa eget kapital
Ingående balans 2023-01-01	3 719 418	12 758 032	60 223 123	-36 616 860	94 352	40 178 065
Nyemission	1 496 243		4 004 871			5 501 114
Emissionsutgifter			-105 799			-105 799
Disposition enligt beslut av årsstämma				94 352	-94 352	0
Fond för utvecklingsutgifter		-2 438 803		2 438 803		0
Årets resultat					-25 470 173	-25 470 173
Utgående balans 2023-12-31	5 215 661	10 319 229	64 122 195	-34 083 705	-25 470 173	20 103 207

*Registrerat aktiekapital:

3 719 418

Ej registrerat aktiekapital:

1 496 243

KASSAFLÖDESANALYS KONCERN

ÅR	NOT	2023	2022
		JAN-DEC	JAN-DEC
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN			
Rörelseresultat		-34 069 050	-3 442 488
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet m.m	18	32 461 107	11 989 791
Erhållen ränta		2 989	546
Erlagd ränta		-812 732	-555 367
Betald inkomstskatt		0	0
KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN FÖRE FÖRÄNDRINGAR AV RÖRELSEKAPITALET		-2 417 686	7 992 482
KASSAFLÖDE FRÅN FÖRÄNDRINGAR I RÖRELSEKAPITAL			
Förändring av kortfristiga fordringar		3 627 644	-3 757 797
Förändring av kortfristiga skulder		-1 310 793	-2 290 387
KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN		-100 835	1 944 298
INVESTERINGSVERKSAMHETEN			
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar		-6 495 390	-6 355 089
Försäljning av immateriella anläggningstillgångar		0	0
Investeringar i materiella anläggningstillgångar		0	-15 049
Försäljning av materiella anläggningstillgångar		4 000	6 000
Investeringar i finansiella anläggningstillgångar		0	-8 779 370
KASSAFLÖDE FRÅN INVESTERINGSVERKSAMHETEN		-6 491 390	-15 143 508
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN			
Nyemission		5 395 316	2 000 000
Upptagna lån		228 350	3 884 729
Amortering av lån		-750 556	0
KASSAFLÖDE FRÅN FINANSIERINGSVERKSAMHETEN		4 873 110	5 884 729
Årets kassaflöde		-1 719 155	-7 314 481
Likvida medel vid årets början		6 707 597	14 022 078
SUMMA DISPONIBLA LIKVIDA MEDEL VID ÅRETS SLUT		4 988 487	6 707 597

KASSAFLÖDESANALYS MODERBOLAG

År	NOT	2023	2022
		JAN-DEC	JAN-DEC
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN			
Rörelseresultat		-6 210 215	3 565 974
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	15	5 198 816	6 550 291
Erhållen ränta		89	47
Erlagd ränta		-334 850	-192 299
Betald inkomstskatt		0	0
KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN FÖRE FÖRÄNDRING AV RÖRELSEKAPITALET		-1 346 160	9 924 013
KASSAFLÖDE FRÅN FÖRÄNDRINGAR I RÖRELSEKAPITAL			
Förändring av kortfristiga fordringar		3 286 000	-4 488 865
Förändring av kortfristiga skulder		-1 770 266	-1 580 286
KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN		169 574	3 854 862
INVESTERINGSVERKSAMHETEN			
Investeringar i immateriella anläggningstillgångar		-2 872 415	-3 186 549
Försäljning av immateriella anläggningstillgångar		0	0
Investeringar i materiella anläggningstillgångar		0	6 000
Försäljning av materiella anläggningstillgångar		4 000	0
Investeringar i finansiella anläggningstillgångar		0	-11 029 370
Utdelning från koncernföretag		0	0
KASSAFLÖDE FRÅN INVESTERINGSVERKSAMHETEN		-2 868 415	-14 209 919
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN			
Nyemission		5 395 315	0
Upptagna lån		0	4 000 000
KASSAFLÖDE FRÅN FINANSIERINGSVERKSAMHETEN		5 395 315	4 000 000
FÖRÄNDRING AV LIKVIDA MEDEL		2 696 474	-6 355 057
Likvida medel vid årets början		1 865 595	8 220 652
SUMMA DISPONIBLA LIKVIDA MEDEL VID ÅRETS SLUT		4 562 069	1 865 595

NOTER

NOT 1 REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

ALLMÄNNA UPPLYSNINGAR

Årsredovisningen och koncernredovisningen är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3)

Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med föregående år.

INTÄKTSREDOVISNING

Intäkter har tagits upp till verkligt värde av vad som erhållits eller kommer att erhållas och redovisas i den omfattning det är sannolikt att de ekonomiska fördelarna kommer att tillgodogöras bolaget och intäkterna kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Pågående tjänsteuppgifter

Intäkter från konsulttjänster intäktsredovisas när tjänsterna tillhandahålls.

