

20190604



GOLD TOWN GAMES

Årsredovisning räkenskapsåret
2018-01-01 - 2018-12-31

GOLD TOWN GAMES AB
559000-7430

INNEHÅLLSFÖRTECKNING

	SIDA
VD-ord	3
Förvaltningsberättelse	4 - 14
Resultaträkning	15
Balansräkning	16 - 17
Kassaflödesanalys	18
Noter	19 - 25
Underskrifter	26
Revisionsberättelse	27 - 30



ETT OERHÖRT LÄRORIKT ÅR

För Gold Town Games i allmänhet och World Hockey Manager i synnerhet började 2018 i en rasande fart. Under de två första kvartalen ökade försäljning starkt, mycket tack vara ett stabilt och högt inflöde av nya användare till relativt låga marknadsföringskostnader.

Framåt sommaren steg priset för kostnad per installation och de nya användare vi rekryterade hade inte heller samma köpvilja som tidigare. Båda dessa trender bidrog till successivt minskande intäkter under sommaren.

Samtidigt kunde vi också konstatera att det var fler dag 30-användare som valde att sluta spela World Hockey Manager än vad vi tagit höjd för.

Till följd av det har bolaget de två efterföljande kvartalen fokuserat på att stärka långsiktig retention i spelet. För att bygga ett hållbart och värdefullt företag är de trogna kunderna, de som stannar i ett eller flera år och spelar ofta, av yttersta vikt.

I utvecklingsarbetet med World Football Manager (WFM) har vi kunnat dra nytta av många av våra otaliga lärdomar från WHM. Det gör att WFM redan vid en lansering i Sverige är en betydligt starkare och mer lättarbetad produkt än vad WHM var. Under 2018 har vi verkligen kunnat ta del av fördelarna med att arbeta med vår plattform för managerspel, något bolaget kommer att ha mycket nytta av i framtiden. Detta gäller såväl marknadsföring, som affärsutveckling och vidare förädling av befintliga produkter men också inför nya framtida spel med andra lag- och arenasportteman.

Vi har under året berikats med erfarenheter och nya färdigheter genom att förvalta och vidareutveckla en lanserad produkt, samt att parallellt och simultant utveckla ytterligare en produkt. Vi känner oss nu mer kalibrerade på marknaden, kan lyssna bättre och vara beredda när den fluktuerar beroende på säsonger.

Innan 2019 har förpassats till historieböckerna är vår målsättning att Gold Town Games skall drifva ett hockey- och footballmanagerspel, båda av yppersta klass, på en global marknad. Vi skall under året ytterligare stärka bolagets position inom managerspel och de sporter där vi är verksamma genom ökad varumärkeskännetid, fler följare och betalande användare. Det är så vi når Gold Town Games vision, att vara världsledande inom mobila managerspel genom att utveckla genren.



Pär Hultgren
VD, Gold Town Games

FÖRVALTNINGSBERÄTTELSE

Styrelsen och Verkställande Direktören för Gold Town Games AB (publ), 559000-7430 får härmed avge årsredovisning för 2018. Bolagets säte är i Skellefteå. Bolaget är publikt.

ALLMÄNT OM VERKSAMHETEN

Gold Town Games är ett spelutvecklingsbolag med säte i Skellefteå. Bolaget, som leds av VD Pär Hultgren, består av 23 personer med erfarenhet av free-to-play, som är den dominerande affärsmodellen i mobilspelsbranschen. Bolaget fokuserar på sportmanagerspel för de två största mobila plattformarna iOS (Apple) och Android (Google). Bolaget lanserar under 2019 sitt andra spel, World Football Manager. Målsättningen är att fortsätta utveckla det populära hockeymanagerspelet World Hockey Manager och använda den egenutvecklade teknik- och designplattformen till fler managerspel inom lag- och arenasporter.

AFFÄRSMODELL

Gold Town Games affärsidé är att utveckla och förlägga egenfinansierade managerspel där rättigheterna till speltitlarna bibehålls. I korthet innebär det att bolaget erhåller alla intäkter från sina speltitlar minus de försäljningsavgifter som hänger samman med spelförsäljning på olika appstores. Om det bedöms som ekonomiskt fördelaktigt kan det dock i framtiden också bli aktuellt att dela intäkter och kostnader mellan bolaget och externa förläggare, sportklubbar eller idrottsstjärnor.

Gold Town Games affärsmodell, i korthet, för free to play sportmanagerspel till tablets och smartphones. Gold Town Games följer ett stort antal mätpunkter i sina spel, men på en övergripande nivå är det egentligen bara två mätpunkter som är viktiga för affären. Det är LTV som står för livstidsvärde och CPI som representerar kostnad per installation.

Livstidsvärdet är ett snittvärde per användare som räknas fram med hjälp av matematiska modeller baserade på historisk data kring hur användare spenderar pengar i spelet. Dokumentet kommer inte att gå in i detalj på hur detta beräknas, men det är siffror som kan ändra sig över tid och som främst hänger ihop med spelupplevelsen. Om det finns problem med buggar eller spelupplevelsen kommer det att påverka LTV negativt, eftersom fler användare kommer att sluta spela snabbare vilket påverkar snittvärdet. Om spelet däremot får nya funktioner som gör att det blir roligare att spela eller fixar som löser kända problem stiger LTV.

Det är alltså tydligt kopplat till produktteamet som jobbar med spelet, vilket innebär att investeringar i produktteamet förhoppningsvis ska generera ett ökat LTV.

Kostnad per installation är en snittkostnad för alla pengar som spenderas för att få användare att installera spelet. Det sker främst genom annonsering i digitala kanaler som exempelvis Facebook, Google, Twitter med mera. Den här kostnaden kan variera kraftigt och beror till stor del på hur väl annonserna presterar hos målgruppen. Det är exempelvis troligt att samma annons på två olika geografiska marknader kommer att prestera annorlunda på grund av kulturella skillnader. Därför jobbar det kreativa teamet med att konstant testa nya idéer för annonser, göra kampanjer, snabbt mäta utfall och fortsätta framgångsrika kampanjer, samtidigt som man stoppar kampanjer som inte presterar efter ett par dagar. Investeringar i det kreativa teamet görs för att hålla CPI så lågt som möjligt.

En annan faktor som påverkar CPI är andelen organiska installationer, användare som installerat spelet utan att komma in via Bolagets annonser. Om Bolaget kan öka antalet organiska nedladdningar ger det ett väldigt positivt genomslag på CPI. Detta kan göras dels genom att spelet är så bra att användare vill tipsa vänner och bekanta, generell spridning i sociala medier men också genom funktioner i spelet som exempelvis social league som uppmanar till delning för att öka spelupplevelsen.

Utifrån ett beräknat LTV och en bekräftad CPI kan bolaget göra en simulation på kommande omsättning och resultat. Det svåra i kalkylen är att kostnaderna för CPI infaller direkt, men intäkter från LTV är utspridda över minst en tolv månaders period. Här finns en algoritm som ständigt förbättras för att ge en så korrekt bild som möjligt hur intäkterna fördelas per månad. I dagsläget spenderar användarna i genomsnitt nära på 40 procent av sin totala investering under den första månaden.

Detta innebär att när takten på marknadsföring skruvas upp påverkar det omedelbart bolagets likviditet, men intäkter kommer utspritt över kommande tolv eller fler månader. Det är därför bolaget behöver en stark kassa (likviditet) för att tjäna mer pengar (resultat) på längre sikt.

