



GOLD TOWN GAMES

2020

ÅRSREDOVISNING

559000-7430

BESÖKS- & POSTADRESS Storgatan 53, 931 30 Skellefteå
ALLMÄNNA FRÅGOR info@goldtowngames.com

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

3

GOLD TOWN GAMES I KORTHET

4

VD-KOMMENTAR

5

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

11

RESULTAT OCH FINANSIELL STÄLLNING

18

NOTER

24

BOLAGSORDNING

GOLD TOWN GAMES I KORTHET

GOLD TOWN GAMES utvecklar en egen teknik- och designplattform för mobila sportmanagerspel. Bolaget har sitt säte i Skellefteå och leds av VD Pär Hultgren. Ett engagerat team bestående av 16 medarbetare producerar och publicerar World Hockey Manager, och World Football Manager.

Tillsammans med dotterbolagen Sideline Labs och Grand Pike, produceras också kommande managerspel för amerikansk fotbollsspel och baseball. Under hösten 2021 inleder också bolaget arbetet med att tillsammans med internationella landhockeyförbundet producera världens första spel till sporten.

Gold Town Games vision är att vara världsledande inom mobila sportmanagerspel genom att utmana och utveckla genren.

	<u>2020</u>	<u>2019</u>
NETTOOMSÄTTNING, MSEK	11,17	10,36
Nettoomsättningen ökade med 7,8 procent till 11,17 Mkr (10,36)		
RÖRELSERESULTAT, MSEK	-1,49	-7,6
Rörelseresultatet uppgick till -1,49 Mkr (-7,6)		
RÖRELSEMARGINAL, PROCENT	-13,34	-73,36
Rörelsemarginalen uppgick till -13,34 procent (-73,36)		
RESULTAT EFTER SKATT, MKR	-1,63	-8,09
Resultatet efter skatt uppgick till -1,63 Mkr (-8,09)		
RESULTAT PER AKTIE, KR	-0,06	-0,31
Resultat per aktie uppgick till -0,06 SEK (-0,31)		



Pär Hultgren
VD, Gold Town Games

VD-KOMMENTAR

»Ett år med fokus på förädling av plattformen och förvärv«

GOLD TOWN GAMES fick liksom de flesta andra anpassa verksamheten efter verkligheten under 2020. Pandemin gjorde att vi satsade våra resurser på vidare utveckling av plattformen W3XM och förvärvet av Sideline Labs, istället för de planerade marknadsinsatserna med Wayne Gretzky och vidare lansering av World Football Manager.

Nettoomsättningen för året 2020 uppgick till 11,17 MSEK (10,36 MSEK) med ett Resultat efter finansiella poster om -1,63 MSEK (-8,09 MSEK). Nettoomsättningen för det fjärde kvartalet 2020 uppgick till 3,18 MSEK (1,71 MSEK) med ett Resultat efter finansiella poster om -1,18 MSEK (-4,41 MSEK). Som siffrorna visar ökade nettoomsättningen något jämfört med föregående år men med ett kraftigt förbättrat resultat. Nästa år vill vi uppnå mer.

Fjölårets satsning på plattformen har under nuvarande år utmynnat i två nya spel som skall göras under året, landhockey tillsammans med Internationella Hockeyförbundet (FIH) och baseboll genom förvärvet av bolaget Grand Pike. En allt stabilare och mer utvecklad plattform möjliggör att bolaget snabbare och mer kostnadseffektivt kan producera fler spel. Organisationens inläring om respektive spels användardata, design och marknad medför väldigt bra synergier inom bolaget.

Vidare har vi initierat samarbeten med svenska hockeyklubbar, Adverty och Betway för att öka World Hockey Managers spridning och intäkter. Falla dessa samarbeten väl ut ger det oss möjlighet att ta de vidare till övriga spel.

Med ett växande antal spel, minst fem titlar inom ett år, ökar behovet av marknadsföring. Genom Gold Town Games Publishing, en intern avdelning som i huvudsak arbetar med att marknadsföra koncernens alla titlar, kommer vi att öka vår kunskap om användarna och på så sätt effektivare kunna marknadsföra

Under hösten ser vi fram emot ökad aktivitet i World Hockey Manager där vi ska bygga nya funktioner och använda mer av Gretzky i marknadsföringen. Blitz Football Manager ska soft launchas på ett par utvalda marknader och förhoppningsvis uppvisa användardata som möjliggör en global lansering innan årsskiftet.

World Football Manager blir ett allt bättre spel i och med plattformens utveckling och de uppdateringar som implementeras. Arbetet med spelet utgår idag från att förbättra nyckeltal och hitta en bra tidpunkt att släppa WFM på en global marknad.

Field Hockey Manager spelet skall utifrån det faktum att sporten är stor och avsaknaden av konkurrens bli väldigt spännande att producera och lansera. Samarbetet med landhockeyförbundet kommer förhoppningsvis att ge ökade effekter på marknadsföringen. Målsättningen är att släppa spelet innan året är slut.

Vi har många saker på gång, flera av våra spel ska nå en global marknad och därmed många fler användare. En ökad kundbas kommer att ge mer intäkter från både köp i spelen men också annonser och andra samarbeten. Vi står inför en väldigt spännande resa.

Trevlig midsommar!

Pär Hultgren
VD, Gold Town Games

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

STYRELSEN OCH VERKSTÄLLANDE DIREKTÖREN för Gold Town Games AB (publ), 559000-7430, även kallat "Bolaget", avger följande årsredovisning för räkenskapsåret 2020. Bolaget har sitt säte i Skellefteå. Bolaget är publikt. Årsredovisningen är upprättad i svenska kronor, SEK.

AFFÄRSMODELL

Gold Town Games affärsidé är att utveckla och förlägga egenfinansierade managementspel där rättigheterna till spelen bibehålls. I korthet innebär det att Bolaget erhåller alla intäkter från sina spel minus de försäljningsavgifter som hänger samman med spelförsäljning på olika marknadsplatser för appar. Om det bedöms som ekonomiskt fördelaktigt kan det dock i framtiden också bli aktuellt att dela intäkter och kostnader mellan Bolaget och externa förläggare, sportklubbar eller idrottsstjärnor.

Gold Town Games affärsmodell, i korthet, är free-to-play sportmanagementspel till tablets och smartphones. Gold Town Games följer ett stort antal mätpunkter i sina spel, men på en övergripande nivå är det egentligen bara två mätpunkter som är viktiga för affären. Det är LTV som står för "livstidsvärde" och CPI som representerar "kostnad per installation".

Livstidsvärdet är ett snittvärde per användare som räknas fram med hjälp av matematiska modeller baserade på historisk data kring hur användare spenderar pengar och interagerar med annonser i spelet. Dokumentet kommer inte att gå in i detalj på hur detta beräknas, men det är siffror som kan ändra sig över tid och som främst hänger ihop med spelupplevelsen. Om det finns problem med buggar eller spelupplevelsen kommer det att påverka LTV negativt, eftersom fler användare kommer att sluta spela snabbare vilket påverkar snittvärdet. Om spelet däremot får nya funktioner som gör att det blir roligare att spela eller fixar som löser kända problem stiger LTV.

Det är alltså tydligt kopplat till produktteamet som jobbar med spelet, vilket innebär att investeringar i produktteamet förhoppningsvis ska generera ett ökat LTV.

Kostnad per installation är en snittkostnad för alla pengar som spenderas för att få användare att installera spelet. Det sker främst genom annonsering i digitala kanaler som exempelvis Facebook, Google, Twitter med mera. Den här kostnaden kan variera kraftigt och beror till stor del på hur väl annonserna presterar hos målgruppen.

Det är exempelvis troligt att samma annons på två olika geografiska marknader kommer att prestera annorlunda på grund av kulturella skillnader. Därför jobbar det kreativa teamet med att konstant testa nya idéer för annonser, göra kampanjer, snabbt mäta utfall och fortsätta framgångsrika kampanjer, samtidigt som man stoppar kampanjer som inte presterar efter ett par dagar. Investeringar i det kreativa teamet görs för att hålla CPI så lågt som möjligt.

En annan faktor som påverkar CPI är andelen organiska installationer, användare som installerat spelet utan att komma in via Bolagets annonser. Om Bolaget kan öka antalet organiska nedladdningar ger det ett väldigt positivt genomslag på CPI. Detta kan göras dels genom att spelet är så bra att användare vill tipsa vänner och bekanta, generell spridning i sociala medier men också genom funktioner i spelet som exempelvis Social League som uppmanar till delning för att öka spelupplevelsen.