KONCERNREDOVISNING

Konsolideringsmetoden

Koncernredovisningen har upprättats enligt förvärvsmetoden. Detta innebär att förvärvade verksamheters identifierbara tillgångar och skulder redovisas till marknadsvärde enligt upprättad förvärvsanalys. Överstiger verksamhetens anskaffningsvärde det beräknade marknadsvärdet av de förväntade nettotillgångarna enligt förvärvsanalysen redovisas skillnaden som goodwill.

DOTTERFÖRETAG

Koncernredovisningen omfattar, förutom moderföretaget, samtliga företag i vilka moderföretaget direkt eller indirekt har mer än 50 procent av röstetalet eller på annat sätt innehar det bestämmande inflytandet och därmed har rätt att utforma företagets finansiella och operativa strategier i syfte att erhålla ekonomiska fördelar.

Redovisningen av rörelseförvärv bygger på enhetssynen. Detta innebär att förvärvsanalysen upprättas per den tidpunkt då förvärvaren får bestämmande inflytande. Från och med denna tidpunkt ses förvärvaren och den förvärvade enheten som en redovisningsenhet. Tillämpningen av enhetssynen innebär vidare att allatillgångar (inklusive goodwill) och skulder samt intäkter och kostnader medräknas i sin helhet även för delägda dotterbolag.

Anskaffningsvärdet för dotterbolag beräknas till summan av verkligt värde vid förvärvspunkten för erlagda tillgångar med tillägg av uppkomna och övertagna skulder samt emitterade egetkapitalinstrument, utgifter som är direkt hänförliga till rörelseförvärvet samt eventuell tilläggsköpeskilling. I förvärvsanalysen fastställs det verkliga värdet, med några undantag, vid

förvärvspunkten av förvärvade identifierbara tillgångar och övertagna skulder samt minoritetsintresse.

Minoritetsintresse värderas till verkligt värde vid förvärvs-tidpunkten. Från och med förvärvstidpunkten inkluderas i koncernredovisningen det förvärvade företags intäkter och kostnader, identifierbara tillgångar och skulder liksom eventuell uppkommen goodwill eller negativ goodwill.

Förändringar i ägarandel

Vid förvärv av ytterligare andelar i företag som redan är dotterföretag upprättas inte någon ny förvärvsanalys eftersom moderföretaget redan har bestämmande inflytande. Eftersom förändringar i innehavet i företag som är dotterföretag enbart är en transaktion mellan ägarna redovisas inte någon vinst eller förlust i resultaträkningen, utan effekten av transaktionen redovisas enbart i eget kapital.

Vid förvärv av ytterligare andelar i ett företag så att företaget blir dotterbolag upprättas en förvärvsanalys. De sedan tidigare ägda andelarna anses avyttrade. Andelar i ett dotterföretag har förvärvats. Vinst eller förlust beräknas som skillnaden mellan verkliga värde och koncernmässigt redovisat värde, ska redovisas i koncernresultaträkningen. Avyttras andelar i ett dotterföretag eller bestämmande inflytande upphör på annat sätt, anses andelarna som avyttrade i koncernredovisningen och vinst eller förlust vid avyttringen redovisas i koncernresultaträkningen. Om andelar finns kvar efter att bestämmande inflytande har upphört redovisas dessa med det verkliga värdet vid förvärvstidpunkten som anskaffningsvärde

Transaktioner mellan koncernföretag

Koncerninterna fordringar och skulder, intäkter och kostnader samt realiserade vinster som uppkommer vid transaktioner mellan koncernföretag elimineras i sin helhet. Realiserade förluster elimineras också såvida inte transaktionerna motsvara ett nedskrivningsbehov.

Goodwill

Koncernmässig goodwill uppkommer när anskaffningsvärdet vid förvärv av andelar i dotterföretag överstiger det i förvärvsanalysen fastställda värdet på det förvärvade företags identifierbara nettotillgångar. Goodwill redovisas till anskaffningsvärdet med avdrag för ackumulerade avskrivningar och eventuell nedskrivning.

Som likvida medel klassificerar företaget, förutom kassamedel, disponibla tillgodohavanden en hos banker och andra kreditinstitut samt kortfristiga likvida placeringar som är noterade på en marknadsplats och har en kortare löptid än tre månader från anskaffningstidpunkten.

IMMATERIELLA TILLGÅNGAR

Företaget redovisar internt upparbetade immateriella anläggningstillgångar enligt aktiveringsmodellen. Det innebär att samtliga utgifter som avser framtagandet av en internt upparbetad immateriell anläggningstillgång aktiveras och skrivs av under tillgångens beräknade nyttjandeperiod, under förutsättningarna att kriterierna i BFNAR 2012:1 är uppfyllda.

ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Immateriella och materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar enligt plan och eventuella nedskrivningar. Tillgångarna skrivs av linjärt över den förväntade nyttjandeperioden. Pågående projekt skrivs inte av utan nedskrivningsprövas årligen.