Enkelt förklarat blir förtjänsten:

LTV - distributionskostnaden för AppStore och Google Play (30%) - Moms (10%) - CPI.

Där LTV och distributionskostnad sker utspritt över användarens livstid, men CPI sker i samband med rekrytering av användaren.

Ett räkneexempel baserat på denna modell: $LTV = 4 \text{ USD}$ $CPI = 1 \text{ USD}$

Bolaget får in 100 000 installationer under en månad varav 20 procent av dessa kommer från organisk trafik.

Bolaget spendera 80 000 USD (Installs*CPI - organisk trafik) på annonsering för att få intäkter på 400 000 USD (LTV*installs). Kostnaden för distribution på AppStore och Google Play är 30 procent, 120 000 USD. Intäkterna innehåller i vissa fall moms (beroende på marknad), i genomsnitt motsvarar den 10 procent.

$400\,000 \text{ (LTV)} - 120\,000 \text{ (distribution)} - 80\,000 \text{ (annonsering)} - 40\,000 \text{ (moms)} = 160\,000 \text{ USD}$

I räkneexemplet genererar alltså 100 000 installationer resultatmässigt ett överskott på 160 000 USD.

Likviditetsmässigt innebär exemplet att bolaget måste lägga ut 80 000 USD den första månaden för att skapa intäkter över minst en tolv månadersperiod. Dessutom kommer intäkter från AppStore och Google Play först att betalas ut efter 60 dagar. Detta innebär att bolaget hämtar tillbaka likviditeten för en installation efter cirka fem månader, men allt efter det bidrar positivt till kassaflöde och i slutändan resultat.

Det går i exemplet att se att LTV och CPI påverkar resultatet kraftigt. Om skillnaden mellan LTV och CPI blir för liten krävs stora volymer för att generera vinst, men om bolaget lyckas pressa ner CPI och öka LTV ger det en positiv förändring av resultatet även på en relativt liten omsättning.

LTV påverkas av produktteamets arbete med spelupplevelsen och CPI påverkas direkt av det kreativa teamets förmåga att skapa annonser som lockar människor att installera spelet. En stabilitet inom organisationen och förmågan att behålla duktig personal, samt skapa en psykologisk trygghet som gör att människor växer och utvecklas kommer att fortsatt vara nyckeln för att generera vinster och öka börsvärdet över tid.

PRODUKTSTRATEGI

Gold Town Games inriktar sig på att utveckla sportmanagerspel till de två största mobila plattformarna iOS och Android med free-to-play som affärsmodell. Det är idag den ledande modellen inom mobilspelsbranschen där användaren för riktiga pengar köper premiumvaluta i spelet för att påskynda utvecklingen i spelen. I spelen skapar användaren ett eget lag, utvecklar det och tävlar mot andra managers lag världen över. Spelen är sociala, tävlingsinriktade och belönande.

TEKNISK PLATTFORM

World Hockey Manager är det första av Gold Town Games spel som bygger på den egenutvecklade teknik- och designplattformen W3XM. Plattformen är det mest centrala i Bolagets produkt och nyckeln till att kostnadseffektivt skala antalet spel och användare.

W3XM-plattformen är byggd från ett mobile first perspektiv, alla designval är gjorda för att optimera användarnas upplevelse i en stående telefon. Detta särskiljer Gold Town Games och bolagets spel från huvudparten av dess konkurrenter som valt och är relativt låsta vid att arbeta med en liggande telefon. Målsättningen är att plattformen kommer att implementeras i alla Gold Town Games spel. Varje spel kommer däremot att få sin egen grafiska utformning samt en matchmotor anpassad till den aktuella sporten och dess regelverk.

W3XM utvecklas och optimeras kontinuerligt av bolagets utvecklingsteam. På kort sikt ämnar plattformen att skapa de bästa möjliga förutsättningarna för World Hockey Manager men på längre sikt är W3XM farkosten som ska göra Gold Town Games till en världsledande aktör inom sportmanagerspel till mobila plattformar.

PRODUKTLANSERINGAR

WORLD HOCKEY MANAGER

World Hockey Manager vänder sig främst till fans av managerspel och alla de som älskar hockey. Det finns ett genuint hockeyintresse som under flera generationer har genomsyrat bygden där Gold Town Games verkar och det är grundligt rotat hos alla i teamet. World Hockey Manager är idag det bästa valet för de som vill spela hockeymanagerspel. Gold Town Games ska bejaka och förstärka den positionen inom hockey och sedermera inom andra sporter. Där bedöms det följaktligen att utrymme finns för att växa och ta ytterligare marknadsandelar.

WORLD FOOTBALL MANAGER

I World Football Manager matchas användaren i interaktiva live matcher, i övrigt är spelet uppbyggt väldigt likt och på samma plattform som WHM. WFM riktar sig till världens många fotbollsfans och ämnar att konkurrera med de absoluta topspelen i världen, så som Football Manager, Top Eleven och PES Manager. Det är vår övertygelse att detta är möjligt med ett tillvägagångssätt där vi primärt bygger för mobiltelefonens styrkor och möjliggör spännande, intensiva och interaktiva matcher på hög nivå.

SPELINDUSTRINS FRAMVÄXT

Att tävla mot sig själv eller andra är något djupt mänskligt. Det som i tidernas begynnelse ofta handlade om överlevnad, kom med tiden att bli sport, tävlingar och sätt att fördriva tiden. Spelbranschen, som alltså är förhållandevis ung, omsätter idag miljardbelopp precis som film- och musikindustrin. De sistnämnda industrierna har mognat och i någon mån planat ut, medan spelbranschen fortfarande växer kraftigt. I synnerhet gäller detta spel riktade mot mobila enheter som smartphones och surfplattor.

En återblick

Det är snart sjuttio år sedan det första arkadspelet såg dagens ljus. Det var ett med dagens perspektiv mycket enkelt strategispel, men andra spel följde och intresset för interaktiva spel växte. I början av 1970-talet kom sedan den första konsolen (Magnavox "Odyssey") helt byggd för elektroniska spel i hemmiljö. Efter det gick utvecklingen fort. Bara något decennium senare gick det att köpa speldatorer som Commodore VIC-20, Sinclairs ZX Spectrum och Nintendos revolutionerande NES-spelkonsol. I takt med att spelindustrin gick från ingenting till miljardvinster, kom spel att bli en självklar del av alla sjuttiotalisters uppväxt. För de barn och ungdomar som växer upp idag är deras smartphone den mest naturliga spelkonsolen och det är där Gold Town Games olika spel kommer att finnas och fortsätta anpassas för.

Dagens spelindustri

Sedan de första spelkonsolerna lanserades har mycket hänt och spelindustrin har vuxit med stormsteg. Sett till antalet "tittare" håller e-sport snabbt på att bli en av de mest populära idrotterna och gränsen mellan det digitala och verkliga livet suddas ut i takt med att idrottsstjärnor har digitala alteregon i spelvärlden, och kan i sociala medier interagera med sina fans på ett helt nytt sätt.

Samtidigt får fansen chans att involvera sig ännu mer i stjärnornas liv. Managerspel av den typ Gold Town Games utvecklar adderar till den mixen. Precis som filmbolag gärna samarbetar med spelutvecklare för konsol och PC, har Gold Town Games för avsikt att samarbeta tätt med kända idrottsstjärnor, sportlag och organisationer.