Utifrån ett beräknat LTV och en bekräftad CPI kan Bolaget göra en simulation på kommande omsättning och resultat. Det svåra i kalkylen är att kostnaderna för CPI infaller direkt, men intäkter från LTV är utspridda över minst en tolv månadersperiod. Här finns en algoritm som ständigt förbättras för att ge en så korrekt bild som möjligt hur intäkterna fördelas per månad. I dagsläget spenderar användarna i genomsnitt nära på 40 procent av sin totala investering under den första månaden.

Detta innebär att när takten på marknadsföring skruvas upp påverkar det omedelbart Bolagets likviditet, men intäkter kommer utspritt över kommande tolv eller fler månader. Det är därför Bolaget behöver en stark kassa (likviditet) för att tjäna mer pengar (resultat) på längre sikt.

RÄKNEEXEMPEL

Enkelt förklarat blir förtjänsten:

LTV - distributionskostnaden för App Store och Google Play (15-30 procent) - Moms (10 procent) - CPI
(LTV står för "livstidsvärde". CPI står för "kostnad per installation".)

Där LTV och distributionskostnad sker utspritt över användarens livstid, men CPI sker i samband med rekrytering av användaren.

Ett räkneexempel baserat på denna modell: **LTV = 4 USD CPI = 1 USD**

Bolaget får in 100 000 installationer under en månad varav 20 procent av dessa kommer från organisk trafik.

Bolaget spenderar 80 000 USD (Installs*CPI - organisk trafik) på annonsering för att få intäkter på 400 000 USD (LTV*installs). Kostnaden för distribution på App Store och Google Play är 30 procent, 120 000 USD. Intäkterna innehåller i vissa fall moms (beroende på marknad), i genomsnitt motsvarar den 10 procent.

$400\,000 \text{ (LTV)} - 120\,000 \text{ (distribution)} - 80\,000 \text{ (annonsering)} - 40\,000 \text{ (moms)} = 160\,000 \text{ USD}$

I räkneexemplet genererar således **100 000 installationer** resultatmässigt ett överskott på **160 000 USD**.

Likviditetsmässigt innebär exemplet att Bolaget måste lägga ut 80 000 USD den första månaden för att skapa intäkter över minst en tolv månadersperiod. Dessutom kommer intäkter från App Store och Google Play att betalas ut först efter 60 dagar.

Detta innebär att Bolaget i exemplet hämtar tillbaka likviditeten för en installation efter cirka fem månader, men allt efter det bidrar positivt till kassaflöde och i slutändan resultat. Det går i exemplet att se att LTV och CPI påverkar resultatet kraftigt. Om skillnaden mellan LTV och CPI blir

för liten krävs stora volymer för att generera vinst, men om Bolaget lyckas pressa ner CPI och öka LTV ger det en positiv förändring av resultatet även på en relativt liten omsättning.

LTV påverkas av produktteamets arbete med spelupplevelsen och CPI påverkas direkt av det kreativa teamets förmåga att skapa annonser som lockar människor att installera spelet. En stabilitet inom organisationen och förmågan att behålla duktig personal, samt skapa en psykologisk trygghet som gör att människor växer och utvecklas kommer fortsatt att vara nyckeln för att generera vinster och öka börsvärdet över tid.

PRODUKTSTRATEGI

Gold Town Games inriktar sig på att utveckla sportmanagerspel till de två största mobila plattformarna iOS och Android med free-to-play som affärsmodell. Det är idag den ledande modellen inom mobilspelsbranschen där användaren

för riktiga pengar köper premiumvaluta i spelet för att påskynda utvecklingen i spelet. I spelet skapar användaren ett eget lag, utvecklar det och tävlar mot andra managers lag världen över. Spelet är sociala, tävlingsinriktade och belönande.

TEKNISK PLATTFORM

World Hockey Manager och World Football Manager är de första produkterna på W3XM-plattformen. Plattformen optimeras och utvecklas kontinuerligt av Bolagets utvecklingsteam och blir snabbare att anpassa till nya managerspel för varje ny produkt.

W3XM-plattformen är byggd från ett "mobile first" perspektiv, alla designval är gjorda för att optimera användarnas upplevelse i en stående telefon (portrait mode). Detta särskiljer Gold Town Games spel från merparten av dess konkurrenter som valt, och är relativt låsta vid, att arbeta med en liggande telefon

(landscape mode). Målsättningen är att plattformen kommer att implementeras i alla Gold Town Games kommande spel. Varje spel kommer däremot att få sin egen grafiska utformning samt en matchmotor anpassad till den aktuella sporten och dess regelverk.

På kort sikt ämnar plattformen att skapa de bästa möjliga förutsättningarna för World Hockey Manager och World Football Manager men på längre sikt är W3XM farkosten som ska göra Gold Town Games till en världsledande aktör inom sportmanagerspel till mobila plattformar.

WORLD HOCKEY MANAGER

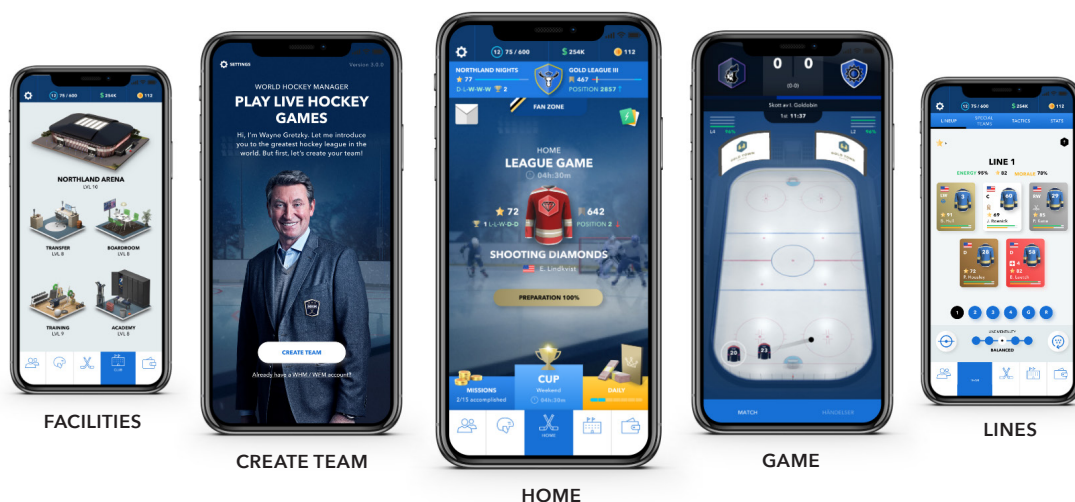
WORLD HOCKEY MANAGER vänder sig främst till alla de som älskar hockey och fans av managerspel. Det finns ett genuint hockeyintresse som under flera generationer har genomsyrat bygden där Gold Town Games verkar och det vill vi föra vidare till resten av världen.

UNDER ÅRET

Under året har vi fortsatt att skapa innehåll till World Hockey Manager. Samarbetet med hockeyklubbarna som inletts har resulterat i möjligheten att köpa och samla tröjor i spelets butik. Vi har även integrerat fler sätt att återengagera användare där ett system för pushnotiser till olika segment av spelare implementerats. Flera reklamsamarbeten har initierats där spelet nu kan erbjuda anpassade erbjudanden till olika marknader, initialt har kanadensiska spelare under NHLs slutspel fått liveodds och specialanpassad grafik från Betway.

NÄRMSTA FRAMTID

Ett arbete att förbättra spelets prestanda har inletts i början på 2021, detta för att även kunna erbjuda spelet till äldre telefoner och surfplattor. Ny spelmekanik kommer att introduceras för att ge en mer dynamisk och realistisk spelupplevelse.