Följande avskrivningsprocent tillämpas:

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	20-40 procent
Koncessioner, patent, licenser, varumärken	5 procent
Goodwill	10 procent
Inventarier, verktyg och installationer	20-33 procent

FINANSIELLA INSTRUMENT

När det finns en indikation på att en tillgångs värde minskat görs en prövning av nedskrivningsbehov. Har tillgången ett återvinningsvärde som är lägre än det redovisade värdet skrivs den ned till återvinningsvärdet. Vid bedömning av nedskrivningsbehov grupperas tillgångarna på de lägsta nivåer där det finns separata identifierbara kassaflöden (kassagenererande enheter). För tillgångar andra än goodwill, som tidigare skrivits ned, görs per varje balansdag en prövning av om återföring bör göras.

Finansiella instrument värderas utifrån anskaffningsvärdet. Instrumentet redovisas i balansräkningen när bolaget blir part i instrumentets avtalsmässiga villkor. Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från instrumentet har löpt ut eller överförs och bolaget har överört i stort sett alla risker och förmåner som är förknippade med äganderätten. Finansiella skulder tas bort från balansräkningen när förpliktelse har reglerats eller på annat sätt upphört.

I resultaträkningen redovisas nedskrivningarna och återföringar av nedskrivningar i den funktion där tillgången nyttjas.

Kundfordringar/kortfristiga fordringar

Kundfordringar och kortfristiga fordringar redovisas som omsättningstillgångar till det belopp som förväntas bli inbetalt efter avdrag för individuellt bedömda osäkra fordringar.

Leverantörsskulder

Leverantörsskulder och andra icke-räntebärande skulder värderas till nominella belopp.

Kvittning av finansiell fordran och finansiell skuld

En finansiell tillgång och en finansiell skuld kvittas och

redovisas med ett nettobelopp i balansräkningen endast då legal kvittningsrätt föreligger samt då en reglering med ett nettobelopp avses ske eller då en samtida avyttring av tillgången och reglering av skulden avses ske.

LEASINGAVTAL

Ett finansiellt leasingavtal är ett leasingavtal enligt vilket de ekonomiska risker och fördelar som är förknippade med att äga en tillgång i allt väsentligt överförs från leasegivaren till leasetagaren. Ett operationellt leasingavtal är ett leasingavtal som inte är ett finansiellt leasingavtal. Företaget redovisar samtliga leasingavtal, såväl finansiella som operationella, som operationella leasingavtal. Operationella leasingavtal redovisas som en kostnad linjärt över leasingperioden.

INKOMSTSKATTER

Total skatt utgörs av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Trots positiva framtidsutsikter har styrelsen för Gold Town Games valt att inte redovisa värdet av underskottsavdragen som en tillgång i balansräkningen. Detta beror på att styrelsen ännu inte säkert kan bedöma när ett kvittningsbart överskott kan uppnås då detta bl a beror på hur stor tillväxttakt bolaget kommer att sträva mot de närmaste åren. Skattemässigt under skott per 31 december 2023 är 65,7 MSEK i koncernen och 25,4 MSEK i moderbolaget. närmaste åren.

Aktuell skatt

Aktuell skatt avser inkomstskatt för innevarande räkenskapsår som den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte har redovisats. Aktuell skatt beräknas utifrån den skattesats som gäller per balansdagen.

Uppskjuten skatt

Uppskjuten skatt är inkomstskatt för skattepliktigt resultat avseende framtida räkenskapsår till följd av tidigare transaktioner eller händelser. Uppskjuten skatt beräknas på temporära skillnader. En temporär skillnad finns när det redovisade värdet på en tillgång eller skuld skiljer sig från det skattemässiga värdet. Temporära skillnader beaktas ej i skillnader hänförliga till investeringar i dotterföretag, filialer, intresseföretag eller joint venture om företaget kan styra tidpunkten för återföring av de temporära skillnaderna och det inte är uppenbart att den temporära skillnaden kommer att återföras inom en överskådlig framtid. Skillnader som härrör från den första redovisningen av goodwill eller vid den första redovisningen av en tillgång eller skuld såvida inte den hänförliga transaktionen är ett rörelseförvärv eller påverkar skatt eller redovisat resultat utgör inte heller temporära skillnader.

Uppskjuten skattefordran avseende underskottsavdrag eller andra framtida skattemässiga avdrag redovisas i den omfattning det är sannolikt att avdragen kan avräknas mot framtida skattemässiga överskott.

ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

Ersättningar till anställda avser alla former av ersättningar som företaget lämnar till de anställda. Kortfristiga ersättningar utgörs av bland annat löner, betald semester, betald frånvaro,

bonus och ersättning efter avslutad anställning (pension). Kortfristiga ersättningar redovisas som kostnad och en skuld då det finns en legal eller informell förpliktelse att betala ut en ersättning till följd av en tidigare händelse och en tillförlitlig uppskattning av beloppet kan göras.