Marknaden för mobilspe

Spelbranschen generellt och i synnerhet omsättningen i mobilspelen fortsätter att växa även 2019. Branschen som helhet beräknas 2019 omsätta just under 150 miljarder dollar och mobilspelen står för den största ökningen av omsättningen. Allt fler spel blir live och multiplayer. I Indien och sydostasien växer marknaden snabbast. Detta berör inte nämnvärt World Hockey Manager då hockeyintresset är minimalt där. För Gold Town Games och plattformen för mobila managerspel följer vi den utvecklingen noggrant. Under året kan det bli aktuellt för World Football Manager att lanseras på sådana tillväxtmarknader, om än vi vet att de närmaste konkurrenterna har stora delar av sina intäkter från framförallt de stora europeiska fotbollsnationerna. Vi följer också med spänning utvecklingen inom affärsmodeller, inte minst prenumerationstjänster, och användarnas beteende. Samtidigt följer vi med intresse utvecklingen hos världens stora teknikföretag vilket påverkar vår möjlighet för distribution och marknadsföring.

Källa om spelmarknaden: newzoo.com

VÄSENTLIGA HÄNDELSER UNDER RÄKENSKAPSÅRET

Gold Town Games förvärvar spelbolaget Time Stop Interactive:

På styrelsemötet den 31 januari beslutade styrelsen i Gold Town Games AB att emittera 100 000 aktier i en riktad emission för att förvärva konsult- och spelbolaget Time Stop Interactive.

Gold Town Games tecknar konvertibelt lån med Norrlandsfonden:

Enligt styrelsen och ledningens beräkningar har Gold Town Games goda framtida tillväxtmöjligheter, för World Hockey Manager men även kommande titeln World Football Manager. Styrelsen i Gold Town Games AB (publ) (org.nr 559000-7430) har därför den 24 maj 2018, med stöd av bemyndigande från årsstämman den 1 juni 2017, beslutat att teckna ett konvertibelt lån på 3 000 000 SEK med Norrlandsfonden.

Gold Town Games gör en företrädesemission för att öka tillväxttakten:

Den 4 till 18 juni genomförde bolaget en företrädesemission som tillförde bolaget 8,5 MSEK samt ett konvertibellån från Norrlandsfonden på 3 MSEK.

Kommuniké från årsstämma i Gold Town Games AB:

Gold Town Games AB (Bolaget) höll under måndagen den 11 juni 2018 sin årsstämma för verksamhetsåret 2017 i Skellefteå varvid följande huvudsakliga beslut fattades. För mer detaljerad information om innehållet i besluten hänvisas till den fullständiga kallelsen till årsstämman. Kallelse till årsstämma samt fullständiga förslag avseende årsstämmans beslut finns tillgängliga på Bolagets hemsida, www.goldtowngames.com.

Kivra-grundaren Robert Wahlström tillträder i Gold Town Games styrelse:

Aktieägarna i Gold Town Games AB valde enhälligt under bolagsstämman den 11 juni 2018 att Gold Town Games styrelse ska bestå av fem ledamöter. Magnus Orregård, Tobias Andersson och Leif Rehnström omvaldes som ledamöter. Robert Wahlström och Eric De Basso valdes till nya styrelseledamöter. Magnus Orregård valdes till styrelsens ordförande.

Lansering av World Football Manager i Sydafrika:

Gold Town Games inleder soft launch av det nya fotbollsmanagerspelet World Football Manager (WFM) på plattformen iOS (Apple) i Sydafrika. Valet av Sydafrika som första marknad är ett strategiskt beslut baserat på en kombination av språk, tidzon, låg kostnad jämfört med förväntad intäkt samt att landet har ett gediget fotbollsintresse.

HÄNDELSE EFTER PERIODENS UTGÅNG

World Football Manager lanseras på nästa marknad i februari

Sedan början av 2019 befinner sig Gold Town Games i en intensiv produktionsfas av bolagets båda spel, World Hockey Manager (WHM) och World Football Manager (WFM).

FORSKNING OCH UTVECKLING

Spelutveckling är en utvecklingsintensiv bransch. Bolaget investerar löpande i personalens kompetensutveckling samt följer trenderna i spelbranschen på hur olika spelprodukter på bästa sätt kan utvecklas med hjälp av tillgängliga verktyg och spelmotorer på marknaden.

BOLAGSSTYRNING

Bolagsstämma

Aktieägarnas inflytande i Gold Town Games AB utövas på bolagsstämman, årsstämma eller i förekommande fall extra bolagsstämma, som är Bolagets högsta beslutande organ. Bland annat utser bolagsstämman styrelsens ledamöter och styrelsens ordförande, väljer revisor, beslutar om ändringar i bolagsordningen, fastställer resultat- och balansräkningar, disposition av Bolagets vinst eller förlust, beslutar om ansvarsfrihet för styrelsens ledamöter och verkställande direktören samt beslutar om arvode för styrelsen och fastställer principerna för ersättning till verkställande direktör och ledning.

Kallelse till bolagsstämma sker genom Post- och Inrikes Tidningar, Bolagets webbplats samt Bolagets informationskanal hos Cision genom pressmeddelande. Vidare annonserar Bolaget i Expressen att kallelse skett. Aktieägare som är införd i eget namn i den av Euroclear Sweden AB förda aktieboken på avstämningsdagen och som har anmält deltagande i tid har rätt att delta i bolagsstämma och rösta för sitt aktieinnehav. De aktieägare som inte själva kan närvara har möjlighet att företrädas genom ombud.

STYRELSE

Styrelsens storlek och sammansättning

Styrelseledamöterna utses av aktieägarna vid årsstämman för tiden fram till slutet av nästkommande årsstämma. Styrelsen i Gold Town Games AB ska, enligt bolagsordningen, bestå av lägst tre och högst sex ledamöter och det är årsstämman som beslutar om det exakta antalet styrelseledamöter. Bolagsordningen saknar särskilda bestämmelser om tillsättande och entledigande av styrelseledamöter.

Vid årsstämman den 11 juni 2018 valdes Robert Wahlström, och Eric De Basso till styrelseledamöter. Omval av Magnus Orregård, Leif Rehnström samt Tobias Andersson. Inga suppleanter till bolagsstämmovalda styrelseledamöter utsågs. Viktiga frågor för styrelsen har varit strategin kring kommersialisering av bolagets produkt, finansiell utveckling, kapitalbehov och kommunikation till aktiemarknaden. Styrelsens arbete följer en fastställd arbetsordning och verkställande direktörens arbete regleras i en särskild instruktion.

Det är styrelsens uppfattning att styrelsen har en med hänsyn till Bolagets verksamhet, utvecklingskedje och förhållanden i övrigt ändamålsenlig sammansättning präglad av mångsidighet och bredd avseende ledamöternas kompetens, erfarenhet och bakgrund.

Ersättningar till styrelsen

Vid årsstämman 2018 fastställdes, ett totalt arvode till styrelsen på 450 000 SEK exklusive sociala avgifter.

Verkställande direktör

Verkställande direktör tillsätts och entledigas av styrelsen och dennes arbete utvärderas löpande av styrelsen, vilket sker utan bolagsledningens närvaro. Gold Town Games verkställande direktör leder den löpande operativa verksamheten. En skriftlig instruktion definierar ansvarsfördelningen mellan styrelsen och verkställande direktören. Verkställande direktören rapporterar till styrelsen och presenterar en särskild VD-rapport vid varje styrelsemöte som bland annat innehåller information om hur verksamheten utvecklas utifrån de beslut som styrelsen fattat.