ANVÄNDARDATA I GENOMSNITT FÖR 2020

TID I APP PER DAG 28 min 16 sek (+19%)

NEDLADDNINGAR: 219 000 (236 000)

ANTAL AKTIVA LAG: 9900 (11 529)

GENOMSNITTLIGT KÖP: \$13,69 (+7%)

RETENTION Dag 1 - 33 % | Dag 7 - 13 % | Dag 30 - 7 %

BETYG PÅ APP STORE (IOS) / GOOGLE PLAY (ANDROID) 4,2 / 3.3 (10 567)

INLOGGNINGAR PER LAND:

1) Kanada 18% 2) USA 17% 3) Sverige 14%

WORLD FOOTBALL MANAGER

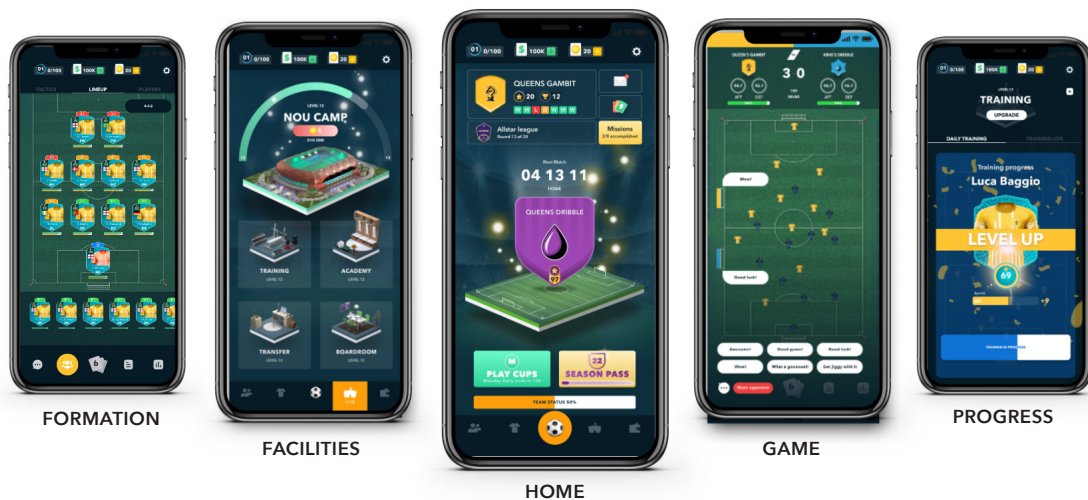
WORLD FOOTBALL MANAGER är ett spel till världens alla fotbollsfans. Vår målsättning är att skapa ett interaktivt fotbollsmanagerspel där managers från hela världen kan mötas i både ligor och cuper. Spelets unikhet sitter i matchen, där användaren direkt kan påverka resultatet genom byten, taktik, laguppställning och matchkort.

UNDER ÅRET

Spelet har utökat interaktionen mellan spelare bland annat genom att Social League uppdaterats med möjligheten för användarna att låna spelare under säsongen sinsemellan. Inom F2P har "battle pass" på senare tid varit en stor intäktskälla, WFM har hakat på trenden och implementerat den nya funktionen Season Pass i vilket användarna i säsongslånga utmaningar kämpar för att utveckla och förbättra sin klubb. En större uppdatering genom hela produkten har också initierats under perioden där fokus legat på att ge spelet en attraktivare upplevelse både grafiskt och interaktionsmässigt.

NÄRMSTA FRAMTID

Arbetet med att uppdatera användarupplevelsen i WFM är i sin slutfas vilket möjliggör fokus på nya områden. Matchmotorn kommer att uppdateras efter ett omfattande arbete genomförts med att samla användarfeedback och sammanställa detta till ett antal fokusområden. WFM kommer även fokusera på innehåll och möjlighet att sammanfoga publishingarbetet med kampanjer i spelet på ett sömlöst sätt.



ANVÄNDARDATA I GENOMSNITT FÖR 2020

TID I APP PER DAG 17 min 26 sek (+23%)

NEDLADDNINGAR: 115 000 (40 000)

ANTAL AKTIVA LAG: 1900 (1 400)

GENOMSNITTLIGT KÖP: \$10,19 (+15%)

RETENTION Dag 1 - 24 % | Dag 7 - 6 % | Dag 30 - 3 %

BETYG PÅ APP STORE (IOS) / GOOGLE PLAY (ANDROID) 4,4 / 3.6 (1 250)

INLOGGNINGAR PER LAND:

1) Sverige 30% 2) Storbritannien 21% 3) Italien 10%

BLITZ FOOTBALL MANAGER

AMERIKANSK FOTBOLL är mer än bara idrott; "football" är känt som den mest strategiskt nyanserade och taktiska kampen i idrottsvärlden. Till synes på ytan, en tuff och fysisk kraftmätning men på insidan, en sofistikerad och taktiskt intelligent drabbning med alla förutsättningar att bli nästa stora genre inom mobila sportmanagerspel.

BAKGRUND

Blitz Football Manager utvecklas av Gold Town Games dotterbolag Sideline Labs som grundades i Sundsvall 2016 av VD Stefan Sångberg. Sideline Labs vill bygga ett högkvalitativt amerikanskt fotbollsspel till den mobila mid core-marknaden. Spelet byggs på Gold Town Games W3XM-plattform och går på soft launch hösten 2021.

UTVECKLINGSARBETET

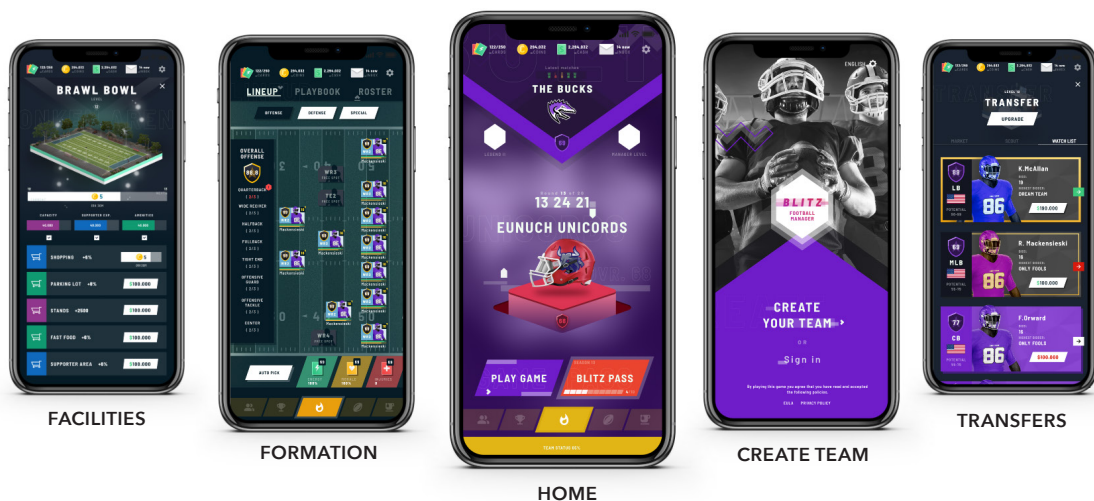
Utvecklingsarbetet går enligt plan. Själva matchen är snart färdigställd och grafiken har, som bilderna visar, anpassats för att passa amerikansk fotboll. Matchen kommer att ses uppifrån med en rörlig kamera och vi har en matchmotor som genererar mycket statistik vilket kommer att uppskattas bland användarna. Spelet innehåller några nya spännande features som tidigare inte funnits på plattformen. Några exempel är en deck building-funktion för användarens taktik och ett nytt draft center för akademispelare.

EN KÖPSTARK MARKNAD

Intresset för amerikansk fotboll har sitt epicentrum i USA och har tack vare sin genomslagskraft, nått stor spridning utanför den nordamerikanska kontinenten. I Sydamerika, England och Tyskland finns också en köpstark marknad och faktum är att sporten idag har fler fans utanför USA än i landet.

COMMUNITY

Spelets community kommer att vara en nyckel för att skapa lojalitet bland användarna och kunna nå en hög organisk tillväxt. Det finns höga ambitioner och en strategisk plan för att utveckla spelets community. Community manager Coach Weeks har nyligen startat upp ett facebookcommunity där vi planerar att skala upp antalet följare successivt. Blitz Football Manager förväntas lanseras på en soft launch under kvartal tre 2021.



VÄSENTLIGA HÄNDELSE R UNDER RÄKENSKAPSÅRET

JANUARI

Marknadsföring av WHM intensifieras i samband med lanseringen av ny version med Wayne Gretzky som användarens guide.

FEBRUARI

Gold Town Games erhåller en betalning på 130 000 US dollar för rättigheterna till spelet Imperium Galactic War från Vavel Games AB. Norrlandsfonden beviljar ett konvertibelt lån till Gold Town Games på 1,1 MSEK.

APRIL

Gold Town Games korttidspermitterar större delen av personalen till 40 procent då produkternas normala inflöden av nya användare minskat på grund av spridningen av COVID-19 (Corona-viruset).