Ersättningar till anställda efter avslutad anställning

Avgifter för avgiftsbestämda pensionsplaner kostnadsförs löpande. Ersättningar vid uppsägning, i den omfattning ersättningen inte ger företaget några framtida ekonomiska fördelar, redovisas endast som en skuld och en kostnad när företaget har en legal eller informell förpliktelse att antingen:

- a) Avsluta en anställds eller en grupp av anställdas anställning före den normala tidpunkten för anställningens upphörande, eller
- b) Lämna ersättningar vid uppsägning genom erbjudande för att uppmuntra frivillig avgång. Ersättningar vid uppsägningar redovisas endast när företaget har en detaljerad plan för uppsägningen och inte har någon realistisk möjlighet att annullera planen.

OFFENTLIGA BIDRAG

Offentligt bidrag värderas till det verkliga värdet av den tillgång som företaget fått eller kommer att få. Offentliga bidrag som inte är förenade med krav på framtida prestation, så kallade ovillkorade bidrag, intäktsförs när villkoren för att få bidraget uppfyllts, det vill säga oftast i samband med att bidrag erhålls.

Offentliga bidrag som är förenade med krav på framtida prestation, så kallade villkorade bidrag, skuldförs när bidraget erhålls och intäktsförs därefter när prestationen utförs. Bidrag avses att täcka investeringar i materiella eller immateriella anläggningstillgångar reducerar tillgångarnas anskaffningsvärden och därmed det avskrivningsbara beloppet.

UPPSKATTNINGAR OCH BEÖMNINGAR

Upprättandet av bokslut och tillämpning av redovisningsprinciper, baseras ofta på ledningens bedömningar, uppskattningar och antaganden som anses vara rimliga vid den tidpunkt då bedömningen görs. Uppskattningar och bedömningar är baserade på historiska erfarenheter och ett antal andra faktorer, som under rådande omständigheter anses vara rimliga.

Resultatet av dessa används för att bedöma de redovisade värdena på tillgångar och skulder, som inte annars framgår tydligt från andra källor. Det verkliga utfallet kan avvika från dessa uppskattningar och bedömningar.

Uppskattningar och antaganden ses över regelbundet. Enligt företagsledningen är väsentliga bedömningar avseende tillämpade redovisningsprinciper samt källor till osäkerhet i uppskattningar främst relaterade till bolagets aktiverade utvecklingskostnader och bolagets inventarier. Dessa behandlas i huvuddrag nedan:

- Värdet på bolagets koncernens aktiverade utvecklingskostnader antas väl motiverat givet bolagets fortsatta utveckling och framtida försäljning.
- Värdet på bolagets inventarier motsvarar anskaffningskostnaden för inventarierna, med reduktion för ackumulerade avskrivningar, och detta anses väl motiverat givet bolagets verksamhet och inventariernas beskaffenhet.

NOT 2
ARVODE TILL REVISORER KONCERN

	2023	2022
RevisorCompaniet HFM AB		
Revisionsuppdrag	80 000	66 700
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget	2 000	0
Skatterådgivning	0	1 500
Övriga tjänster	0	1 400
	82 000	69 600
Revidacta Revision Aktiebolag		
Revisionsuppdrag	20 328	18 480
	18 480	18 480

NOT 2
ARVODE TILL REVISORER MODERBOLAG

	2023	2022
RevisorCompaniet HFM AB		
Revisionsuppdrag	61 500	49 700
Revisionsverksamhet utöver revisionsuppdraget	2 000	0
	63 500	49 700

NOT 3
ANSTÄLLDA OCH PERSONALKOSTNADER KONCERN

	2023	2022
MEDELANTALET ANSTÄLLDA		
Kvinnor	5	5
Män	18	19
	23	24
LÖNER OCH ANDRA ERSÄTTNINGAR		
Styrelse och verkställande direktör	1 899 634	1 659 439
Övriga anställda	7 792 484	5 853 594
	9 692 118	7 513 033
SOCIALA KOSTNADER		
Pensionskostnader	596 528	493 709
Övriga sociala avgifter enligt lag och avtal	2 542 087	1 771 110
	3 138 615	2 264 819
Totala löner, ersättningar, sociala kostnader och pensionskostnader	12 830 733	9 777 852

	2023	2022
KÖNSFÖRDELNING BLAND LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE		
Andel kvinnor i styrelsen	12%	12%
Andel män i styrelsen	88%	88%
Andel män bland övriga ledande befattningshavare	100%	100%

MODERBOLAG

	2023	2022
MEDELANTALET ANSTÄLLDA		
Kvinnor	5	5
Män	13	15
	18	20

LÖNER OCH ANDRA ERSÄTTNINGAR

Styrelse och verkställande direktör	981 647	1 013 436
Övriga anställda	6 235 357	6 862 618
	7 217 004	7 876 054

SOCIALA KOSTNADER

Pensionskostnader	546 948	534 570
Övriga sociala avgifter enligt lag och avtal	1 690 863	1 951 313
	2 237 811	2 485 833

Totala löner, ersättningar, sociala kostnader och pensionskostnader	9 454 815	10 361 937
--	------------------	-------------------