Ersättningar till verkställande direktör och ledande befattningshavare

Verkställande direktörens ersättning fastställs av styrelsen. Ersättningar till övriga ledande befattningshavare beslutas av verkställande direktören efter samråd med styrelsens ordförande.

Personal

Antalet anställda uppgick per den 31 december 2018 till 23 personer (13 personer). Medelantalet heltidsanställda för perioden uppgick till 20 personer (10 personer). Medelåldern är cirka 31 år och könsfördelningen är 19 män och 4 kvinnor.

RESULTAT OCH FINANSIELL STÄLLNING

Kassaflöde och finansiell ställning:

Det egna kapitalet uppgick till 18,36 MSEK (14,63 MSEK) per den 31 december 2018. Eget kapital per aktie vid full utspädning uppgick till 1,26 SEK (1,25 SEK). Soliditeten var per rapportdagen 72,8 % (83,3 %). Kassaflödet från den löpande verksamheten uppgick till -0,74 MSEK (-4,87 MSEK) under räkenskapsåret. Räkenskapsårets kassaflöde uppgick till 3,24 MSEK (-4,27 MSEK).

Intäkter:

Bolagets nettoomsättning under perioden är 19,26 MSEK.

Kostnader:

Bolaget bedömer att nuvarande organisation är tillräcklig för att hantera fortsatt utveckling av bolagets verksamhet inom de närmaste tolv månaderna.

Risker och osäkerhetsfaktorer:

Det kan inte uteslutas att World Football Manager tar längre tid än beräknat att fullskaligt lansera på en global marknad. . Bolagets investeringar i marknadsföring och personal kan komma att fördröja tidpunkten för när intäkterna är större än utgifterna.

FLERÅRSÖVERSIKT

	Belopp	Belopp	Belopp
	2018-12-31	2017-12-31	2016-12-31
Nettoomsättning	19 266 035	2 014 281	17 341
Balansomslutning	25 216 036	17 568 393,0	14 719 087
Soliditet %	73	83	92
Räntabilitet på eget kapital	-11,0	-32,6	-31,5
Eget kapital per aktie före utspädning	-1,3	1,3	1,8
Eget kapital per aktie efter utspädning	-1,3	1,3	1,8
Aktiens slutkurs för perioden	3,0	6,6	3,2
P/E tal	neg	neg	neg
Resultat per aktie före utspädning	-0,4	-0,4	-0,5
Resultat per aktie efter utspädning	-0,4	-0,4	-0,5
Antal aktier vid periodens slut före utspädning	14 531 590	11 731 881,0	7 603 842
Antal aktier vid periodens slut efter utspädning	14 591 590	11 731 881,0	7 603 842
Utestående optioner *	-	-	-
Genomsnittligt antal aktier före utspädning	12 935 926	8 264 672,0	8 573 668
Genomsnittligt antal aktier efter utspädning	12 935 926	8 264 672,0	8 573 668
Antal anställda i genomsnitt	20	10	6
Antal anställda vid periodens slut	23	13	10

Definitioner: se not

BOLAGETS AKTIE

Gold Town Games AB:s aktie togs upp till handel på NGM Nordic MTF den 13 juli 2016. Per handelsdag den 31 december 2018 var sista avslutet på kurs 2,95 SEK per aktie vilket motsvarar ett börsvärde om 42,87 MSEK baserat på 14 531 590 utestående aktier.

Bolagets största aktieägare	Antalet ägda aktier	Andel i procent
Försäkringsbolaget Avanza Pension	1 863 264	12,82
Vision Invest	940 000	6,47
Milad Abdallah	443 929	3,05
Dory Gevryie	400 071	2,75
Nordnet Pensionsförsäkring AB	387 375	2,67
Jimmie Ericsson	330 000	2,27
Deck Af Lilja	293 278	2,02
Skellefteå Ventures	238 095	1,64
Tomas Nordström	204 996	1,41
Övriga aktieägare	9 430 582	64,90
Totalt antal aktier	14 531 590	100,00

EGET KAPITAL

	Aktiekapital	Utvecklings- fond	Balanserat resultat	Årets resultat	Total
Belopp vid årets ingång	1 116 831	9 990 046	8 625 651	-5 102 684	14 629 843
Nyemission	266 522		9 067 562		9 334 084
Disp. enl beslut av årsstämma			-5 102 684	5 102 684	-
Emissionsutgift			-280 580		-280 580
Fond för utv. utg		4 682 739	-4 682 739		-
Årets resultat				-5 322 603	-5 322 603
Vid årets slut	1 383 353	14 672 785	7 627 210	-5 322 603	18 360 744

FÖRÄNDRINGAR I ANTAL UTESTÅENDE AKTIER

Förändringar i antal

utestående aktier	Datum	Antal
Antal aktier	20150116	1 000 000
Nyemission	20150106	200 000
Nyemission	20160317	125 000
Nyemission	20160317	425 769
Uppdelning	20160512	3 501 538
Fondemission	20160512	
Teckningsoptioner	20160513	240 000
Teckningsoptioner	20160621	60 000
Nyemission	20160711	1 830 769
Nyemission	21060816	90 000
Nyemission	21060816	80 141
Nyemission	21060816	50 625
Nyemission	20171031	3 801 921
Nyemission	20171130	326 118
Nyemission	20180321	100 000
Nyemission	20180730	2 366 376
Nyemission	20180730	333 333

Antal vid periodens utgång

14 531 590

FÖRSLAG TILL DISPOSITION AV FÖRETAGETS VINST ELLER FÖRLUST

Styrelsen föreslår att till förfogande stående vinstmedel, kronor 2 304 607 disponeras enligt följande:

Till årsstämman förfogande står följande vinstmedel:

	Belopp i SEK
Nyemission	33 011 300
Balanserat resultat	-25 384 090
Årets resultat	-5 322 603
Summa	2 304 607

Styrelsen föreslår att vinstmedlen disponeras så att:

Till aktieägare utdelas	50 000
I ny räkning överförs	2 254 607
Summa	2 304 607

Föreslagen sakutdelning av dotterbolaget Time Stop Interactive AB till aktieägarna

Styrelsen för Gold Town Games AB ("Gold Town Games", "Bolaget") föreslår att årsstämman, som hålls 19-06-10, beslutar om sakutdelning i form av samtliga aktier i det helägda dotterbolaget Time Stop Interactive AB ("Time Stop"), varvid aktieägarna i Gold Town Games för varje innehavd aktie i Bolaget erhåller en (1) aktie i Time Stop.

Baserat på det bokförda värdet av aktierna i Time Stop innebär förslaget en sammanlagd vinstutdelning om 50 000 SEK. Vidare föreslås styrelsen bemyndigas att fastställa avstämningsdag för utdelningen. Tillgångar i Time Stop utöver de 50 000 SEK överförs till Gold Town Games.