MAJ

World Football Manager lanseras i flera av de stora europeiska fotbollsnationerna. Användare i Tyskland, Frankrike, Italien, Nederländerna, Belgien, Schweiz och Polen kan nu spela spelet på iOS och Android. Spelet har översatts till tyska, franska och italienska.

JULI

Gold Town Games tecknar ett villkorat avtal om att förvärva

en majoritetsandel om drygt 50 procent av aktierna i det Sundsvallsbaserade Sideline Labs AB, en spelstudio som utvecklar ett mobilt managerspel för amerikansk fotboll. Den totala köpeskillingen för aktierna uppgår till 8,95 MSEK.

OKTOBER

All avtalskrivning med Almi Invest Mitt, Sparbanksstiftelsen Norrlands Riskkapitalstiftelse och Norrlandsfonden slutfördes och affären med det Sundsvallsbaserade mobilspeletsbolaget, Sideline Labs AB var därmed genomförd.

DECEMBER

Version 2.0 av World Football Manager(WFM) lanserades och i samband med uppdateringen öppnade spelet på flera nya nationella marknader med syftet att öka tillgången till viktig användardata, såsom kostnad per nedladdning och retention. Totalt tillkommer 16 nya länder och i samband med det, är World Football Manager lanserat i nästan hela Europa.

COVID-19

COVID-19 påverkade Gold Town Games tillväxtplan på grund av spelens starka koppling till sportevenemang. Det blev mindre lönsamt att ta in nya användare då intresset för sport minskade samtidigt som konkurrensen på digital annonsering ökade.

VÄSENTLIGA HÄNDELSE R EFTER RÄKENSKAPSÅRETS SLUT

JANUARI

Gold Town Games har antagits till Apple Inc:s "App Store Small Business Program", vilket kvalificerar Gold Town Games till en avgiftsreducering på 15 procent under 2021.

Gold Town Games har beviljats stöd inom ramen för regeringens beslut om Forskning och Utveckling, för arbetet med plattformen W3XM. Det innebär en retroaktiv återbetalning på cirka 1,5 MSEK.

FEBRUARI

Gold Town Games har inlett samarbete med flertalet svenska hockeyklubbar om rättigheter att sälja deras digitala matchtröjor och emblem i spelet World Hockey Manager.

APRIL

Gold Town Games signerade ett samarbetsavtal med Betway Group. Det initiala avtalet är ett tre månader långt kontrakt, som avser att testa olika annonsplaceringar.

MAJ

Gold Town Games AB (publ) ingick ett partnerskapsavtal med International Hockey Federation (FIH) i syfte att samarbeta för att producera och publicera världens första field hockey manager-spel.

Gold Town Games AB (publ) skapar en ny affärsfunktion, GTG Publishing, vars syfte är att publicera koncernens, men även andra bolags mobila speltitlar. I och med att koncernen växt och att det finns planer på att publicera fler titlar, vill bolaget utöka sin roll som publicist av mobila spel.

JUNI

Gold Town Games tecknade ett villkorat avtal om att förvärva en majoritetsandel om 53,5 procent av aktierna i spelstudion Grand Pike AB ("GP"). GP kommer att utveckla ett managerspel till baseball på GTG-plattformen W3XM. Den totala köpeskillingen för aktierna uppgår till 10,25 MSEK.

FORSKNING OCH UTVECKLING

Spelutveckling är en utvecklingsintensiv bransch. Bolaget investerar löpande i personalens kompetensutveckling samt följer trenderna i spelbranschen på hur olika spelprodukter på

bästa sätt kan utvecklas med hjälp av tillgängliga verktyg och spelmotorer på marknaden.

BOLAGSSTYRNING

BOLAGSSTÄMMA

Aktieägarnas inflytande i Gold Town Games AB utövas på bolagsstämman, årsstämma eller i förekommande fall extra bolagsstämma, som är Bolagets högsta beslutande organ. Bland annat utser bolagsstämman styrelsens ledamöter och styrelsens ordförande, väljer revisor, beslutar om ändringar i bolagsordningen, fastställer resultat- och balansräkningar, disposition av Bolagets vinst eller förlust, beslutar om ansvarsfrihet för styrelsens ledamöter och verkställande direktören samt beslutar om arvode för styrelsen och fastställer principerna för ersättning till verkställande direktör och ledning.

Kallelse till bolagsstämma sker genom Post- och Inrikes Tidningar, Bolagets webbplats samt Bolagets informationskanal hos Cision genom pressmeddelande. Vidare annonserar Bolaget i tidningen Dagens Industri att kallelse skett. Aktieägare som är införd i eget namn i den av Euroclear Sweden AB förda aktieboken på avstämningsdagen och som har anmält deltagande i tid har rätt att delta i bolagsstämma och rösta för sitt aktieinnehav. De aktieägare som inte själva kan närvara har möjlighet att företrädas genom ombud.

STYRELSE

STYRELSENS STORLEK OCH SAMMANSÄTTNING

Styrelseledamöterna utses av aktieägarna vid årsstämman för tiden fram till slutet av nästkommande årsstämma. Styrelsen i Gold Town Games AB ska, enligt bolagsordningen, bestå av lägst tre och högst sex ledamöter och det är årsstämman som beslutar om det exakta antalet styrelseledamöter. Bolagsordningen saknar särskilda bestämmelser om tillsättande och entledigande av styrelseledamöter.

Vid årsstämman den 17 juni 2020 omvaldes Magnus Orregård, Leif Rehnström, Tomas Alexanderson samt Eric De Basso (numera utträtt) till styrelseledamöter. Inga suppleanter till bolagsstämmovalda styrelseledamöter utsågs.

Det är styrelsens uppfattning att styrelsen har en, med hänsyn till Bolagets verksamhet, utvecklingsskede och förhållanden i övrigt, ändamålsenlig sammansättning präglad av mångsidighet och bredd avseende ledamöternas kompetens, erfarenhet och bakgrund.

ERSÄTTNING TILL STYRELSEN

Vid årsstämman 2020 fastställdes, ett totalt arvode till styrelsen på 375 000 SEK exklusive sociala avgifter.

VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR

Verkställande direktör tillsätts och entledigas av styrelsen och dennes arbete utvärderas löpande av styrelsen, vilket sker utan bolagsledningens närvaro. Gold Town Games verkställande direktör leder den löpande operativa verksamheten. En skriftlig instruktion definierar ansvarsfördelningen mellan styrelsen och verkställande direktören. Verkställande direktören rapporterar till styrelsen och presenterar en särskild VD-rapport vid varje styrelsemöte som bland annat innehåller information om hur verksamheten utvecklas utifrån de beslut som styrelsen fattat.

ERSÄTTNING TILL VERKSTÄLLANDE DIREKTÖR OCH LEDANDE BEFATTNINGSHAVARE

Verkställande direktörens ersättning fastställs av styrelsen. Ersättningar till övriga ledande befattningshavare beslutas av verkställande direktören efter samråd med styrelsens ordförande.

PERSONAL

Antalet anställda uppgick per den 31 december 2020 till 16 personer (20 personer). Medelantalet heltidsanställda för perioden uppgick till 19 personer (21 personer). Medelåldern är cirka 36 år och könsfördelningen är 4 kvinnor och 12 män.

RESULTAT OCH FINANSIELL STÄLLNING

KASSAFLÖDE OCH FINANSIELL STÄLLNING

Det egna kapitalet uppgick till 22,2 MSEK (21,47 MSEK) per den 31 december 2020. Eget kapital per aktie vid full utspädning uppgick till 0,8 SEK (0,8 SEK). Soliditeten var per rapportdagen 72,8 procent (75,6 procent).

Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till 4,53 MSEK (-4,77 MSEK) under räkenskapsåret. Räkenskapsårets kassaflöde uppgick till -4,49 MSEK (-1,45 MSEK).

INTÄKTER

Bolagets nettoomsättning under perioden är 11,17 MSEK (10,36 MSEK)

KOSTNADER

Bolaget bedömer att nuvarande organisation är tillräcklig för att hantera fortsatt utveckling av bolagets verksamhet inom de närmaste tolv månaderna.

RISKER OCH OSÄKERHETSFAKTORE

Det kan inte uteslutas att Bolagets eller dotterbolagens produkter tar längre tid än beräknat att lansera fullskaligt på flera marknader. Bolagets investeringar i marknadsföring och personal kan komma att fördröja tidpunkten för när intäkterna är större än utgifterna.