KÖNSFÖRDELNING BLAND LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Andel kvinnor i styrelsen	33%	33%
Andel män i styrelsen	67%	67%
Andel kvinnor bland övriga ledande befattningshavare	0%	0%
Andel män bland övriga ledande befattningshavare	100%	100%

NOT 4

RESULTAT FRÅN ÖVRIGA VÄRDEPAPPER OCH FORDRINGAR SOM ÄR ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR KONCERN

	2023	2022
NEDSKRIVNINGAR		
Nedskrivningar	-5 500 000	-3 279 370
	-5 500 000	-3 279 370

MODERBOLAG

	2023	2022
NEDSKRIVNINGAR		
Nedskrivningar	-5 500 000	-3 279 370
	-5 500 000	-3 279 370

NOT 5

RESULTAT FRÅN ANDELAR I KONCERNFÖRETAG MODERBOLAG

	2023	2022
NEDSKRIVNINGAR		
Nedskrivningar	-13 425 197	0
	-13 425 197	0

NOT 6
BALANSERADE UTGIFTER FÖR UTVECKLINGSARBETEN KONCERN
I nedanstående redovisat värde ingår pågående projekt med 0 SEK (3 019 061 SEK)

	2023	2022
Ingående anskaffningsvärden	64 661 539	58 306 451
Inköp	6 495 390	6 355 088
Förändring i koncernstruktur		0
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	71 156 929	64 661 539
Ingående avskrivningar	-30 604 389	-19 868 783
Årets avskrivningar	-12 767 568	-10 735 606
Utgående ackumulerade avskrivningar	-43 371 957	-30 604 389
Ingående nedskrivningar	0	0
Årets nedskrivningar	-12 775 807	0
Utgående ackumulerade avskrivningar	-12 775 807	0
Utgående redovisat värde	15 009 165	34 057 150

MODERBOLAG

Ingående anskaffningsvärden	38 017 601	34 831 052
Inköp	2 872 415	3 186 549
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	40 890 016	38 017 601
Ingående avskrivningar	-25 259 569	-18 723 722
Årets avskrivningar	-5 311 218	-6 535 847
Utgående ackumulerade avskrivningar	-30 570 787	-25 259 569
Utgående redovisat värde	10 319 229	12 758 032

NOT 7
LICENSER KONCERN

	2023	2022
Ingående anskaffningsvärde	14 450 025	14 450 025
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	14 450 025	14 450 025
Ingående anskaffningsvärde	-1 404 578	-682 078
Årets avskrivningar	-722 501	-722 500
Utgående ackumulerade avskrivningar	-2 127 079	-1 404 578
Ingående nedskrivningar	0	0
Årets nedskrivningar	-5 791 672	0
Utgående ackumulerade avskrivningar	-5 791 672	0
Utgående redovisat värde	6 531 274	13 045 447

**NOT 8
GOODWILL KONCERN**

	2023	2022
Ingående anskaffningsvärden	5 097 137	5 097 137
Inköp	0	0
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	5 097 137	5 097 137
Ingående avskrivningar	-1 121 531	-611 817
Årets avskrivningar	-509 714	-509 714
Utgående ackumulerade avskrivningar	-1 631 245	-1 121 531
Utgående redovisat värde	3 465 892	3 975 610

**NOT 9
INVENTARIER KONCERN**

	2023	2022
Ingående anskaffningsvärden	158 752	234 657
Inköp	0	15 049
Försäljningar/utrangeringar	0	-90 954
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	158 752	158 752
Ingående avskrivningar	-141 953	-204 933
Försäljningar/utrangeringar	0	90 954
Årets avskrivningar	-8 116	-27 974
Utgående ackumulerade avskrivningar	-150 069	-141 953
Utgående redovisat värde	8 683	16 799

MODERBOLAG

	2023	2022
Ingående anskaffningsvärden	102 218	102 218
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	102 218	102 218
Ingående avskrivningar	-102 218	-81 774
Årets avskrivningar	0	-20 444
Utgående ackumulerade avskrivningar	-102 218	-102 218
Utgående redovisat värde	0	0

NOT 10
ANDRA LÅNGFRISTIGA VÄRDEPAPPERSINNEHAV KONCERN

	2023	2022
Ingående anskaffningsvärden	9 559 370	780 000
Inköp	0	8 779 370
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	9 559 370	9 559 370
Ingående nedskrivningar	-4 059 370	-780 000
Årets nedskrivningar	-5 500 000	-3 279 370
Utgående ackumulerade nedskrivningar	-9 559 370	-4 059 370
Utgående redovisat värde	0	5 500 000

MODERBOLAG

	2023	2022
Ingående anskaffningsvärden	9 559 370	780 000
Inköp	0	8 779 370
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	9 559 370	9 559 370
Ingående nedskrivningar	-4 059 370	-780 000
Årets nedskrivningar	-5 500 000	-3 279 370
Utgående ackumulerade nedskrivningar	-9 559 370	-4 059 370
Utgående redovisat värde	0	5 500 000