RESULTATRÄKNING

Belopp i SEK	Not	2018-01-01 - 2018-12-31	2017-01-01 - 2017-12-31
Nettoomsättning		19 266 035	2 014 281
Aktiverat arbete för egen räkning		7 148 077	5 403 334
Övriga rörelseintäkter		310 549	122 002
		<u>26 724 661</u>	<u>7 539 617</u>
Rörelsens kostnader			
Direkta försäljningsomkostnader		-10 654 037	-1 620 028
Övriga externa kostnader		-8 214 312	-4 480 672
Personalkostnader	4	-9 959 904	-5 663 243
Avskrivningar av materiella och immateriella anläggningstillgångar		-2 739 640	-854 330
		-	-15 961
Rörelseresultat		<u>-4 843 232</u>	<u>-5 094 617</u>
Resultat från finansiella poster			
Nedskrivningar finansiella anl tillgångar & kortfristiga placeringar		-415 000	-
Räntekostnader och liknande resultatposter	5	-64 371	-8 067
Resultat efter finansiella poster		<u>-5 322 603</u>	<u>-5 102 684</u>
Resultat före skatt		<u>-5 322 603</u>	<u>-5 102 684</u>
ÅRETS RESULTAT		<u>-5 322 603</u>	<u>-5 102 684</u>

BALANSRÄKNING

Belopp i kronor	Not	2018-12-31	2017-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Balanserade utgifter för utvecklingsarbeten och liknande arbeten	6	15 412 247	10 729 508
Koncessioner, patent, licenser, varumärken samt liknande rättigheter	7	761 222	995 691
		16 173 469	11 725 199
Materiella anläggningstillgångar			
Inventarier, verktyg och installationer	8	120 509	58 123
		120 509	58 123
Finansiella anläggningstillgångar			
Andelar i koncernföretag	1 9	415 000	-
		415 000	-
Summa anläggningstillgångar		16 708 978	11 783 322
Omsättningstillgångar			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Kundfordringar		-	48 000
Övriga fordringar		177 590	329 836
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter		1 064 944	1 379 144
		1 242 534	1 756 980
Kassa och bank		7 264 523	4 028 091
Summa omsättningstillgångar		8 507 057	5 785 071
SUMMA TILLGÅNGAR		25 216 035	17 568 393

BALANSRÄKNING

Belopp i kronor	Not	2018-12-31	2017-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
Eget kapital			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital (14 531 590 / 11 731 881 aktier)		1 383 353	1 116 831
Fond för utvecklingsutgifter		14 672 785	9 990 046
		16 056 138	11 106 877
<i>Fritt eget kapital</i>			
Emissionsutgifter		-4 177 280	-3 896 701
Överkursfond		37 188 580	28 121 019
Balanserad vinst eller förlust		-25 384 090	-15 598 667
Årets resultat		-5 322 603	-5 102 684
		2 304 607	3 522 967
Summa eget kapital		18 360 745	14 629 844
<i>Långfristiga skulder</i>			
Övriga skulder till kreditinstitut		4 000 000	1 000 000
		4 000 000	1 000 000
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Förskott från kunder		2 381	
Leverantörsskulder		117 516	485 492
Övriga kortfristiga skulder		465 412	224 786
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter		2 269 981	1 228 271
		2 855 290	1 938 549
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER		25 216 035	17 568 393

KASSAFLÖDESANALYS

Belopp i SEK	Not	2018-01-01 2018-12-31	2017-01-01 2017-12-31
Den löpande verksamheten			
Rörelseresultat		-5 258 233	-5 078 656
Justeringar för poster som inte ingår i kassaflödet med mera		3 154 640	854 330
Övriga rörelsekostnader			-15 961
Erlagd ränta		-64 370	-8 067
		-2 167 963	-4 248 354
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital		-2 167 963	-4 248 354
 <i>Kassaflöde från förändringar i rörelsekapital</i>			
Ökning(+)/Minskning (-) av kortfristiga fordringar		516 826	-1 366 234
Ökning(+)/Minskning (-) av rörelsefordringar		914 361	744 473
Kassaflöde från den löpande verksamheten		-736 776	-4 870 115
 Investeringsverksamheten			
Förvärv av immateriella anläggningkostnader		-7 148 077	-6 575 679
Förvärv av materiella anläggningstillgångar		-102 218	-30 133
Förvärv av finansiella anläggningstillgångar		-830 000	-
Kassaflöde från investeringsverksamheten		-8 080 295	-6 605 812
 Finansieringsverksamheten			
Nyemission		9 053 503	6 207 517
Upptagna lån		3 000 000	1 000 000
Kassaflöde från investeringsverksamheten		12 053 503	7 207 517
 Årets kassaflöde		3 236 432	-4 268 410
Likvida medel vid årets början		4 028 091	8 296 501
Likvida medel vid årets slut		7 264 523	4 028 091

NOTER

NOT 2 REDOVISNINGS- OCH VÄRDERINGSPRINCIPER

Belopp i SEK om inget annat anges

Allmänna redovisningsprinciper

Årsredovisningen har upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och Bokföringsnämndens allmänna råd BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3). Redovisningsprinciperna är oförändrade jämfört med föregående år.

Värderingsprinciper med mera

Tillgångar, avsättningar och skulder har värderats utifrån anskaffningsvärden om inget annat anges nedan.

ERSÄTTNINGAR TILL ANSTÄLLDA

Kortfristiga ersättningar

Kortfristiga ersättningar i bolaget utgörs av lön, sociala avgifter, betald semester, betald sjukfrånvaro, sjukvård och bonus. Kortfristiga ersättningar redovisas som en kostnad och en skuld då det finns en legal eller informell förpliktelse att betala ut en ersättning.

Ersättningar vid uppsägning

Ersättningar vid uppsägningar, i den omfattning ersättningen inte ger företaget några framtida ekonomiska fördelar, redovisas endast som en skuld och en kostnad när företaget har en legal eller informell förpliktelse att antingen

- a) avsluta en anställds eller en grupp av anställdas anställning före den normala tidpunkten för anställningens upphörande, eller
- b) lämna ersättningar vid uppsägning genom erbjudande för att uppmuntra frivillig avgång. Ersättningar vid uppsägningar redovisas endast när företaget har en detaljerad plan för uppsägningen och inte har någon realistisk möjlighet att annullera planen.

Inkomstskatter

Trots positiva framtidsutsikter har att styrelsen för Gold Town Games valt att inte redovisa värdet av underskottsavdragen som en tillgång i balansräkningen. Detta beror på att styrelsen ännu inte säkert kan bedöma när ett kvittningsbart överskott kan uppnås då detta bl a beror på hur stor tillväxttakt bolaget i de närmaste åren kommer att sträva mot. Det ackumulerade skattemässiga underskottet uppgår per den 31 december 2018 till - 15,1 MSEK.

Offentliga bidrag

Ett offentligt bidrag som inte är förknippat med krav på framtida prestation redovisas som intäkt när villkoren för att få bidraget uppfyllts. Ett offentligt bidrag som är förenat med krav på framtida prestation redovisas som intäkt när prestationen utförs. Om bidraget har tagits emot innan villkoren för att redovisa det som intäkt har uppfyllts, redovisas bidraget som en skuld.

Redovisning av bidrag relaterade till anläggningstillgångar

Ett offentligt bidrag som hänför sig till förvärv av en anläggningstillgång reducerar tillgångarnas anskaffningsvärden och därmed det avskrivningsbara beloppet.

IMMATERIELLA ANLÄGGNINGSTILLGÅNGAR

Utgifter för forskning och utveckling

Utgifter för forskning, det vill säga planerat och systematiskt sökande i syfte att erhålla ny vetenskaplig eller teknisk kunskap och insikt, redovisas som kostnad när de uppkommer. Vid redovisning av utgifter för utveckling tillämpas aktiveringsmodellen. Det innebär att utgifter som uppkommit under utvecklingsfasen redovisas som tillgång när samtliga nedanstående förutsättningar är uppfyllda:

- Det är tekniskt möjligt att färdigställa den immateriella anläggningstillgången så att den kan användas eller säljas.
- Avsikten är att färdigställa den immateriella anläggningstillgången och att använda eller sälja den.
- Förutsättningar finns för att använda eller sälja den immateriella anläggningstillgången.
- Det är sannolikt att den immateriella anläggningstillgången kommer att generera framtida ekonomiska fördelar.
- Det finns erforderliga och adekvata tekniska, ekonomiska och andra resurser för att fullfölja utvecklingen och för att använda eller sälja den immateriella anläggningstillgången.
- De utgifter som är hänförliga till den immateriella anläggningstillgången kan beräknas på ett tillförlitligt sätt.