Kostnaden för marknadsföring av spelen är en rörlig kostnad. Den kan variera från dag till dag och marknad för marknad vilket kan medföra högre kostnader än kalkylerat för att användarbasen ska växa. Utvecklingen under Covid-19 pandemin är att allt fler aktörer marknadsför sig via sociala medier. Samtidigt har Apple genomfört ändringar som samlar gör att kostnaden och kvaliteten på marknadsföringen kan komma att förändras.

FLERÅRSÖVERSIKT

År	2020	2019	2018	2017
Nettoomsättning	11 165 399	10 356 845	19 266 035	2 014 281
Balansomslutning	30 565 029	28 410 338	25 216 035	17 568 393
Soliditet (procent)	72,8%	75,6	72,8	83,0
Avkastning på eget kapital (procent)	neg	neg	neg	neg
Eget kapital per aktie före utspädning	0,8	0,8	1,3	1,3
Eget kapital per aktie efter utspädning	0,8	0,8	1,3	1,3
Aktiens slutkurs för perioden	1,7	1,1	3,0	6,6
P/E tal	neg	neg	neg	neg
Resultat per aktie före utspädning	-0,06	-0,31	-0,4	-0,4
Resultat per aktie efter utspädning	-0,06	-0,30	-0,4	-0,4
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	28 856 862	26 156 862	14 531 590	11 731 881
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	29 456 862	26 756 862	14 531 590	11 731 881
Utestående optioner	600 000	600 000	0	0
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	27 391 657	15 500 363	12 935 926	8 264 672
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	27 991 657	15 800 363	12 935 926	8 264 672
Antal anställda i genomsnitt	19	21	20	10
Antal anställda vid periodens slut	16	20	23	13

BOLAGETS AKTIE

Gold Town Games AB:s aktie togs upp till handel på NGM Nordic MTF den 13 juli 2016. Per handelsdag den 31 december 2020 var sista avslutet på kurs 1,69 SEK per aktie, motsvarande ett börsvärde om 48,77 MSEK baserat på 28 856 862 utestående aktier.

BOLAGETS STÖRSTA ÄGARE	ANTAL ÄGDA AKTIER	ANDEL I PROCENT
AKTIEÄGARE	ANTAL	%
Vision Invest AB	5 750 000	19,93
Olle Åkesson	1 280 000	4,44
Annika Johansson	1 000 000	3,47
Andreas Poike	903 000	3,13
Wayne Gretzky (via bolag)	700 000	2,43
Anders Hugo Stefan Arbin	550 357	1,91
Pär Hultgren (privat och via bolag)	482 946	1,67
Skellefteå Ventures AB	428 571	1,49
Jimmie Ericsson	410 000	1,42
Tobias Sandås	409 053	1,42
Esseff Invest Aktiebolag	364 323	1,26
Esseff Fastigheter Aktiebolag	357 590	1,24
Tomas Nordström	303 404	1,05
Övriga aktieägare	15 917 618	55,16
TOTALT	28 856 862	100,0

FÖRÄNDRING AV EGET KAPITAL

	Aktie- kapital	Utveck- lingsfond	Övrigt tillsjutet kapital	Överkurs- fond	Balanserat resultat	Årets resultat	Summa eget kapital
Belopp vid årets ingång	2 490 035	17 826 538	889 000	42 263 047	-33 910 447	-8 086 507	21 471 666
Nyemission	257 030		-889 000	3 031 970			2 400 000
Disposition enligt beslut av årsstämma					-8 086 507	8 086 507	0
Aktiverad utveckling		-672 144			672 144		0
Årets resultat						-1 631 290	-1 631 290
Belopp vid årets utgång	2 747 065	17 154 394	0	45 295 017	-41 324 810	-1 631 290	22 240 376

FÖRÄNDRINGAR I ANTALET UTSTÅENDE AKTIER

FÖRÄNDRINGAR I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER	ANTAL
Antal aktier 20150116	1 000 000
Nyemission 20151103	200 000
Nyemission 20160317	125 000
Nyemission 20160317	425 769
Uppdelning 20160512	3 501 538
Fondemission 20160512	
Teckn option 20160513	240 000
Teckn option 20160621	60 000
Nyemission 20160711	1 830 769
Nyemission 20160816	90 000
Nyemission 20160816	80 141
Nyemission 20160816	50 625
Nyemission 20171031	3 801 921
Nyemission 20171130	326 118
Nyemission 20180321	100 000
Nyemission 20180730	2 366 376
Nyemission 20180730	333 333
Nyemission 20191127	11 625 272
Nyemission 20200213	700 000
Nyemission 20200909	2 000 000
ANTAL VID PERIODEN UTGÅNG	28 856 862

FÖRSLAG TILL VINSTDISPOSITION

Styrelsen föreslår att till förfogande stående vinstmedel (SEK):

Ansamlad förlust	-41 324 810
Överkursfond	45 295 017
Årets förlust	-1 631 290
Summa fritt eget kapital	2 338 917

Disponeras så att i ny räkning överföres	2 338 917
--	-----------

Företagets resultat och ställning i övrigt framgår av efterföljande resultat- och balansräkning samt kassaflödesanalys med noter.

RESULTATRÄKNING

År	Not	2020	2019
		JAN-DEC	JAN-DEC
Nettoomsättning		11 165 399	10 356 845
Aktiverat arbete för egen räkning		4 828 007	6 987 412
Övriga rörelseintäkter		9 581 582	86 061
OMSÄTTNING		25 574 988	17 430 318
Direkta försäljningsomkostnader		-11 285 961	-7 502 863
Övriga externa kostnader		-2 006 934	-2 757 331
Personalkostnader	2	-7 546 945	-10 639 842
Avskrivning materiella och immateriella anläggningstillgångar		-5 553 360	-4 107 247
Övriga rörelsekostnader		-670 216	-18 730
RÖRELSENS KOSTNADER		-27 063 416	-25 026 013
RÖRELSERESULTAT		-1 488 428	-7 595 695
Nedskrivning finansiella anl tillgångar		0	-365 000
Övriga ränteintäkter & liknande resultatposter		0	1 819
Räntekostnader & liknande resultatposter	3	-142 862	-127 631
RESULTAT EFTER FINANSIELLA POSTER		-1 631 290	-8 086 507
RESULTAT FÖRE SKATT		-1 631 290	-8 086 507
Skatt			
ÅRETS RESULTAT		-1 631 290	-8 086 507

BALANSRÄKNING

År	Not	2020-12-31	2019-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten & liknande arbeten	4	17 893 857	18 566 000
Licenser	5	0	527 556
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Inventarier, verktyg och installationer	6	46 918	80 588
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Aktier i koncernföretag	7,8	9 025 196	50 000
Summa anläggningstillgångar		26 965 971	19 224 144
Omsättningstillgångar			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Kundfordringar		3 313	3 313
Övriga fordringar		1 636 124	395 983
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		625 692	2 967 599
Kassa och bank		1 333 929	5 819 299
Summa omsättningstillgångar		3 599 058	9 186 194
SUMMA TILLGÅNGAR		30 565 029	28 410 338

BALANSRÄKNING

	Not	2020-12-31	2019-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital		2 747 065	2 490 036
Ej reg aktiekapital		0	889 000
Fond för utvecklingsutgifter		17 154 394	17 826 538
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond		45 292 017	42 263 047
Balanserat resultat		-41 324 810	-33 910 447
Årets resultat		-1 631 290	-8 086 507
Summa eget kapital		22 240 376	21 471 667
Långfristiga skulder			
Obligationslån		5 126 666	4 000 000
Summa långfristiga skulder		5 126 666	4 000 000
Kortfristiga skulder			
Leverantörsskulder		562 787	391 852
Aktuella skatteskulder		68 160	174 927
Övriga skulder		350 496	436 346
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		2 216 544	1 935 546
Summa kortfristiga skulder		3 197 987	2 938 671
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		30 565 029	28 410 338