NOT 11
SPECIFIKATION ANDRA LÅNGFRISTIGA VÄRDEPAPPERSINNEHAV KONCERN

Namn	Kapitalandel %	Rösträttsandel %	Antal andelar	Bokfört värde
Vavel Games AB, 559069-1217	4,20	4,20	14 104 184	0
CS Games OÜ, 16266579	14,04	14,04	0	0
				0

MODERBOLAG

Namn	Kapitalandel %	Rösträttsandel %	Antal andelar	Bokfört värde
Vavel Games AB, 559069-1217	4,20	4,20	14 104 184	0
CS Games OÜ, 16266579	14,04	14,04	0	0
				0

NOT 12
FÖRUTBETALDA KOSTNADER OCH UPPLUPNA INTÄKTER KONCERN

	2023	2022
Förutbetalda hyreskostnader	130 185	113 644
Förutbetalda leasingavgifter	135 857	22 729
Förutbetalda försäkringspremier	25 484	69 986
Övrigt förutbetalda kostnader	81 681	1 631 726
	373 207	1 838 084

MODERBOLAG

	2023	2022
Förutbetalda hyreskostnader	130 185	113 644
Förutbetalda leasingavgifter	135 857	22 728
Förutbetalda försäkringspremier	25 484	69 986
Övrigt förutbetalda kostnader	81 681	241 688
	373 207	448 046

NOT 13
LÅNGFRISTIGA SKULDER KONCERN

	2023	2022
Amortering inom två till fem år	9 967 603	10 452 208
Amortering efter fem år	0	591 695
	9 967 603	11 043 903

MODERBOLAG

	2023	2022
Amortering efter fem år	5 126 666	5 126 666
	5 126 666	5 126 666

NOT 14
SKULDER SOM AVSER FLERA POSTER KONCERN

Koncernens konvertibla lån om 9 881 016 SEK (9 652 666 SEK) samt koncernens övriga skulder till kreditinstitut om 1 260 231 SEK (2 010 787 SEK) redovisas under följande poster i balansräkningen.

	2023	2022
Långfristiga skulder		
Konvertibla lån	9 481 016	9 652 666
Skulder till kreditinstitut	486 587	1 391 237
	9 967 603	11 043 903
Kortfristiga skulder		
Konvertibla lån	400 000	0
Skulder till kreditinstitut	773 644	619 550
	1 173 644	619 550

NOT 15
UPPLUPNA KOSTNADER OCH FÖRUTBETALDA INTÄKTER KONCERN

	2023	2022
Upplupna löneskulder	1 233 251	1 233 429
Beräknade upplupna sociala avgifter	387 488	385 249
Övriga upplupna kostnader	549 591	716 707
	2 170 330	2 335 385

MODERBOLAG

	2023	2022
Upplupna löneskulder	969 179	1 103 681
Beräknade upplupna sociala avgifter	304 516	344 483
Övriga upplupna kostnader	229 531	607 121
	1 503 226	2 055 285

NOT 16
ANDELAR I KONCERNFÖRETAG MODERBOLAG

	2023	2022
Ingående anskaffningsvärden	23 725 177	21 475 177
Inköp	0	2 250 000
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	23 725 177	23 725 177

	2023	2022
Ingående nedskrivningar	0	0
Årets nedskrivningar	-13 425 197	
Utgående ackumulerade nedskrivningar	-13 425 197	0

Utgående redovisat värde	10 299 980	23 725 177
---------------------------------	-------------------	-------------------

NOT 17
SPECIFIKATION ANDELAR I KONCERNFÖRETAG MODERBOLAG

Namn	Kapitalandel %	Rösträttsandel %	Antal andelar	Bokfört värde
Grand Pike AB	53,34	53,34	157 692	10 249 980
Gold Town Games AB	100,00	100,00	500	50 000
Sideline Labs AB	51,06	51,06	13 557 195	0
				10 299 980

	Organisationsnummer	Säte	Eget kapital	Resultat
Grand Pike AB	559066-4131	Skellefteå	6 470 095	-6 443 206
Gold Town Games Option AB	559209-1960	Skellefteå	78 908	-1 450
Sideline Labs AB	559085-2587	Sundsvall	-3 256 705	-21 738 228

NOT 18
JUSTERING FÖR POSTER SOM INTE INGÅR I KASSAFLÖDET KONCERN

	2023	2022
Avskrivningar och nedskrivningar	32 575 378	11 995 791
Realisationsvinster	-4 000	-6 000
Valutakursvinster	-190 165	
Valutakursförluster	79 894	
	32 461 107	11 989 791

MODERBOLAG

	2023	2022
Avskrivningar och nedskrivningar	5 311 218	6 556 291
Realisationsvinster	-4 000	-6 000
Valutakursvinster	-179 843	
Valutakursförluster	71 441	
	5 198 816	6 550 291

NOT 19
STÄLLDA SÄKERHETER KONCERN

	2023	2022
Företagsinteckning	2 400 000	2 400 000
	2 400 000	2 400 000

NOT 20
EVENTUALFÖRPLIKTELSE KONCERN

	2023	2022
Återbetalningsskyldighet regionalt investeringsstöd	812 195	1 174 889
Royaltyåtagande avseende erhåller stöd från Arctic Business Incubator	0	180 339
	812 195	1 355 228

MODERBOLAG

	2023	2022
Återbetalningsskyldighet regionalt investeringsstöd	437 945	875 889
	437 945	875 889

BOLAGSORDNING

1. FIRMA

Bolagets firma är Gold Town Games AB. Bolaget är publikt (publ).