Internt upparbetade immateriella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar.

Anskaffningsvärdet för en internt upparbetad immateriell anläggningstillgång utgörs av samtliga direkt hänförliga utgifter (till exempel material och löner).

Övriga immateriella anläggningstillgångar

Övriga immateriella tillgångar som förvärvats av företaget är redovisade till anskaffningsvärde minus ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. Utgifter för internt genererad goodwill och varumärken redovisas i resultaträkningen som kostnad då de uppkommer.

Avskrivningar

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen.

<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>	<i>År</i>
Internt upparbetade immateriella tillgångar	
Balanserade utgifter för utveckling och liknande arbeten	5
Licenser	5

Styrelsen för Gold Town Games AB bedömer att nyttjandeperioden för det aktiverade utvecklingsarbetet kommer att motsvara 5 år. Utvecklingsarbetet är grunden för Bolagets framtida verksamhet och innefattar huvudsakligen Bolagets internt utvecklade mjukvara.

Materiella anläggningstillgångar

Materiella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och nedskrivningar. I anskaffningsvärdet ingår förutom inköpspriset även utgifter som är direkt hänförliga till förvärvet.

Indirekta tillverkningskostnader som utgör mer än en oväsentlig del av den sammanlagda utgiften för tillverkningen och uppgår till mer än ett obetydligt belopp har räknats in i anskaffningsvärdet.

Avskrivningar

Avskrivning sker linjärt över tillgångens beräknade nyttjandeperiod eftersom det återspeglar den förväntade förbrukningen av tillgångens framtida ekonomiska fördelar. Avskrivningen redovisas som kostnad i resultaträkningen.

Hänsyn har tagits till beräknat restvärde, fastställt vid anskaffningstillfället i då rådande prisnivå.

<i>Materiella anläggningstillgångar</i>	<i>År</i>
Inventarier, verktyg och installationer	5

Styrelsen för Gold Town Games AB bedömer att nyttjandeperioden för verksamhetens inventarier kommer att motsvara 5 år.

Andelar i dotterföretag, intresseföretag, gemensamt styrda företag och företag med ägarintresse i

Andelar i dotterföretag, intresseföretag, gemensamt styrda företag och företag det finns ägarintresse i redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade nedskrivningar [med tillägg för uppskrivningar]. I anskaffningsvärdet ingår förutom inköpspriset även utgifter som är direkt hänförliga till förvärvet.

Skatt

Skatt på årets resultat i resultaträkningen består av aktuell skatt och uppskjuten skatt. Aktuell skatt är inkomstskatt för innevarande räkenskapsår som avser årets skattepliktiga resultat och den del av tidigare räkenskapsårs inkomstskatt som ännu inte har redovisats. Uppskjuten skatt är inkomstskatt för skattepliktigt resultat avseende framtida räkenskapsår till följd av tidigare transaktioner eller händelser.

Uppskjuten skatteskuld redovisas för alla skattepliktiga temporära skillnader, dock inte för temporära skillnader som härrör från första redovisningen av goodwill. Uppskjuten skattefordran redovisas för avdragsgilla temporära skillnader och för möjligheten att i framtiden använda skattemässiga underskottsavdrag. Värderingen baseras på hur det redovisade värdet för motsvarande tillgång eller skuld förväntas återvinnas respektive regleras. Beloppen baseras på de skattesatser och skatteregler som är beslutade före balansdagen och har inte nuvärdesberäknats.

Koncernförhållanden

Företaget är ett moderföretag men med hänvisning till undantagsreglerna i årsredovisningslagen 7 kapitel 3a § upprättas ingen koncernredovisning.

Nedskrivningar av icke-finansiella tillgångar

När det finns en indikation på att en tillgångs värde minskat, görs en prövning av nedskrivningsbehov. Har tillgången ett återvinningsvärde som är lägre än det redovisade värdet, skrivs den ner

till återvinningsvärdet. Vid bedömning av nedskrivningsbehov grupperas tillgångarna på de lägsta nivåer där det finns separata identifierbara kassaflöden (kassagenererande enheter). För tillgångar, andra än goodwill, som tidigare skrivits ner görs per varje balansdag en prövning av om återföring bör göras.

I resultaträkningen redovisas nedskrivningar och återföringar av nedskrivningar i den funktion där tillgången nyttjas.

Finansiella instrument

Finansiella instrument redovisas i enlighet med reglerna i K3 kapitel 11, vilket innebär att värdering sker utifrån anskaffningsvärde.

Finansiella instrument som redovisas i balansräkningen inkluderar värdepapper, kundfordringar och övriga fordringar, kortfristiga placeringar, leverantörsskulder, låneskulder och derivatinstrument. Instrumenten redovisas i balansräkningen när Gold Town Games AB blir part i instrumentets avtalsmässiga villkor.

Finansiella tillgångar tas bort från balansräkningen när rätten att erhålla kassaflöden från instrumentet har löpt ut eller överförs och koncernen har överfört i stort sett alla risker och förmåner som är förknippade med äganderätten.

Finansiella skulder tas bort från balansräkningen när förpliktelserna har reglerats eller på annat sätt upphört.

Kundfordringar och övriga fordringar

Fordringar redovisas som omsättningstillgångar med undantag för poster med förfallodag mer än 12 månader efter balansdagen, vilka klassificeras som anläggningstillgångar. Fordringar tas upp till det belopp som förväntas bli inbetalt efter avdrag för individuellt bedömda osäkra fordringar. Fordringar som är räntefria eller som löper med ränta som avviker från marknadsräntan och har en löptid överstigande 12 månader, redovisas till ett diskonterat nuvärde och tidsvärdeförändringen redovisas som ränteintäkt i resultaträkningen.

Låneskulder och leverantörsskulder

Låneskulder redovisas initialt till anskaffningsvärde efter avdrag för transaktionskostnader (upplupet anskaffningsvärde). Skiljer sig det redovisade beloppet från det belopp som ska återbetalas vid förfallotidpunkten periodiseras mellanskillnaden som räntekostnad över lånets löptid med hjälp av instrumentets effektivränta. Härigenom överensstämmer vid förfallotidpunkten det redovisade beloppet och det belopp som ska återbetalas.

Kortfristiga leverantörsskulder redovisas till anskaffningsvärde.

Kvittning av finansiell fordran och finansiell skuld

En finansiell tillgång och en finansiell skuld kvittas och redovisas med ett nettobelopp i balansräkningen endast då legal kvittningsrätt föreligger samt då en reglering med ett nettobelopp avses ske eller då en samtida avyttring av tillgången och reglering av skulden avses ske.

Kassaflödesanalys

Kassaflödesanalysen upprättas enligt indirekt metod. Det redovisade kassaflödet omfattar endast transaktioner som medfört in- eller utbetalningar.