KASSAFLÖDESANALYS

ÅR	Not	2020	2019
		JAN-DEC	JAN-DEC
DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN			
Rörelseresultat		-1 488 428	-7 595 694
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet		4 797 892	4 107 246
Erhållen ränta		0	1 819
Erlagd ränta		-142 862	-127 632
KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN FÖRE FÖRÄNDRINGAR I RÖRELSEKAPITALET		3 166 602	-3 614 261
KASSAFLÖDE FRÅN FÖRÄNDRINGAR I RÖRELSEKAPITAL			
Ökning/minskning av kortfristiga fordringar		1 101 767	-1 237 741
Ökning/minskning av kortfristiga skulder		259 315	85 762
KASSAFLÖDE FRÅN DEN LÖPANDE VERKSAMHETEN		4 527 684	-4 766 240
INVESTERINGSVERKSAMHETEN			
Investeringar immateriella anläggningstillgångar		-3 564 523	-6 987 412
Investeringar finansiella anläggningstillgångar		-8 975 197	-50 000
KASSAFLÖDE FRÅN INVESTERINGSVERKSAMHETEN		-12 539 720	-7 037 412
FINANSIERINGSVERKSAMHETEN			
Nyemission		2 400 000	10 358 429
Lån		1 126 666	0
KASSAFLÖDE FRÅN FINANSIERINGSVERKSAMHETEN		3 526 666	10 358 429
PERIODENS KASSAFLÖDE		-4 485 370	-1 445 223
Likvida medel vid periodens början		5 819 299	7 264 522
Likvida medel vid periodens slut		1 333 929	5 819 299
SUMMA DISPONIBLA LIKVIDA MEDEL		1 333 929	5 819 299

NOTER

NOT 1 - REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

ALLMÄNNA UPPLYSNINGAR

Årsredovisningen är upprättad i enlighet med årsredovisningslagen och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med föregående år.

Tillgångar, avsättningar och skulder har värderats utifrån anskaffningsvärden om inget annat anges nedan.

INTÄKTSREDOVISNING

Intäkter har tagits upp till verkligt värde av vad som erhållits eller kommer att erhållas och redovisas i den omfattning det är sannolikt att de ekonomiska fördelarna kommer att tillgodogöras bolaget och intäkterna kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

REDOVISNINGSPRINCIPER FÖR ENSKILDA BALANSPOSTER

IMMATERIELLA TILLGÅNGAR

Företaget redovisar internt upparbetade immateriella anläggningstillgångar enligt aktiveringsmodellen. Det innebär att samtliga utgifter som avser framtagandet av en internt upparbetad immateriell anläggningstillgång aktiveras och skrivs av under tillgångens beräknade nyttjandeperiod, under förutsättningarna att kriterierna i BFNAR 2012:1 är uppfyllda.

ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Immateriella och materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar enligt plan och eventuella nedskrivningar. Utgifter för internt genererad goodwill och varumärken redovisas i resultaträkningen som kostnad då de uppkommer.

Immateriella anläggningstillgångar

Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten	20%
Koncessioner, patent, licenser, varumärken	20%

Styrelsen för Gold Town Games bedömer att nyttjandeperioden för det aktiverade utvecklingsarbetet kommer att motsvara 5 år. Utvecklingsarbetet är grunden för Bolagets framtida verksamhet och innefattar huvudsakligen Bolagets internt utvecklade mjukvara.

Materiella anläggningstillgångar

Inventarier, verktyg och installationer	20%
---	-----

NEDSKRIVNINGAR AV ICKE-FINANSIELLA TILLGÅNGAR

När det finns en indikation på att en tillgångs värde minskat, görs en prövning av nedskrivningsbehov. Har tillgången ett

återvinningsvärde som är lägre än det redovisade värdet, skrivs den ner till återvinningsvärdet. Vid bedömning av nedskrivningsbehov grupperas tillgångarna på de lägsta nivåer där det finns separata identifierbara kassaflöden (kassagenererande enheter). För tillgångar, andra än goodwill, som tidigare skrivits ner görs per varje balansdag en prövning av om återföring bör göras.

I resultaträkningen redovisas nedskrivningar och återföringar av nedskrivningar i den funktion där tillgången nyttjas.

FINANSIELLA INSTRUMENT

Finansiella instrument värderas utifrån anskaffningsvärdet. Instrumentet redovisas i balansräkningen när bolaget blir part i instrumentets avtalsmässiga villkor. Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från instrumentet har löpt ut eller överförs och bolaget har överfört i stort sett alla risker och förmåner som är förknippade med äganderätten. Finansiella skulder tas bort från balansräkningen när förpliktelse har reglerats eller på annat sätt upphört.

Andelar i dotterföretag

Andelar i dotterföretag, intresseföretag, gemensamt styrda företag och företag det finns ägarintresse i redovisas till anskaffningsvärde efter avdrag för eventuella nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår köpeskillingen som erlagts för aktierna samt förvärvskostnader. Eventuella kapitaltillskott läggs till anskaffningsvärdet när de uppkommer.

Kundfordringar/kortfristiga fordringar

Kundfordringar och kortfristiga fordringar redovisas som omsättningstillgångar till det belopp som förväntas bli inbetalt efter avdrag för individuellt bedömda osäkra fordringar.

Låneskulder och leverantörsskulder

Låneskulder och leverantörsskulder redovisas initialt till anskaffningsvärde efter avdrag för transaktionskostnader. Skiljer sig det redovisade beloppet från det belopp som ska återbetalas vid förfallotidpunkten periodiseras mellanskillnaden som räntekostnad över lånets löptid med hjälp av instrumentets effektivränta. Härigenom överensstämmer vid förfallotidpunkten det redovisade beloppet och det belopp som ska återbetalas.

Kvittning av finansiell fordran och finansiell skuld

En finansiell tillgång och en finansiell skuld kvittas och redovisas med ett nettobelopp i balansräkningen endast då legal kvittningsrätt föreligger samt då en reglering med ett nettobelopp avses ske eller då en samtida avyttring av tillgången och reglering av skulden avses ske.

LEASINGAVTAL

Företaget redovisar samtliga leasingavtal, såväl finansiella som operationella, som operationella leasingavtal. Operationella leasingavtal redovisas som en kostnad linjärt över perioden.

INKOMSTSKATTER

Total skatt utgörs av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Trots positiva framtidsutsikter har styrelsen för Gold Town Games valt att inte redovisa värdet av underskottsavdragen som en tillgång i balansräkningen. Detta beror på att styrelsen ännu inte säkert kan bedöma när ett kvittningsbart överskott kan uppnås då detta bl a beror på hur stor tillväxttakt bolaget i de närmaste åren kommer att sträva mot. Skattemässigt underskott per 31 december 2020 är -24,3 MSEK.

Aktuell skatt

Aktuell skatt avser inkomstskatt för innevarande räkenskapsår samt den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte redovisats. Aktuell skatt beräknas utifrån den skattesats som gäller per balansdagen.

Uppskjuten skatt

Uppskjuten skatt är inkomstskatt som avser framtida räkenskapsår till följd av tidigare händelser. Uppskjuten skatteskuld redovisas för alla skattepliktiga temporära skillnader, dock inte för tempoära skillnader som härrör från första redovisningen av goodwill. Uppskjuten skattefordran redovisas för avdragsgilla temporära skillnader och för möjligheten att i framtiden använda skattemässiga underskottsavdrag. Värderingen baseras på hur det redovisade värdet för motsvarande tillgång eller skuld förväntas återvinnas respektive regleras. Beloppen baseras på de skattesatser och skatteregler som är beslutade före balansdagen och har inte nuvärdesberäknats.

ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

Ersättningar till anställda avser alla former av ersättningar som företaget lämnar till de anställda. Kortfristiga ersättningar utgörs av bland annat löner, betald semester, betald frånvaro, bonus och ersättning efter avslutad anställning (pension). Kortfristiga ersättningar redovisas som kostnad och en skuld då det finns en legal eller informell förpliktelse att betala ut en ersättning till följd av en tidigare händelse och en tillförlitlig uppskattning av beloppet kan göras.

Ersättningar till anställda efter avslutad anställning

Ersättningar vid uppsägningar, i den omfattning ersättningen inte ger företaget några framtida ekonomiska fördelar, redovisas endast som en skuld och en kostnad när företaget har en legal eller informell förpliktelse att antingen

- a) avsluta en anställds eller en grupp av anställdas anställning före den normala tidpunkten för anställningens upphörande, eller
- b) lämna ersättningar vid uppsägning genom erbjudande för att uppmuntra frivillig avgång. Ersättningar vid uppsägningar redovisas endast när företaget har en detaljerad plan för uppsägningen och inte har någon realistisk möjlighet att annullera planen.

OFFENTLIGA BIDRAG

Offentliga bidrag redovisas som intäkt då den framtida prestation som krävs för att erhålla bidraget utförts. I det fall bidraget erhålls innan prestationen utförts, redovisas bidraget som skuld i balansräkningen. I de fall ingen framtida prestation för att erhålla bidraget krävs, intäktsredovisas offentliga bidrag då villkoren för att erhålla bidraget är uppfyllda. Offentliga bidrag värderas till verkliga värdet av vad som erhållits eller kommer att erhållas.