2. STYRELSENS SÄTE

Bolagets styrelse har sitt säte i Skellefteå kommun.

3. BOLAGETS VERKSAMHET

Bolaget skall bedriva utveckling, marknadsföring och försäljning av mobilspel, även som bedriva därmed förenlig verksamhet.

4. AKTIEKAPITALSGRÄNSER

Aktiekapitalet skall utgöra lägst 2 500 000 och högst 10 000 000 SEK.

5. ANTALET AKTIER

Antalet aktier skall vara lägst 26 000 000 och högst 104 000 000.

6. STYRELSE

Styrelsen skall bestå av lägst tre(3) och högst sex(6) ledamöter med högst två(2) suppleanter.

7. REVISORSGRANSKNING

För granskning av bolagets årsredovisning jämte räkenskaper-na samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning utses en revisor, med eller utan suppleanter, eller ett registrerat revisionsbolag.

8. KALLELSE TILL BOLAGSSTÄMMA

Kallelse till bolagsstämma skall ske genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar och på bolagets webbplats. Att kallelse skett skall annonseras i DI (Dagens Industri). Kallelse till bolagsstämma skall ske inom den tid som anges i vid var tid gällande aktiebolagslag.

9. FÖRANMÄLAN

Aktieägare som vill delta i förhandlingarna vid bolags-stämman, skall dels vara upptagen i utskrift eller annan framställning av hela aktieboken avseende förhållandena fem vardagar före stämman, dels göra anmälan till bolaget senast kl 16.00 den dag som anges i kallelsen till stämman. Sistnämnda dag får inte vara söndag, annan allmän helgdag, lördag, midsommarafton, julafton eller nyårsafton och inte infalla tidigare än femte vardagen före stämman.

10. AVSTÄMNINGSFÖRBEHÅLL

Bolagets aktier skall vara registrerade i ett avstämnings-re-gister enligt lagen (1998:1479) om värdepapperscentraler och kontoföring av finansiella instrument.

11. BOLAGSSTÄMMA

Årsstämma hålls årligen inom 6 månader efter räkenskapsårets utgång. På årsstämma skall följande ärenden förekomma:

1. Val av ordförande vid stämman.
2. Upprättande och godkännande av röstlängd.
3. Godkännande av dagordning.
4. Val av en eller två justeringsmän.
5. Prövning av om stämman blivit behörigen sammankallad.
6. Framläggande av årsredovisningen och revisionsberättel-sen samt i förekommande fall koncernredovisningen och koncernrevisionsberättelsen.
7. Beslut
 - a) om fastställelse av resultaträkningen och balansräkningen samt i förekommande fall koncernresultaträkningen och koncernbalansräkningen.
 - b) om dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust enligt den fastställda balansräkningen.
 - c) om ansvarsfrihet åt styrelseledamöterna och verkställan-de direktören.
8. Bestämmande av antalet styrelseledamöter och styrelse-suppleanter, samt i förekommande fall, revisor och revisors-suppleant.
9. Fastställande av arvoden åt styrelsen och revisor
10. Val av styrelse samt i förekommande fall revisor och revisorssuppleanter.
11. Annat ärende, som ankommer på stämman enligt aktiebo-lagslagen eller bolagsordningen.

12. RÄKENSKAPSÅR

Bolagets räkenskapsår skall vara kalenderåret.

UNDERSKRIFTER

2024-06-07

.....
Skellefteå

Pär Hultgren

Verkställande direktör

Maria Lidström

Styrelseordförande

Leif Renström

Styrelseledamot

Tomas Alexanderson

Styrelseledamot

2024-06-07

.....
Min revisionsberättelse har lämnats

Stefan Hällberg

Auktoriserad revisor

GOLD TOWN GAMES utvecklar WXM, en teknik- och designplattform för sportmanagerspel. Gold Town Games har sitt säte i Skellefteå och leds av VD Pär Hultgren. Ett engagerat team producerar och publicerar ett flertal spel, varav det mest framgångsrika är World Hockey Manager. Gold Town Games vision är att vara världsledande inom mobila sportmanagerspel genom att utmana och utveckla genren.



BESÖKS- & POSTADRESS Storgatan 32D, 931 31 Skellefteå
ALLMÄNNA FRÅGOR info@goldtowngames.com
IR- & PRESS ir@goldtowngames.com

Revisionsberättelse

Till bolagsstämman i Gold Town Games AB (publ)

Org.nr 559000-7430

Rapport om årsredovisningen

Uttalanden

Jag har utfört en revision av årsredovisningen för Gold Town Games AB (publ) för räkenskapsåret 2023.