Som likvida medel klassificerar företaget, förutom kassamedel, disponibla tillgodohavanden hos banker och andra kreditinstitut samt kortfristiga likvida placeringar som är noterade på en marknadsplats och har en kortare löptid än tre månader från anskaffningstidpunkten.

NOT 3 UPPSKATTNINGAR OCH BEDÖMNINGAR

Gold Town Games AB gör uppskattningar och bedömningar om framtiden. De uppskattningar för redovisningsändamål som blir följden av dessa kommer, definitionsmässigt, sällan att motsvara det verkliga resultatet. De uppskattningar och antaganden som innebär en betydande risk för väsentliga justeringar i redovisade värden för tillgångar och skulder under nästkommande år behandlas i huvuddrag nedan.

- Värdet på bolagets aktiverade utvecklingskostnader antas väl motiverat givet bolagets fortsatta utveckling och framtida försäljning.

- Värdet på bolagets inventarier motsvarar anskaffningskostnaden för inventarierna, med reduktion för ackumulerade avskrivningar, och detta anses väl motiverat givet bolagets verksamhet och inventariernas beskaffenhet.

NOT 4 ANSTÄLLDA OCH PERSONALKOSTNADER

Medelantalet anställda

	2018-01-01 - 2018-12-31	Varav män	2017-01-01 - 2017-12-31	Varav män
Sverige	20	17	10	7
Totalt	20	17	10	7

Redovisning av könsfördelning i företagsledningen

	2018-12-31	2017-12-31
Andel kvinnor		
Styrelsen	0 %	0 %
Övriga ledande befattningshavare	0 %	0 %

Löner och andra ersättningar samt sociala kostnader, inklusive pensionskostnader

	2018-01-01 - 2018-12-31	2017-01-01 - 2017-12-31
Styrelse och VD	759 532	647 146
Övriga anställda	6 336 955	3 208 552
Sociala kostnader	2 801 424	1 568 899
(varav pensionskostnader)	443 100	224 899

NOT 5 RÄNTEKOSTNADER OCH LIKANDE RESULTATPOSTER

	2018-01-01 - 2018-12-31	2017-01-01 - 2017-12-31
Räntekostnader, övriga	64 371	8 067
Summa	64 371	8 067

NOT 6 BALANSERADE UTGIFTER FÖR UTVECKLINGSARBETEN OCH LIKANDE ARBETEN

	2018-12-31	2017-12-31
Akkumulerade anskaffningsvärden		
- Vid årets början	11 387 794	5 984 460
- Internt utvecklade tillgångar	7 148 077	5 403 334
Vid årets slut	18 535 871	11 387 794
Akkumulerade avskrivningar		
- Vid årets början	-658 286	-
- Årets avskrivning	-2 465 338	-658 286
Redovisat värde vid årets slut	15 412 247	10 729 508

NOT 7 KONCESSIONER, PATENT, LICENSER, VARUMÄRKEN OCH LIKANDE RÄTTIGHETER

	2018-12-31	2017-12-31
Akkumulerade anskaffningsvärden		
- Vid årets början	1 172 345	
- Internt utvecklade tillgångar		1 172 345
Vid årets slut	1 172 345	1 172 345
Akkumulerade avskrivningar		
- Vid årets slut	-176 654	
- Årets avskrivning	-234 469	-176 654
Vid årets slut	-411 123	-176 654
Redovisat värde vid årets slut	761 222	995 691

NOT 8 INVENTARIER, VERKTYG OCH INSTALLATIONER

	2018-12-31	2017-12-31
Akkumulerade anskaffningsvärden		
- Vid årets början	96 961	66 829
- Nyanskaffningar	102 219	30 133
	199 180	96 962
Akkumulerade avskrivningar		
- Vid årets början	-38 838	-19 448
- Årets avskrivning	-39 833	-19 390
	-78 671	-38 838
Redovisat värde vid årets slut	120 509	58 124

NOT 9 ANDELAR I KONCERNFÖRETAG

	2018-12-31	2017-12-31
<i>Akkumulerade anskaffningsvärden</i>		
- Förvärv	830 000	
- Nedskrivningar	-415 000	
Redovisat värde vid årets slut	415 000	-

Specifikation av moderföretagets innehav av aktier och andelar i koncernföretag

Ägarandelen av kapitalet avses, vilket även överensstämmer med andelen av rösterna för totalt antal aktier.

Dotterföretag / Org nr / Säte	antal andelar	i procent	Redovisat värde
Time Stop Interactive AB, 559069-1217, Skellefteå	200	100	415 000
			415 000

NOT 10 STÄLLDA SÄKERHETER OCH EVENTUALFÖRPLIKTELSE*Eventualförpliktelser*

	2018-12-31	2017-12-31
<i>Regionalt bidrag för företagsutveckling</i>	315 945	177 337
Summa ställda kostnader	315 945	177 337

NOT 11 NYCKELTALSDEFINITIONER

Rörelsemarginal: Rörelseresultat / Nettoomsättning

Balansomslutning: Totala tillgångar

Finansiella intäkter: Poster i finansnettot som är hänförliga till tillgångar (som ingår i sysselsatt kapital)

Räntefria skulder: Skulder som inte är räntebärande. Pensionsskulder ses som räntebärande

Avkastning på eget kapital: Resultat efter finansiella poster / Justerat eget kapital

Soliditet: (Totalt eget kapital + 78 procent av obeskattade reserver) / Totala tillgångar

UNDERSKRIFTER

.....
Skellefteå

Pär Hultgren

Verkställande direktör

Magnus Orregård

Styrelseordförande

Leif Rehnström

Styrelseledamot

Tobias Andersson

Styrelseledamot

Robert Wahlström

Styrelseledamot

Eric de Basso

Styrelseledamot

.....
Min revisionsberättelse har lämnats

Stefan Hällberg

Auktoriserad revisor

REVISIONSBERÄTTELSE

Till bolagsstämman i Gold Town Games AB

Org.nr 559000-7430

RAPPORT OM ÅRSREDOVISNINGEN

Uttalanden

Jag har utfört en revision av årsredovisningen för Gold Town Games AB för räkenskapsåret 2018.

Enligt min uppfattning har årsredovisningen upprättats i enlighet med årsredovisningslagen och ger en i alla väsentliga avseenden rättvisande bild av Gold Town Games ABs finansiella ställning per den 2018-12-31 och av dess finansiella resultat och kassaflöde för året enligt årsredovisningslagen. Förvaltningsberättelsen är förenlig med årsredovisningens övriga delar.

Jag tillstyrker därför att bolagsstämman fastställer resultaträkningen och balansräkningen.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt International Standards on Auditing (ISA) och god revisionssed i Sverige. Mitt ansvar enligt dessa standarder beskrivs närmare i avsnittet Revisorns ansvar. Jag är oberoende i förhållande till Gold Town Games AB enligt god revisorssed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav.

Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen och verkställande direktören som har ansvaret för att årsredovisningen upprättas och att den ger en rättvisande bild enligt årsredovisningslagen. Styrelsen och verkställande direktören ansvarar även för den interna kontroll som de bedömer är nödvändig för att upprätta en årsredovisning som inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel.

Vid upprättandet av årsredovisningen ansvarar styrelsen och verkställande direktören för bedömningen av bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. De upplyser, när så är tillämpligt, om förhållanden som kan påverka förmågan att fortsätta verksamheten och att använda antagandet om fortsatt drift. Antagandet om fortsatt drift tillämpas dock inte om styrelsen och verkställande direktören avser att likvidera bolaget, upphöra med verksamheten eller inte har något realistiskt alternativ till att göra något av detta.