REDOVISNING AV BIDRAG RELATERADE TILL ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Bidrag avsedda att täcka investeringar i materiella eller immateriella anläggningstillgångar reducerar tillgångarnas anskaffningsvärden och därmed det avskrivningsbara beloppet.

KONCERNFÖRHÅLLANDEN

Företaget är ett moderföretag, men med hänvisning till undantagsreglerna i årsredovisningslagen 7 kap 3a § upprättas ingen koncernredovisning.

KASSAFLÖDESANALYS

Kassaflödesanalysen upprättas enligt indirekt metod. Det redovisade kassaflödet omfattar endast transaktioner som medfört in- eller utbetalningar.

Som likvida medel klassificerar företaget, förutom kassamedel, disponibla tillgodohavanden hos banker och andra kreditinstitut samt kortfristiga likvida placeringar som är noterade på en marknadsplats och har en kortare löptid än tre månader från anskaffningstidpunkten.

NYCKELTALSDEFINITIONER

Nettoomsättning

Rörelsens huvudintäkter, fakturerade kostnader, sidointäkter samt intäktskorrigeringar.

Rörelsemarginal

Rörelseresultat/nettoomsättning

Balansomslutning

Företagets samlade tillgångar.

Finansiella intäkter

Poster i finansnettor som är hänförliga till tillgångar (som ingår i sysselsatt kapital).

Räntefria skulder

Skulder som inte är räntebärande. Pensionsskulder ses som räntebärande.

Soliditet (%)

Justerat eget kapital i procent av balansomslutning.

Avkastning på eget kapital (%)

Resultat efter finansiella poster i procent av justerat eget kapital.

P/E tal

Börskurs vid balansdagen i förhållande till resultat per aktie.

UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Upprättandet av bokslut och tillämpning av redovisningsprinciper, baseras ofta på ledningens bedömningar, uppskattningar och antaganden som anses vara rimliga vid den tidpunkt då bedömningen görs. Uppskattningar och bedömningar är baserade på historiska erfarenheter och ett antal andra faktorer, som under rådande omständigheter anses vara rimliga. Resultatet av dessa används för att bedöma de redovisade värdena på tillgångar och skulder, som inte annars framgår tydligt från andra källor. Det verkliga utfallet kan avvika från dessa uppskattningar och bedömningar. Uppskattningar och antaganden ses över regelbundet.

Enligt företagsledningen är väsentliga bedömningar avseende tillämpade redovisningsprinciper samt källor till osäkerhet i uppskattningar, främst relaterade till bolagets aktiverade utvecklingskostnader och bolagets inventarier. Dessa behandlas i huvuddrag nedan.

- Värdet på bolagets aktiverade utvecklingskostnader antas väl motiverat givet bolagets fortsatta utveckling och framtida försäljning.

- Värdet på bolagets inventarier motsvarar anskaffningskostnaden för inventarierna, med reduktion för ackumulerade avskrivningar, och detta anses väl motiverat givet bolagets verksamhet och inventariernas beskaffenhet.

NOT 2 ANSTÄLLDA OCH PERSONALKOSTNADER

	2020	2019
Medelantal medarbetare		
Kvinnor	3	3
Män	16	18
	19	21

Löner och andra ersättningar samt sociala kostnader, inklusive pensionskostnader

Styrelse och VD	974 610	929 851
Övriga anställda	5 713 383	6 590 782
Sociala kostnader	316 415	2 557 821
Pensionskostnader	470 379	504 709
	7 474 787	10 583 163

Totala löner, ersättningar, sociala kostnader och pensionskostnader	7 474 787	10 583 163
--	------------------	-------------------

Könsfördelning bland ledande befattningshavare

Andel män i styrelsen	100 %	100 %
Andel män bland övriga ledande befattningshavare	100 %	100 %

NOT 3 - RÄNTEKOSTNADER & LIKNANDE RESULTATPOSTER

	2020	2019
Övriga räntekostnader	141 043	123 904
Övriga skuldrelaterade kostnader	0	3 727
	141 043	127 631

NOT 4 - BALANSERADE UTGIFTER FÖR UTVECKLINGSARBETEN OCH LIKNANDE ARBETEN

	2020-12-31	2019-12-31
Ingående anskaffningsvärden	25 523 282	18 535 871
Inköp	4 828 007	6 987 411
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	30 351 289	25 523 282
Ingående avskrivningar	-6 957 282	-3 123 624
Årets avskrivningar	-5 500 150	-3 833 658
Utgående ackumulerade avskrivningar	-12 457 432	-6 957 282
Utgående redovisat värde	17 893 857	18 566 000

NOT 5 - KONCESSIONER, PATENT, LICENSER, VARUMÄRKEN SAMT LIKNANDE RÄTTIGHETER

	2020-12-31	2019-12-31
Ingående anskaffningsvärden	1 172 345	1 172 345
Försäljningar/utrangeringar	-1 172 345	0
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	0	1 172 345
Ingående avskrivningar	-644 789	-411 123
Försäljningar/utrangeringar	644 789	0
Årets avskrivningar	0	-233 666
Utgående ackumulerade avskrivningar	0	-644 789
Utgående redovisat värde	0	527 556

NOT 6 - INVENTARIER, VERKTYG OCH INSTALLATIONER

	2020-12-31	2019-12-31
Ingående anskaffningsvärden	199 180	199 180
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	199 180	199 180
Ingående avskrivningar	-118 592	-78 671
Årets avskrivningar	-33 670	-39 921
Utgående ackumulerade avskrivningar	-152 262	-118 592
Utgående redovisat värde	46 918	80 588

NOT 7 - ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

	2020-12-31	2019-12-31
Ingående anskaffningsvärden	50 000	830 000
Inköp	8 975 196	50 000
Försäljningar/utrangeringar	0	-830 000
Utgående ackumulerade anskaffningsvärden	9 025 196	50 000
Ingående nedskrivningar	0	-415 000
Försäljningar/utrangeringar	0	780 000
Årets nedskrivningar	0	-365 000
Utgående ackumulerade nedskrivningar	0	0
Utgående redovisat värde	9 025 196	50 000

NOT 8 - SPECIFIKATION ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

Namn	Kapitalandel	Rösrätsandel	Antal andelar	Bokfört värde
Gold Town Games Option AB	100%	100%	500	50 000
Sideline Labs AB	50,007%	50,007%	8 165 832	8 975 196
				9 025 196

Namn	Org.nr	Säte	Eget kapital	Resultat
Gold Town Games Option AB	559209-1960	Skellefteå	66 761	-720
Sideline Labs AB	559085-2587	Sundsvall	12 854 366	-601 553

NOT 9 - EVENTUALFÖRPLIKTELSE

För skulder till kreditinstitut	2020-12-31	2019-12-31
Regionalt bidrag för företagsutveckling	436 662	218 105
	436 662	218 105

NOT - ANDRA LÅNGFRISTIGA VÄRDEPAPPERSINNEHAV

Namn	Kapitalandel	Antal andelar	Bokfört värde	Eget kapital
Vavel Games AB, 559069-1217	4,85 %	14 104 184	0	2 815 084

NOT 10 - VÄSENTLIGA HÄNDELSE EFTER ÅRETS SLUT

Gold Town Games AB står liksom andra företag för närvarande inför utmaningen med spridningen av COVID-19 (Corona-viruset). Vi har särskilt beaktat hur effekterna av COVID-19 utbrottet påverkar/kan komma att påverka bolagets framtida utveckling och/eller risker som kan påverka den finansiella rapporteringen framåt. Vi bedömer att påverkan på bolaget är begränsad.

Bolaget har fram till årsredovisningens avlämnande erhållit 1,432 MSEK i offentliga bidrag som inkluderats i övriga rörelseintäkter i årsredovisningen. Styrelsen har gjort bedömningen att bolaget uppfyller kriterierna i BFNAR 2020:1 (Konsoliderad version) och redovisar därför intäkten under det räkenskapsår som stödet är hänförligt till.

BOLAGSORDNING

1. FIRMA

Bolagets firma är Gold Town Games AB. Bolaget är publikt (publ).

2. STYRELSENS SÄTE

Bolagets styrelse har sitt säte i Skellefteå kommun.