Enligt min uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av Gold Town Games AB (publ)s finansiella ställning per den 2023-12-31 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens övriga delar.

Jag tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Mitt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet *Revisorns ansvar*. Jag är oberoende i förhållande till Gold Town Games AB (publ) enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Annan information än årsredovisningen

Detta dokument innehåller även annan information än årsredovisningen och återfinns på sidorna 3-14. Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för denna andra information.

Mitt uttalande avseende årsredovisningen omfattar inte denna information och jag gör inget uttalande med bestyrkande avseende denna andra information.

I samband med min revision av årsredovisningen är det mitt ansvar att läsa den information som identifieras ovan och överväga om informationen i väsentlig utsträckning är oförenlig med årsredovisningen. Vid denna genomgång beaktar jag även den kunskap jag i övrigt inhämtat under revisionen samt bedömer om informationen i övrigt verkar innehålla väsentliga felaktigheter.

Om jag, baserat på det arbete som har utförts avseende denna information, drar slutsatsen att den andra informationen innehåller en väsentlig felaktighet, är jag skyldig att rapportera detta. Jag har inget att rapportera i det avseendet.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen upprättas och att den ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller

några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag.

Vid upprättandet av årsredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Revisorns ansvar

Mina mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller mina uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller misstag och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen.

Som del av en revision enligt ISA använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Dessutom:

- identifierar och bedömer jag riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller misstag, utformar och utför granskningsåtgärder bland annat utifrån dessa risker och inhämtar revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga för att utgöra en grund för mina uttalanden. Risker för att inte upptäcka en väsentlig felaktighet till följd av oegentligheter är högre än för en väsentlig felaktighet som beror på misstag, eftersom oegentligheter kan innefatta agerande i maskopi, förfälskning, avsiktlig utelämnanden, felaktig information eller åsidosättande av intern kontroll.
- skaffar jag mig en förståelse av den del av bolagets interna kontroll som har betydelse för min revision för att utforma granskningsåtgärder som är lämpliga med hänsyn till omständigheterna, men inte för att uttala mig om effektiviteten i den interna kontrollen.
- utvärderar jag lämpligheten i de redovisningsprinciper som används och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen och tillhörande upplysningar.
- drar jag en slutsats om lämpligheten i att styrelsen och verkställande direktören använder antagandet om fortsatt drift vid upprättandet av årsredovisningen. Jag drar också en slutsats, med grund i de inhämtade revisionsbevisen, om huruvida det finns någon väsentlig osäkerhetsfaktor som avser sådana händelser eller förhållanden som kan leda till betydande tvivel om bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. Om jag drar slutsatsen att det finns en väsentlig osäkerhetsfaktor, måste jag i revisionsberättelsen fästa uppmärksamheten på upplysningarna i årsredovisningen om den väsentliga osäkerhetsfaktorn eller, om sådana upplysningar är otillräckliga, modifiera uttalandet om årsredovisningen. Mina slutsatser baseras på de revisionsbevis som inhämtas fram till datumet för revisionsberättelsen. Dock kan framtida händelser eller förhållanden göra att ett bolag inte längre kan fortsätta verksamheten.
- utvärderar jag den övergripande presentationen, strukturen och innehållet i årsredovisningen, däribland upplysningarna, och om årsredovisningen återger de underliggande transaktionerna och händelserna på ett sätt som ger en rättvisande bild.

Jag måste informera styrelsen om bland annat revisionens planerade omfattning och inriktning samt tidpunkten för den. Jag måste också informera om betydelsefulla iakttagelser under revisionen, däribland de

eventuella betydande brister i den interna kontrollen som jag identifierat.

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar

Uttalanden

Utöver min revision av årsredovisningen har jag även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Gold Town Games AB (publ) för räkenskapsåret 2023 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Jag tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Mitt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Jag är oberoende i förhållande till Gold Town Games AB (publ) enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av bolagets egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets ekonomiska situation och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Mitt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed mitt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Mitt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed mitt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god

revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

Som en del av en revision enligt god revisionssed i Sverige använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Granskningen av förvaltningen och förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust grundar sig främst på revisionen av räkenskaperna. Vilka tillkommande granskningsåtgärder som utförs baseras på min professionella bedömning med utgångspunkt i risk och väsentlighet. Det innebär att jag fokuserar granskningen på sådana åtgärder, områden och förhållanden som är väsentliga för verksamheten och där avsteg och överträdelser skulle ha särskild betydelse för bolagets situation. Jag går igenom och prövar fattade beslut, beslutsunderlag, vidtagna åtgärder och andra förhållanden som är relevanta för mitt uttalande om ansvarsfrihet. Som underlag för mitt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har jag granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Skellefteå enligt elektronisk signatur

Stefan Hällberg
Auktoriserad revisor