Revisorns ansvar

Mina mål är att uppnå en rimlig grad av säkerhet om huruvida årsredovisningen som helhet inte innehåller några väsentliga felaktigheter, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, och att lämna en revisionsberättelse som innehåller mina uttalanden. Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men är ingen garanti för att en revision som utförs enligt ISA och god revisions sed i Sverige alltid kommer att upptäcka en väsentlig felaktighet om en sådan finns. Felaktigheter kan uppstå på grund av oegentligheter eller fel och anses vara väsentliga om de enskilt eller

tillsammans rimligen kan förväntas påverka de ekonomiska beslut som användare fattar med grund i årsredovisningen.

Som del av en revision enligt ISA använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Dessutom:

- identifierar och bedömer jag riskerna för väsentliga felaktigheter i årsredovisningen, vare sig dessa beror på oegentligheter eller på fel, utformar och utför granskningsåtgärder bland annat utifrån dessa risker och inhämtar revisionsbevis som är tillräckliga och ändamålsenliga för att utgöra en grund för mina uttalanden. Risker för att inte upptäcka en väsentlig felaktighet till följd av oegentligheter är högre än för en väsentlig felaktighet som beror på fel, eftersom oegentligheter kan innefatta agerande i maskopi, förfalskning, avsiktliga utelämnanden, felaktig information eller åsidosättande av intern kontroll.
- skaffar jag mig en förståelse av den del av bolagets interna kontroll som har betydelse för min revision för att utforma granskningsåtgärder som är lämpliga med hänsyn till omständigheterna, men inte för att uttala mig om effektiviteten i den interna kontrollen.
- utvärderar jag lämpligheten i de redovisningsprinciper som används och rimligheten i styrelsens och verkställande direktörens uppskattningar i redovisningen och tillhörande upplysningar.
- drar jag en slutsats om lämpligheten i att styrelsen och verkställande direktören använder antagandet om fortsatt drift vid upprättandet av årsredovisningen. Jag drar också en slutsats, med grund i de inhämtade revisionsbevisen, om huruvida det finns någon väsentlig osäkerhetsfaktor som avser sådana händelser eller förhållanden som kan leda till betydande tvivel om bolagets förmåga att fortsätta verksamheten. Om jag drar slutsatsen att det finns en väsentlig osäkerhetsfaktor, måste jag i revisionsberättelsen fästa uppmärksamheten på upplysningarna i årsredovisningen om den väsentliga osäkerhetsfaktorn eller, om sådana upplysningar är otillräckliga, modifiera uttalandet om årsredovisningen. Mina slutsatser baseras på de revisionsbevis som inhämtas fram till datumet för revisionsberättelsen. Dock kan framtida händelser eller förhållanden göra att ett bolag inte längre kan fortsätta verksamheten.
- utvärderar jag den övergripande presentationen, strukturen och innehållet i årsredovisningen, däribland upplysningarna, och om årsredovisningen återger de underliggande transaktionerna och händelserna på ett sätt som ger en rättvisande bild.

Jag måste informera styrelsen om bland annat revisionens planerade omfattning och inriktning samt tidpunkten för den. Jag måste också informera om betydelsefulla iakttagelser under revisionen, däribland de eventuella betydande brister i den interna kontrollen som jag identifierat.

RAPPORT OM ANDRA KRAV ENLIGT LAGAR OCH ANDRA FÖRFATTNINGAR

Uttalanden

Utöver min revision av årsredovisningen har jag även utfört en revision av styrelsens och verkställande direktörens förvaltning för Gold Town Games AB för räkenskapsåret 2018 samt av förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust.

Jag tillstyrker att bolagsstämman disponerar vinsten enligt förslaget i förvaltningsberättelsen och beviljar styrelsens ledamöter och verkställande direktören ansvarsfrihet för räkenskapsåret.

Grund för uttalanden

Jag har utfört revisionen enligt god revisions sed i Sverige. Mitt ansvar enligt denna beskrivs närmare i avsnittet *Revisorns ansvar*. Jag är oberoende i förhållande till Gold Town Games AB enligt god revisors sed i Sverige och har i övrigt fullgjort mitt yrkesetiska ansvar enligt dessa krav. Jag anser att de revisionsbevis jag har inhämtat är tillräckliga och ändamålsenliga som grund för mina uttalanden.

Styrelsens och verkställande direktörens ansvar

Det är styrelsen som har ansvaret för förslaget till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust. Vid förslag till utdelning innefattar detta bland annat en bedömning av om utdelningen är försvarlig med hänsyn till de krav som bolagets verksamhetsart, omfattning och risker ställer på storleken av bolagets egna kapital, konsolideringsbehov, likviditet och ställning i övrigt.

Styrelsen ansvarar för bolagets organisation och förvaltningen av bolagets angelägenheter. Detta innefattar bland annat att fortlöpande bedöma bolagets ekonomiska situation och att tillse att bolagets organisation är utformad så att bokföringen, medelsförvaltningen och bolagets ekonomiska angelägenheter i övrigt kontrolleras på ett betryggande sätt. Den verkställande direktören ska sköta den löpande förvaltningen enligt styrelsens riktlinjer och anvisningar och bland annat vidta de åtgärder som är nödvändiga för att bolagets bokföring ska fullgöras i överensstämmelse med lag och för att medelsförvaltningen ska skötas på ett betryggande sätt.

Revisorns ansvar

Mitt mål beträffande revisionen av förvaltningen, och därmed mitt uttalande om ansvarsfrihet, är att inhämta revisionsbevis för att med en rimlig grad av säkerhet kunna bedöma om någon styrelseledamot eller verkställande direktören i något väsentligt avseende:

- företagit någon åtgärd eller gjort sig skyldig till någon försummelse som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller
- på något annat sätt handlat i strid med aktiebolagslagen, årsredovisningslagen eller bolagsordningen.

Mitt mål beträffande revisionen av förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust, och därmed mitt uttalande om detta, är att med rimlig grad av säkerhet bedöma om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Rimlig säkerhet är en hög grad av säkerhet, men ingen garanti för att en revision som utförs enligt god revisions sed i Sverige alltid kommer att upptäcka åtgärder eller försummelser som kan föranleda ersättningsskyldighet mot bolaget, eller att ett förslag till dispositioner av bolagets vinst eller förlust inte är förenligt med aktiebolagslagen.

Som en del av en revision enligt god revisions sed i Sverige använder jag professionellt omdöme och har en professionellt skeptisk inställning under hela revisionen. Granskningen av förvaltningen och förslaget till dispositioner av bolagets vinst eller förlust grundar sig främst på revisionen av räkenskaperna. Vilka tillkommande granskningsåtgärder som utförs baseras på min professionella bedömning med utgångspunkt i risk och väsentlighet. Det innebär att jag fokuserar granskningen på sådana åtgärder, områden och förhållanden som är väsentliga för verksamheten och där avsteg

och överträdelser skulle ha särskild betydelse för bolagets situation. Jag går igenom och prövar fattade beslut, beslutsunderlag, vidtagna åtgärder och andra förhållanden som är relevanta för mitt uttalande om ansvarsfrihet. Som underlag för mitt uttalande om styrelsens förslag till dispositioner beträffande bolagets vinst eller förlust har jag granskat om förslaget är förenligt med aktiebolagslagen.

Skellefteå den 4 juni 2019

Stefan Hällberg
Auktoriserad revisor