3. BOLAGETS VERKSAMHET

Bolaget skall bedriva utveckling, marknadsföring och försäljning av mobilspel, ävensom bedriva därmed förenlig verksamhet.

4. AKTIEKAPITALSGRÄNSER

Aktiekapitalet skall utgöra lägst 2 500 000 och högst 10 000 000 kronor.

5. ANTALET AKTIER

Antalet aktier skall vara lägst 26 000 000 och högst 104 000 000.

6. STYRELSE

Styrelsen skall bestå av lägst tre och högst sex ledamöter med högst två suppleanter.

7. REVISORSGRANSKNING

För granskning av bolagets årsredovisning jämte räkenskaper samt styrelsens och verkställande direktörens förvaltning utses en revisor, med eller utan suppleanter, eller ett registrerat revisionsbolag.

8. KALLELSE TILL ÅRSSTÄMMA

Kallelse till bolagsstämma skall ske genom annonsering i Post- och Inrikes Tidningar och på bolagets webbplats. Att kallelse skett skall annonseras i DI (Dagens Industri). Kallelse till bolagsstämma skall ske inom den tid som anges i vid var tid gällande aktiebolagslag.

9. FÖRANMÄLAN

Aktieägare som vill delta i förhandlingarna vid bolagsstämma, skall dels vara upptagen i utskrift eller annan framställning av hela aktieboken avseende förhållandena fem vardagar före stämman, dels göra anmälan till stämman senast kl 16.00 den dag som anges i kallelsen till stämman. Sistnämnda dag får inte vara söndag, annan allmän helgdag, lördag, midsommarafton, julafton eller nyårsafton och inte infalla tidigare än femte vardagen före stämman.

10. AVSTÄMNINGSFÖRBEHÅLL

Bolagets aktier skall vara registrerade i ett avstämningsregister enligt lagen (1998:1479) om värdepapperscentraler och kontoföring av finansiella instrument.

11. ÅRSSTÄMMA

Årsstämma hålls årligen inom 6 månader efter räkenskapsårets utgång. På årsstämma skall följande ärenden förekomma:

1. Val av ordförande vid stämman

2. Upprättande och godkännande av röstlängd

3. Godkännande av dagordning

4. Val av en eller två justeringsmän

5. Prövning av om stämman blivit behörigen sammankallad

6. Framläggande av årsredovisningen och revisionsberättelsen samt i förekommande fall koncernredovisningen och koncernrevisionsberättelsen

7. Beslut a) om fastställelse av resultaträkningen och balansräkningen samt i förekommande fall koncernresultaträkningen och koncernbalansräkningen.

b) om dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust enligt den fastställda balansräkningen.

c) om ansvarsfrihet åt styrelseledamöterna och verkställande direktören.

8. Bestämmande av antalet styrelseledamöter och styrelsesuppleanter, samt i förekommande fall, revisor och revisorssuppleant.

9. Fastställande av arvoden åt styrelsen och revisor.

10. Val av styrelse samt i förekommande fall revisor och revisorssuppleanter.

11. Annat ärende, som ankommer på stämman enligt aktiebolagslagen eller bolagsordningen.

§ 12. RÄKENSKAPSÅR

Bolagets räkenskapsår skall vara kalenderåret.

UNDERSKRIFTER

.....
Skellefteå

Pär Hultgren

Verkställande direktör

Magnus Orregård

Styrelseordförande

Leif Rehnström

Styrelseledamot

Tomas Alexanderson

Styrelseledamot

.....
Min revisionsberättelse har lämnats

Stefan Hällberg

Auktoriserad revisor



GOLD TOWN GAMES

GOLD TOWN GAMES utvecklar en egen teknik- och designplattform för mobila sportmanagerspel. Koncernen har sitt säte i Skellefteå och leds av VD Pär Hultgren. Ett engagerat team producerar och publicerar World Hockey Manager, World Football Manager samt tillsammans med dotterbolaget Sideline Labs, Blitz Football Manager. Gold Town Games vision är att vara världsledande inom mobila sportmanagerspel genom att utmana och utveckla genren.



BESÖKS- & POSTADRESS Storgatan 53, 931 30 Skellefteå
ALLMÄNNA FRÅGOR info@goldtowngames.com
IR- & PRESS ir@goldtowngames.com

Revisionsberättelse

Till bolagsstämman i Gold Town Games AB

Org.nr 559000-7430

Rapport om årsredovisningen

Uttalanden

Jag har utfört en revision av årsredovisningen för Gold Town Games AB för räkenskapsåret 2020.

Enligt min uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av Gold Town Games ABs finansiella ställning per den 2020-12-31 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens övriga delar.

Jag tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Mitt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet *Revisorns ansvar*. Jag är oberoende i förhållande till Gold Town Games AB enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen upprättas och att den ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Vid upprättandet av årsredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Revisorns ansvar

Mina mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller mina uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisionsmed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller fel och anses vara väsentliga om de enskilt eller tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen.

Som del av en revision enligt ISA använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Dessutom:

- identifierar och bedömer jag riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, utformar och utför granskningsåtgärder bland annat utifrån dessa risker och

inhämtar revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga för att utgöra en grund för mina uttalanden. Risken för att inte upptäcka en väsentlig felaktighet till följd av oegentligheter är högre än för en väsentlig felaktighet som beror på fel, eftersom oegentligheter kan innefatta agerande i maskopi, förfalskning, avsiktliga utelämnanden, felaktig information eller åsidosättande av intern kontroll.

- skaffar jag mig en förståelse av den del av bolagets interna kontroll som har betydelse för min revision för att utforma granskningsåtgärder som är lämpliga med hänsyn till omständigheterna, men inte för att uttala mig om effektiviteten i den interna kontrollen.

- utvärderar jag lämpligheten i de redovisningsprinciper som används och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen och tillhörande upplysningar.

- drar jag en slutsats om lämpligheten i att styrelsen och verkställande direktören använder antagandet om fortsatt drift vid upprättandet av årsredovisningen. Jag drar också en slutsats, med grund i de inhämtade revisionsbevisen, om huruvida det finns någon väsentlig osäkerhetsfaktor som avser sådana händelser eller förhållanden som kan leda till betydande tvivel om bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. Om jag drar slutsatsen att det finns en väsentlig osäkerhetsfaktor, måste jag i revisionsberättelsen fästa uppmärksamheten på upplysningarna i årsredovisningen om den väsentliga osäkerhetsfaktorn eller, om sådana upplysningar är otillräckliga, modifiera uttalandet om årsredovisningen. Mina slutsatser baseras på de revisionsbevis som inhämtas fram till datumet för revisionsberättelsen. Dock kan framtida händelser eller förhållanden göra att ett bolag inte längre kan fortsätta verksamheten.

- utvärderar jag den övergripande presentationen, strukturen och innehållet i årsredovisningen, däribland upplysningarna, och om årsredovisningen återger de underliggande transaktionerna och händelserna på ett sätt som ger en rättvisande bild.

Jag måste informera styrelsen om bland annat revisionens planerade omfattning och inriktning samt tidpunkten för den. Jag måste också informera om betydelsefulla iakttagelser under revisionen, däribland de eventuella betydande brister i den interna kontrollen som jag identifierat.

Rapport om andra krav enligt lagar och andra författningar

Uttalanden

Utöver min revision av årsredovisningen har jag även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Gold Town Games AB för räkenskapsåret 2020 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Jag tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt god revisionssed i Sverige. Mitt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet *Revisorns ansvar*. Jag är oberoende i förhållande till Gold Town Games AB enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av bolagets egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar

bland annat att fortlöpande bedöma bolagets ekonomiska situation och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Den verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Mitt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed mitt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Mitt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed mitt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisionssed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

Som en del av en revision enligt god revisionssed i Sverige använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Granskningen av förvaltningen och förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust grundar sig främst på revisionen av räkenskaperna. Vilka tillkommande granskningsåtgärder som utförs baseras på min professionella bedömning med utgångspunkt i risk och väsentlighet. Det innebär att jag fokuserar granskningen på sådana åtgärder, områden och förhållanden som är väsentliga för verksamheten och där avsteg och överträdelser skulle ha särskild betydelse för bolagets situation. Jag går igenom och prövar fattade beslut, beslutsunderlag, vidtagna åtgärder och andra förhållanden som är relevanta för mitt uttalande om ansvarsfrihet. Som underlag för mitt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har jag granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Skellefteå den 24 juni 2021

Stefan Hällberg
Auktoriserad revisor